

## Студенты БГУИР победили в олимпиаде по менеджменту, представив приложение для сбора пластика

В Минске на базе филиала Российского государственного социального университета прошла VII олимпиада по менеджменту «Хакатон CEO Мастерства: подними свой проект на новый уровень!». По результатам интеллектуальной битвы победителями стали студенты Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, сообщили корреспонденту sb.by в пресс-службе учебного заведения.



Тема хакатона ребят – «Улучшение качества жизни в Заводском районе города Минска». Студенты второго курса специальности «электронный маркетинг» разработали мобильное приложение для сбора пластика, с ним и победили. Команда состояла из Никиты Скорынина, Андрея Козлова, Филиппа Вихотенко, Татьяны Микулевич и Ангелины Ковалевой. Руководила процессом старший преподаватель, магистр экономических наук, доктор философии в области экономики Ольга Шкор.

– Мероприятие проходило в несколько этапов: викторина с вопросами по теории менеджмента (победителям давалось право стать капитаном и собрать команду, но мы пришли уже в готовом составе, поэтому это был просто способ проверить свои знания), затем нам дали тему, после чего нужно было придумать и разработать соответствующий проект и презентовать его. Было предоставлено достаточно времени на подготовку идеи, поэтому мы распределили роли, и каждый постепенно выполнял свою задачу.



– Команда изначально была сплоченная, потому что у нас была одна общая цель – достойно представить наш любимый университет, – поделился впечатлениями капитан Никита Скорынин. – В этом хакатоне участвовало большое количество талантливых ребят, и, я уверен, многие из них обязательно будут взаимодействовать над уже реальными проектами на самом высоком уровне, поэтому главным плюсом считаю тот невероятный опыт, который дают такие мероприятия. Спасибо моей команде, Ольге Николаевне и РГСУ за крутую организацию!

В университете напомнили, что хакатон – это соревнование, в котором участники индивидуально или в командах стремятся решить поставленную перед ними задачу от заказчика в ограниченные сроки. Задачи могут варьироваться от разработки прототипов приложений и

веб-сервисов до обучения моделей и применения алгоритмов. Такое соревнование предоставляет отличную возможность проявить себя, показать умения и навыки.



Фото предоставлены РГСУ.

Сергей ГРУДНИЦКИЙ