

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНТЕРФЕЙСА УСТРОЙСТВА С БИОЛОГИЧЕСКОЙ ОБРАТНОЙ СВЯЗЬЮ (СТАБИЛОПЛАТФОРМА)

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Кузьменко А. Ф., Розум Г. А.

Силков Н. И. – канд. техн. наук,
доцент каф. ИПиЭ

Целью проекта является разработка аппаратно-программного средства представляющего собой виртуальную среду в качестве тренажёра для развития психофизиологических качеств человека,

Программное средство реализуется в виде оконного приложения для платформы Windows 10, написанное на языке C# [2]. и представляет собой тренажер для оценки и коррекции равновесия, в частности коррекция работы вестибулярного аппарата в процессе выполнения тестовых заданий сбор статистики. В качестве среды разработки используется Microsoft Visual Studio 2017. Приложение реализует возможность регистрации пользователя, выполнения тестов, сбора статистики, вичи динамики развития психофизиологических качеств

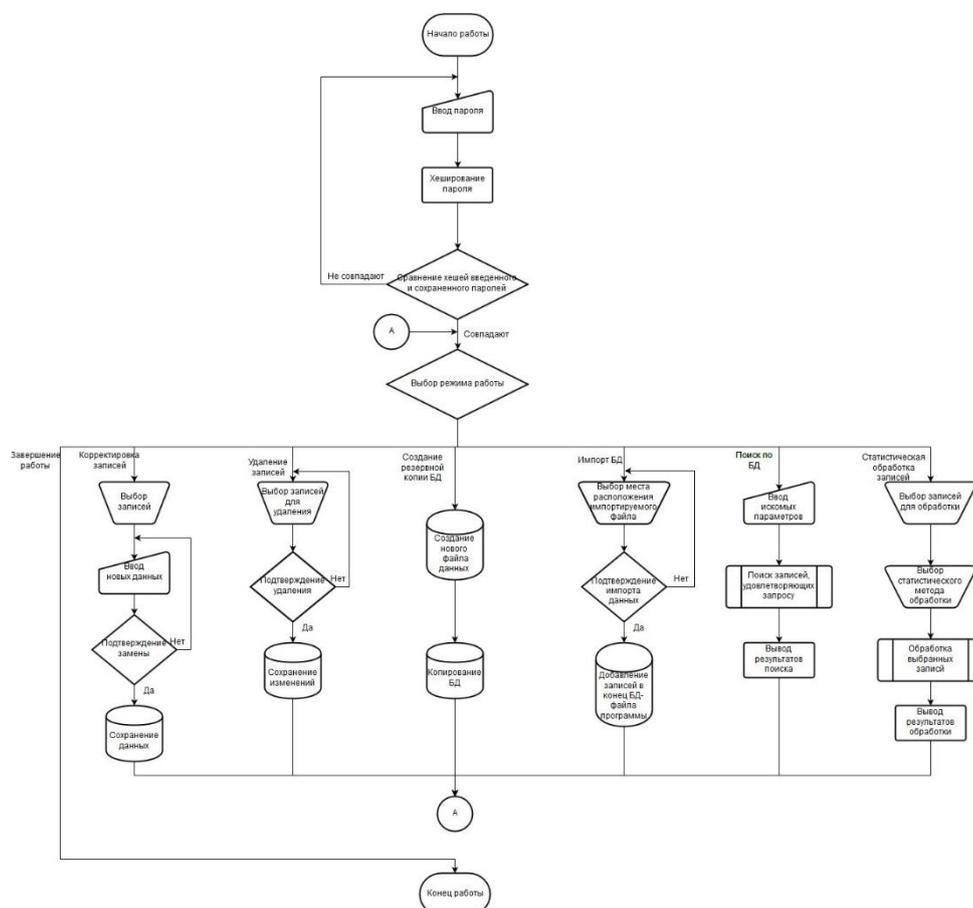


Рисунок. 1 – Блок-схема алгоритма администратора

Разработанная система обеспечивает выполнение функций: проверка подключения стабиллоплатформы на старте программы (проверка подключения стабиллоплатформы и установленных тестов; предупреждение об изменении режима работы, идентификация пользователя); выбор теста; предъявление описания теста; выполнение тест; интерпретация информации со стабиллоплатформы; сохранение результатов прохождения теста; вход в режим администратора; статистическая обработка записей базы данных; отображение результатов статистической обработки; удаление выбранных записей в базе данных.

Список использованных источников:

1. Шупейко И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек - компьютер - среда»: курсовое проектирование, - Минск: БГУИР, 2012 -92 с.
2. Шарп Дж. Microsoft Visual C#. Подробное руководство/ Джон Шарп, 2017. – 848