

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ СПОРТИВНЫХ ТРЕНИРОВОК

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Кулешова Ю. С.

Шупейко И. Г. – канд. психол. наук,
доцент каф. ИПиЭ

Целью проекта является разработка веб-приложения для упрощения процесса тренировки в домашних условиях мышц спины для пользователей, реализующих программу тренировки, составленную специалистами. Актуальность темы обусловлена значительным ростом числа офисных работников, т.е. людей занятых сидячей работой, что негативно сказывается на состоянии их здоровья. В целях профилактики заболеваний, вызванных названными причинами, широко используются такие мероприятия, как специальные занятия в спортивных залах, посещение бассейна и т.д., что не всем доступно либо из-за недостатка свободного времени, либо по финансовым возможностям. Поэтому многие люди занимаются специальными профилактическими тренировками в домашних условиях. Программа тренировок, доступная через приложение в интернете, поможет людям заниматься самостоятельно.

Разрабатываемое приложение состоит из отдельных сред для работы пользователей с разными ролями: администратору доступно создание дней в программе, тестов о прохождении программы и состоянии здоровья пользователя, также администратор может создавать и удалять пользователей или менять их роли; пользователям доступна статистика на странице их профиля, а также прохождение ежедневных уроков и тестов по зай программе.

Главной страницей сайта является лэндинг, который описывает преимущества программы, кроме этого сайт содержит страницы со справочной информацией и оформлением платной подписки на программу.

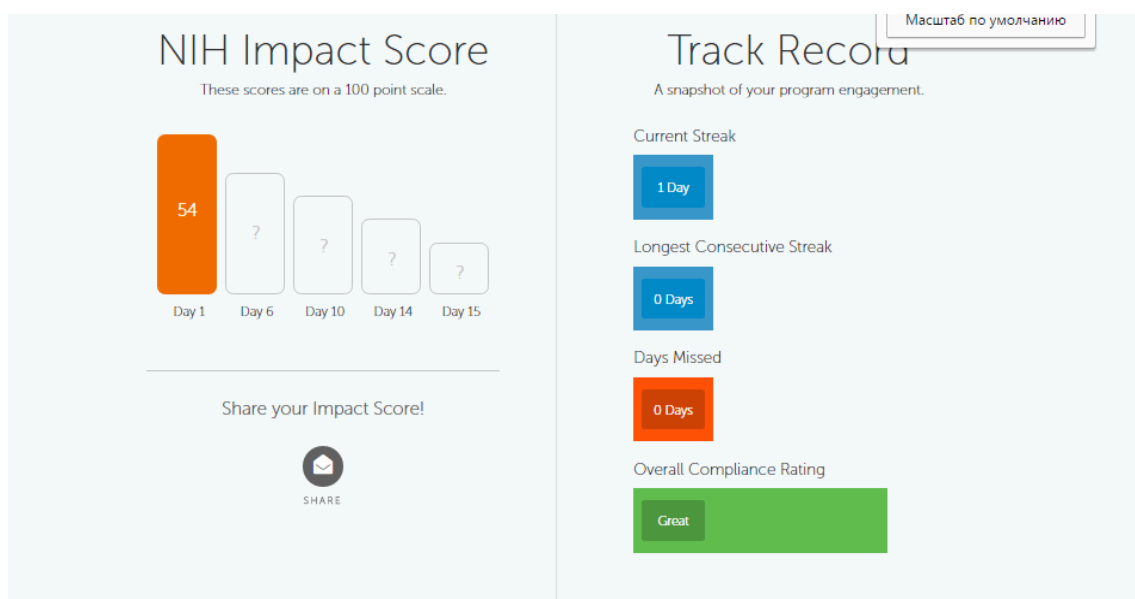


Рисунок 1 – Статистика пользователя в личном кабинете

В процессе разработки приложения проанализированы основные запросы потенциальных пользователей, изучены аналоги разрабатываемого приложения и выполнены этапы эргономического и дизайнерского проектирования. В результате эргономического проектирования определен состав функций проектируемой системы, выполнено их распределение между исполнителями и разработаны диаграммы деятельности пользователей. В ходе дизайнерского проектирования разработаны эскизы интерфейса пользовательского и администраторского блока системы.

Результатом проектирования является разработанное приложение, позволяющее пользователям последовательно и эффективно выполнять программу физических упражнений для поддержания в тонусе мышц спины и отслеживать результаты ее применения.

Список использованных источников:

1. Шупейко, И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек – машина» : пособие / И.Г. Шупейко. – Минск : БГУИР, 2017. – 76 с.