

Рисунок 1 Диаграмма перехода статусов клиента.

Для начала работы, клиенту нужно заполнить всю необходимую информацию и документы, требуемые для текущего налогового года, используя веб либо мобильное приложение. Далее эта информация проверяется и одобряется администратором. После чего клиенту рассчитывают сумму налогов на текущий год. Далее клиент должен оплатить эту сумму для закрытия текущего налогового года.

Данный проект разрабатывается при помощи следующих технологий: Asp.net core, Asp.net core MVC, Entity Framework core, MSSQL, Xunit, MediatR, AutoMapper, Angular 2, Cardova, Ionic 2, TypeScript, Kendo MVC, Materializecss, JQuery, Sass, WebPack, Gulp.

Список использованных источников:

1. www.asp.net
2. www.angular.io

## БИОМЕТРИЧЕСКАЯ СИСТЕМА РЕГИСТРАЦИИ УЧАСТНИКОВ МЕРОПРИЯТИЙ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

Горостюк А. Г.

Дроздов В.С. – м-р. техн. наук, ассистент кафедры

Целью работы являлась разработка программного модуля для уже существующего устройства под управлением ОС Android, представляющего собой уже готовый программный и аппаратный комплекс, позволяющий отмечать и регистрировать людей при помощи такого биометрического параметра человека как отпечатки пальцев.

В данный момент устройство используется на кафедре инженерной психологии и эргономики для контроля посещения лекционных и практических занятий студентами.

Собранные данные устройство формирует в файл формата xls, но само устройство не обладает удобными инструментами для просмотра файлов такого формата. ОС Android позволяет установить приложения, которые могут решить данный вопрос, но подобное решение вызовет дискомфорт у пользователя, так как необходимо будет просматривать и анализировать приличные объемы данных.

Решением возникшей проблемы стало написание веб-сервера.

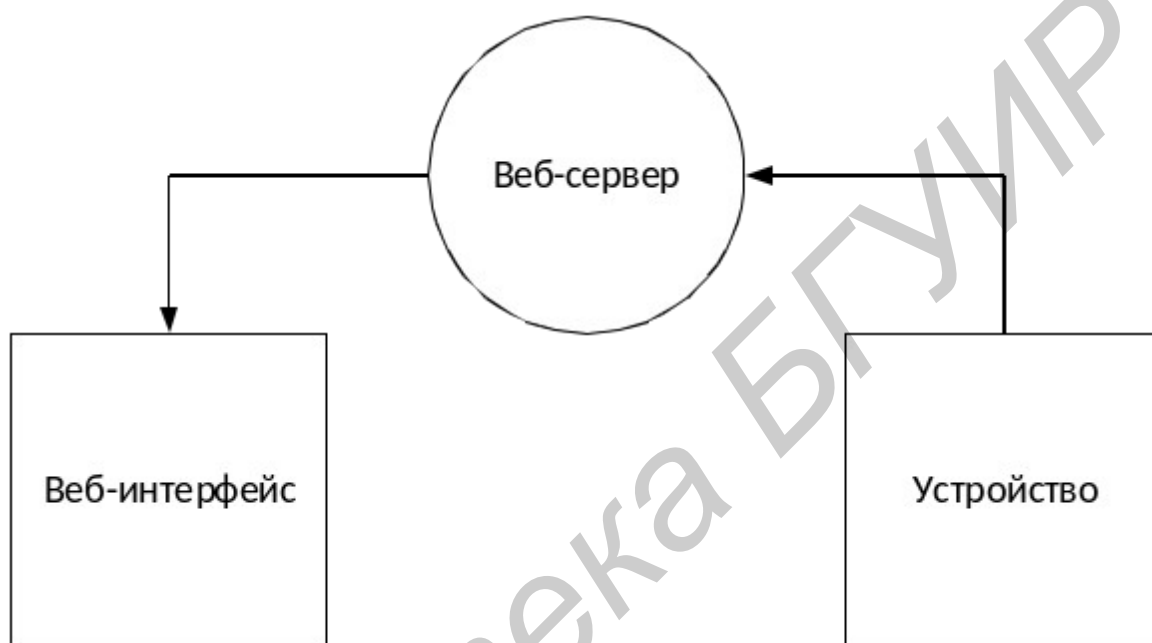


Рисунок 1 – Структурное представление взаимодействия компонент системы.

При подключении к сети Интернет устройство отправляет результирующий файл с собранными данными на веб-сервер, который заносит полученную информацию в базу данных, интерпретирует информацию для вывода в удобной для чтения форме, обобщая информацию о посещениях по группам и предметам.

Доступ к веб-интерфейсу получается по ролям обычного пользователя и администратора, последний авторизуется при помощи логина и пароля, получая, помимо возможностей просмотра статистики посещений, доступных для рядового пользователя, инструменты для управления и модификации собранных данных. Также администратор, чью роль выполняет преподаватель, может добавлять различные примечания и пометки к отображаемым записям.

Веб-сервер написан с использованием Java-фреймворка Spring и сопутствующих ему веб-технологий.

Список использованных источников:

1. Spring Documentation [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://spring.io/docs>
2. Android Developers [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.android.com/index.html>

## **РАСПОЗНАВАНИЕ КОГНИТИВНЫХ МОТИВОВ ПЕРЦЕПТИВНЫХ ДЕЙСТВИЙ ЧЕЛОВЕКА ПРИ ОСМОТРЕ ИМ ВИРТУАЛЬНЫХ ОБЪЕКТОВ**

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Грученков В.В.*

*Лосик Г.В. – д-р психологических наук, проф.*