

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ПСИХОЛОГИЧЕСКОЙ РАЗГРУЗКИ СОТРУДНИКОВ. МОДУЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Ежов А. Н.

Шупейко И. Г. – канд. психол. наук,
доцент каф. ИПиЭ

Целью системы является обеспечение условий для снятия напряжения или стресса у сотрудников организации, а также улучшение социально-психологического климата в ней. В современном мире присутствуют множество факторов, по причине которых человек испытывает большое количество стрессов. Усталость, нервное напряжение, ответственные дела, взаимоотношения с людьми, суматоха города— все это факторы стресса. Последствия влияния которых дают о себе знать в течении и в конце дня, сказываясь на нас усталостью, нервным истощением, плохим настроением и нервозностью.

Система предлагает пользователям различные задания, представляющие собой короткие незавершенные тексты (анекдоты, афоризмы, остроумные фразы известных людей и т.д.). Отсутствующие слова являются ключевыми для понимания сути текста.

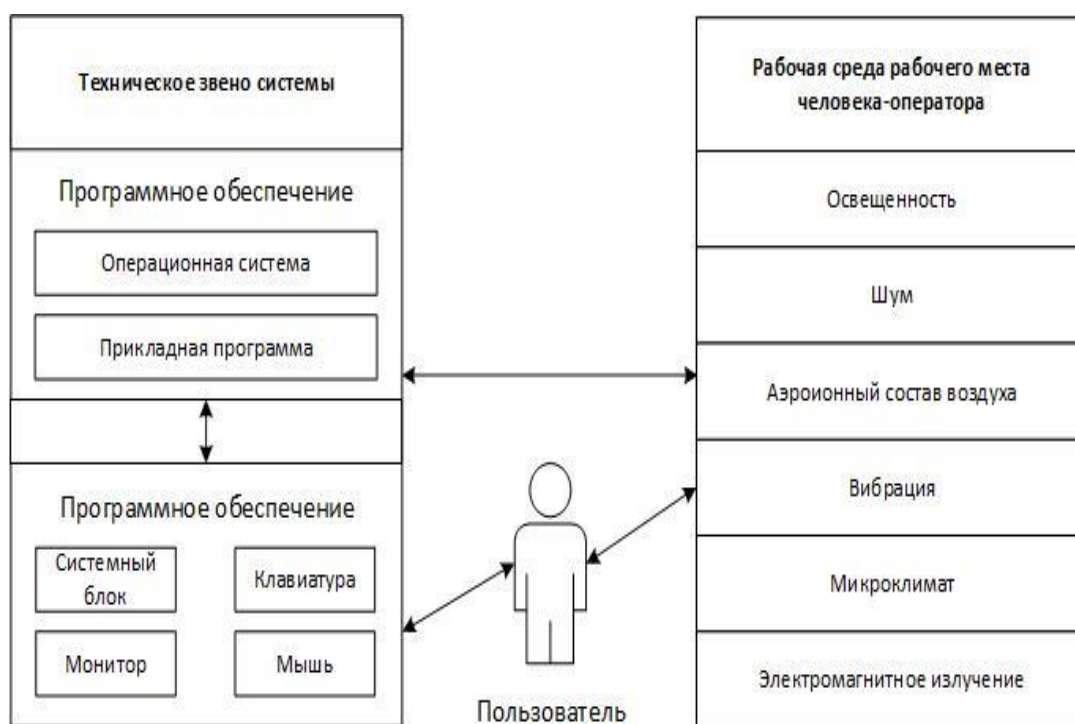


Рисунок 1 - Структура схема системы

Деятельность пользователя в системе осуществляется путем выполнения различных заданий выставления рейтинга и других операций с системой доступных пользователю.

Список использованных источников

- [1] Шупейко, И. Г. Эргономическое проектирование системы «человек – компьютер – среда»: учебно-методическое пособие к курсовой работе / И. Г. Шупейко. – Минск : БГУИР, 2011. – 100 с.
- [2] Эргономическое проектирование систем «человек – машина»: пособие /И. Г. Шупейко. – Минск: БГУИР, 2017