

## СРЕДСТВА ПОГРУЖЕНИЯ ВНЕШНИХ ФАЙЛОВ ВО ВНУТРЕННЕЕ СЕМАНТИЧЕСКОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ЗНАНИЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ СИСТЕМЫ

В работе приводится описание компонента пользовательского интерфейса для погружения внешних файлов во внутреннее представление *ostis*-систем.

### ВВЕДЕНИЕ

При формализации различного вида знаний иногда требуется добавить в спецификацию элемента некоторые файлы. Под файлом в *ostis*-системах [1] понимается любая информационная конструкция, внешняя по отношению к *sc*-памяти, т.е., не являющаяся *sc*-текстом. Для представления файлов в *sc*-памяти используются специальные элементы - *sc*-ссылки. В рамках данной работы, стояла цель создать компонент [2] пользовательского интерфейса позволяющий редактировать и создавать новые *sc*-ссылки. Для достижения цели был реализован компонент использующий Base64 [3]. Base64 - это специальный метод кодирования информации в 64-разрядный код (6 бит), широко используемый в различных приложениях для кодирования бинарных данных.

### I. СРЕДСТВА ПОГРУЖЕНИЯ ВНЕШНИХ ФАЙЛОВ

При загрузке файла компонент анализирует его содержимое и при необходимости кодирует его в Base64. Затем полученные текстовые данные сохраняет в *sc*-памяти как содержимое *sc*-ссылки, указывая формат файла.

*Бобков Андрей Валерьевич*, студент 3 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, bobkov.andrey.v@gmail.com.

*Бруцкий Дмитрий Сергеевич*, студент 3 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, d1mqn1ch@gmail.com.

*Научный руководитель: Шункевич Даниил Вячеславович*, ассистент кафедры интеллектуальных информационных технологий Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, shunkevichdv@gmail.com

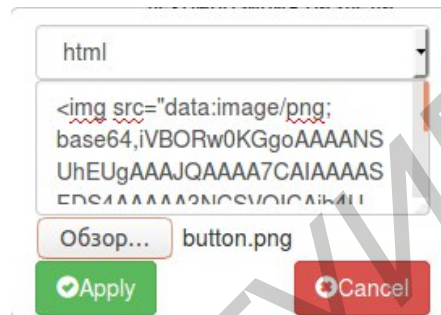


Рис. 1 – Компонент редактирования *sc*-ссылок

При отображении *sc*-ссылки происходит анализ ее спецификации и используется необходимый компонент, который при необходимости способен в автоматическом режиме декодировать Base64.

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Разработанный компонент был внедрен в редактор баз знаний и позволил создавать новые и редактировать уже существующие *sc*-ссылки в *ostis*-системах.

### Список литературы

1. Метасистема IMS.OSTIS [Электронный ресурс]. Минск, 2017. – Режим доступа: <http://ims.ostis.net/>. – Дата доступа: 1.03.2017.
2. Boriskin A.S., Zhukov I.I. et alii Ontology - Based Design Of User Interfaces (OSTIS - 2017): материалы VII Междунар.научн. -техн.конф, – Мн.: БГУИР, 2017 – С. 93-110.
3. Base64 декодировщик [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://base64.ru/>. – Дата доступа: 1.03.2017.