

Особенности разработки виртуальной машины для сферы интернета вещей

Сернацкий В.И. ¹,

Жвакина А. В. ²

2017 г.

1, 2 Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Ключевые слова: Виртуальная машина, сфера интернета вещей, архитектура набора команд, язык C++

Аннотация: Рассматривается спецификация мнимой архитектуры набора команд и реализация виртуальной машины, исполняющей код этой архитектуры для сферы интернета вещей.

Источник публикации: Science in the modern information society XII: Proceedings of the Conference. North Charleston, 19-20.06.2017, Vol. 1 —North Charleston, USA, 2017. – С. 79 – 82 (Материалы XII международной научно-практической конференции. Наука в современном информационном обществе).