

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ШЛЕМОВ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ ПРИ ИЗУЧЕНИИ СРЕДСТВ СВЯЗИ ВОЕННОГО НАЗНАЧЕНИЯ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Ломако С. Е.

Макатерчик А. В.

В современном мире использование средств проектирования виртуальной реальности, выходит на первое место. Для просмотра многих фильмов, для игры в видеоигры требуется использование этой технологии. Однако использование средств проектирования виртуальной реальности в обучении, а именно шлема виртуальной реальности, является инновацией.

Шлем виртуальной реальности — это устройство, позволяющее частично погрузиться в мир виртуальной реальности. Он создаёт зрительный и акустический эффект присутствия в заданном управляющим устройством (компьютером) пространстве. Представляет собой устройство, надеваемое на голову, снабженное видеозэкраном и стерео- или квадрофонической акустической системой. Работа шлема основана на использовании трёхмерной графики, то есть на экран подаются две разные картинки каждому глазу, тем самым создаётся объёмное изображение.



Интенсивное и эффективное обучение в шлеме виртуальной реальности позволяет отстраниться от внешних отвлекающих факторов и полностью сосредоточиться на информации, подаваемой на них. В настоящее время учёные утверждают, что изучение предмета в трёхмерной графике оказывает положительное влияние на долговременную память. Возможность взаимодействовать с предметом в интерактивном режиме усиливает эффект обучения. Контроллер или джойстик, например, позволяют летать, ездить или ходить по различным местностям, зданиям. При изучении какой-либо аппаратуры можно выбрать определенные технические части, чтобы получить больше информации о них.

Так же существует практика оснащать модели самолетов, вертолетов и танков камерой, которая передает видеосигнал на базовую станцию. Подключенные к этой станции, шлем трёхмерной графики позволяет создать впечатление нахождения в кабине пилота. Для обучения это будет эффективным, так как сначала обучаемые смогут прочувствовать всю атмосферу нахождения в полёте или во время езды на танке.

Дополнительными плюсами использования в обучении шлема, являются мобильность и удобство в использовании. Каждому обучаемому можно предоставить отдельный комплект шлема, который обладает малой массой.

Сейчас использование шлемов трёхмерной графики практикуется в обучении курсантов МЧС, однако количество комплектов ограничено, что не способствует эффективному обучению.

Список использованных источников:

1. http://ru.wikipedia.org/wiki/Шлем_виртуальной_реальности