

ИНТЕГРАЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ OSTIS-СИСТЕМ

Рассматриваются спецификация Ядра пользовательских интерфейсов ostis-систем и принципы интеграции платформенно-независимых компонентов ostis-систем.

ВВЕДЕНИЕ

Отсутствие унификации в принципах построения пользовательских интерфейсов (ПИ) препятствует распараллеливанию процесса разработки ПИ и возможности повторного использования уже разработанных компонентов ПИ [1]. Предлагаемый в рамках Технологии OSTIS [2] онтологический подход к проектированию ПИ решает эту проблему путём использования библиотеки многократно используемых компонентов, в частности Ядра ПИ ostis-систем - систем, построенных по Технологии OSTIS.

I. ЯДРО ПИ OSTIS-СИСТЕМ

Ядро ПИ ostis-систем - множество компонентов ПИ с их заранее предусмотренными начальными состояниями, где каждый **компонент ПИ** - это фрагмент базы знаний, имеющий определённую форму внешнего представления на экране и являющийся аргументом для некоторого подмножества интерфейсных команд.

Состояние компонента ПИ формируется совокупностью следующих параметров и отношений:

- **граница*** - определяет форму внешнего представления компонента ПИ.
- **координата*** - определяет положение компонента ПИ на экране.
- **цвет** - параметр, задающий вид пространства внутри границы* компонента ПИ.

На уровне Ядра ПИ задано отношение **новая версия*** - бинарное ориентированное отношение, второй компонент связок которого пред-

ставляет собой множество, содержащее хотя бы один компонент ПИ, отличающийся качественными изменениями в представлении и работе этого компонента.

II. ЭТАПЫ ИНТЕГРАЦИИ ПЛАТФОРМЕННО-НЕЗАВИСИМЫХ КОМПОНЕНТОВ ПИ

На практике возможны ситуации интеграции ostis-систем схожего назначения для получения одной, более совершенной системы, использующей лучшие технические решения и необходимые компоненты любой из интегрируемых систем.

Рассмотрим этапы, которые проходит система, в которую интегрируется другая система:

1. Этап синхронизации версий ядра ПИ.
2. Этап установки приоритетных компонентов и стилей.
3. Этап разрешения конфликтов интеграции.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Рассмотренные в работе спецификация Ядра ПИ и принципы интеграции ostis-систем способствуют быстрому наращиванию возможностей системы благодаря отслеживанию версии компонентов ПИ, а также позволяют учитывать индивидуальные запросы пользователя.

Список литературы

1. Борискин А. С. и др. Онтологическое проектирование пользовательских интерфейсов интеллектуальных систем/ Борискин А. С. – Материалы VII междунар. науч.-техн. конф. OSTIS-2017.

Борискин Александр Сергеевич, студент 5 курса, ФИТиУ, БГУИР, sanya.boriskim@gmail.com
Стельмачёнок Максим Олегович, студент 2 курса, ФИТиУ, БГУИР, stelmachenokm@gmail.com
Шульга Алексей Юрьевич, студент 2 курса, ФИТиУ, БГУИР, aleksejschulga@gmail.com
Научный руководитель: Шункевич Даниил Вячеславович, аспирант кафедры ИИТ, БГУИР, shunkevich.dv@gmail.com