

АВТОМАТИЗИРОВАННЫЙ УЧЁТ ТОВАРОВ МАГАЗИНА СПОРТТОВАРОВ: ПРОГРАММНОЕ СРЕДСТВО

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Лях С. А.

Андреялович И. В. – ассистент кафедры ИПиЭ

Цель - разработка программного средства системы учёта товаров в магазине спортивной направленности с удобным интерфейсом и понятным функционалом, чтобы пользователь мог за короткое время её освоить и эффективно применять. Программа должна обеспечить автоматизацию формирования, хранения и обработки отчетности, информацию с документов, а также сведений о стоимости товара, количестве поступившего и проданного товара и иных сведениях, непосредственно, связанных с учётом. Простой, не загроможденный излишним функционалом, интерфейс должен обеспечить удобство и комфорт при работе с программой.

Для достижения цели были поставлены следующие задачи: анализ существующих программ учёта и применяемых решений; эргономическое проектирование информационной системы; разработка программного обеспечения системы автоматизированного учёта. Выполнение поставленных задач должно минимизировать человеческий фактор при сборе данных о товарообороте и увеличить скорость сбора данных о товарах.

Программное средство реализовано в операционной системе Windows10, язык программирования Java, JavaScript, SQL, HTML, CSS, программная платформа JVM, среда разработки IntelliJ IDEA 14.1.4 хранение данных PostgreSQL Server. Дизайн среды ориентирован на продуктивность работы программистов, позволяя сконцентрироваться на функциональных задачах, в то время как IntelliJ IDEA берёт на себя выполнение рутинных операций.

Разный функционал программы (изменение разделов, категорий; изменение количества товара) в зависимости от уровня пользователя (администратор, продавец) ограничивается идентификацией по логину и паролю (рисунок 1). В роли клиента приложения выступает браузер, который обрабатывая jsp страницы и наполняет их динамическим контентом с сервера (рисунок 2).

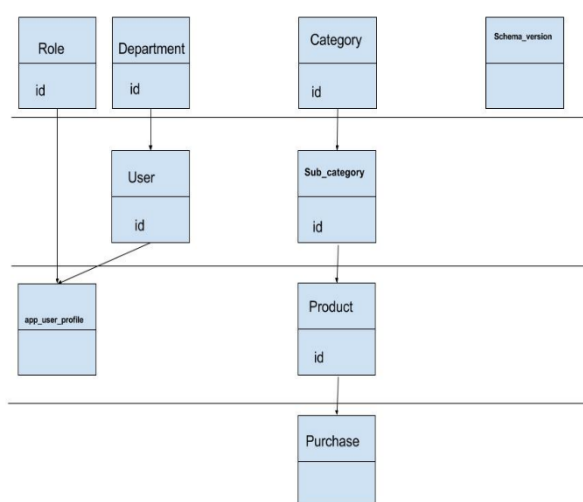


Рисунок 1 – Информационно-логическая модель

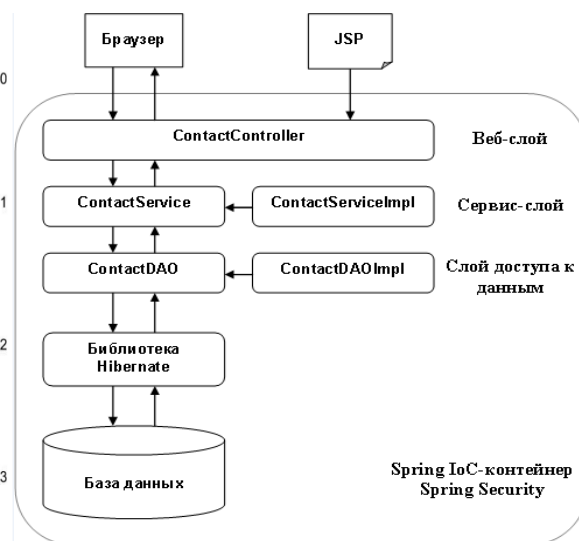


Рисунок 2 – Схема взаимодействия звеньев

Клиентская часть разрабатываемой системы реализует следующие функции: добавление/удаления пользователя; добавление/удаление товара; добавление/удаление категории; поиск по названию, категории; сортировка по названию, количеству, стоимости, категории; редактирование позиций товара, добавление описание, стоимости; просмотр списка продаж, заказов; отправка на печать чека.

Это обеспечит возможность вести оперативный учет продукции.

Список использованных источников:

1. [Егорычев, И.Б.](#) Об автоматизации учета на бюджетном предприятии // [Прикладная информатика №6 \(12\)](#) ЛитРес 2013 – 5с
2. Купер, А. Алан Купер об интерфейсе. Основы проектирования взаимодействия / А. Купер, Р. Рейман, Д. Кронин; пер. с англ. – М. Символ-Плюс, 2009. – 688 с.
3. Открытые системы СУБД [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.osp.ru/os/2001/02/179926/>