

КОМПОНЕНТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СПРАВОЧНОЙ СИСТЕМЫ ПО ТЕОРИИ МНОЖЕСТВ

В работе приводится описание компонента пользовательского интерфейса для интеллектуальной справочной системы по теории множеств.

ВВЕДЕНИЕ

Создаваемый компонент [1] разрабатывался для интеллектуальной справочной системы по теории множеств, которая реализована с использованием Технологии OSTIS [2]. Базовым языком этой технологии является SC-код. SC-код - язык внутреннего смыслового представления знаний. Чтобы не работать напрямую с вариантами внешнего представления SC-кода, такими как SCn и SCg, используют специализированные компоненты пользовательского интерфейса. На основании информации, введенной в пользовательский интерфейс, компонент способен построить всю необходимую информацию в памяти системы. Целью работы является разработка компонента пользовательского интерфейса, который способен быстро и легко создавать множества на основе текстовой записи.

I. ОПИСАНИЕ КОМПОНЕНТА ВВОДА МНОЖЕСТВ

Интерфейс компонента представлен строкой ввода и кнопкой для сохранения. В основе алгоритма лежит рекурсивный подъем, за счет которого происходит трансляция всех элементов введенного множества в систему.

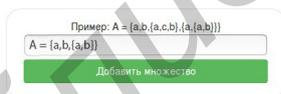


Рис. 1 – Форма для ввода множества

Бобков Андрей Валерьевич, студент 3 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, bobkov.andrey.v@gmail.com.

Винокур Андрей Евгеньевич, студент 3 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, gobest.vini@gmail.com.

Научный руководитель: Шункевич Даниил Вячеславович, ассистент кафедры интеллектуальных информационных технологий Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, shunkevichdv@gmail.com

После нажатия на кнопку происходит трансляция множества в систему и пользователь может просмотреть спецификацию множества в форме scn-текста.

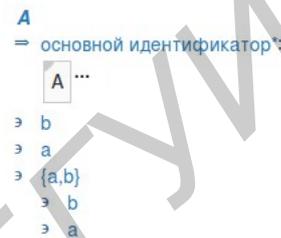


Рис. 2 – Представление множества на scn

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Разработанный компонент позволяет любому пользователю создать в системе множество без каких-либо начальных знаний SC-кода и в последующем производить с ним все различные операции. Значительным плюсом разрабатываемого компонента является возможность интеграции его в любую интеллектуальную систему, разработанную по технологии OSTIS.

Список литературы

1. Шункевич, Д.В. и другие Методика компонентного проектирования систем, управляемых знаниями (OSTIS - 2015): материалы V Междунар.научн. - техн.конф, – Мн.: БГУИР, 2015 – С. 95-106.
2. Метасистема IMS.OSTIS [Электронный ресурс]. Минск, 2017. – Режим доступа: <http://ims.ostis.net/>. – Дата доступа: 1.03.2017.