

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ АВТОХАУС

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Рослик В. В.

Малинина Т. А. - ассистент каф. ИПиЭ

Целью приложения является создание информационной системы с интуитивно понятным интерфейсом и решением проблемы взаимодействия продавца и покупателя, т.е приложение разработано с использованием веб-технологий. Актуальность приложения заключается в решении проблемы доступа покупателей к ресурсам продавца, в упрощении работы продавца при новых поставках, а так же при изменении информации о состоянии товара и при оформлении заказа.

Дизайн веб-сайта разработан с помощью языка разметки гипертекста HTML и формального языка описания внешнего вида документа CSS. Проект реализован на языке PHP с использованием базы данных MySQL. Анализ рынка продажи автомобилей и развитие интернет технологий, в й сфере обслуживания имеет много возможностей для развития.

Проектируемая система обеспечивает выполнение следующих функций: учет всех товаров; просмотр, добавление и заказ авто; создание пользователей с различными правами доступа; редактирование данных об автомобилях; добавление новых вариантов для покупателей; редактирование данных пользователей.

Для достижения цели решены следующие задачи: проведён анализ выполняемых приложением функций; разработана структура взаимодействия приложения и пользователя; проанализированы факторы, определяющие эффективность работы приложения; разработаны сценарий информационного взаимодействия пользователя и приложения; интерфейс приложения; программные модули приложения; проведено тестирование разработанного приложения.

Дизайн пользовательского интерфейса обеспечивает минимизацию усилий пользователя при выполнении работы и приводит к: сокращению длительности операций чтения, редактирования и поиска информации; уменьшению времени навигации и выбора команды; повышению общей продуктивности пользователя, заключающейся в объеме обработанных данных за определенный период времени; увеличению длительности устойчивой работы пользователя.

В процессе разработки приложения проведен анализ задачи, где подробно рассмотрены все детали для реализации проекта и проанализированы основные запросы потенциальных пользователей, изучены аналоги разрабатываемого приложения, и подобран список необходимой литературы.

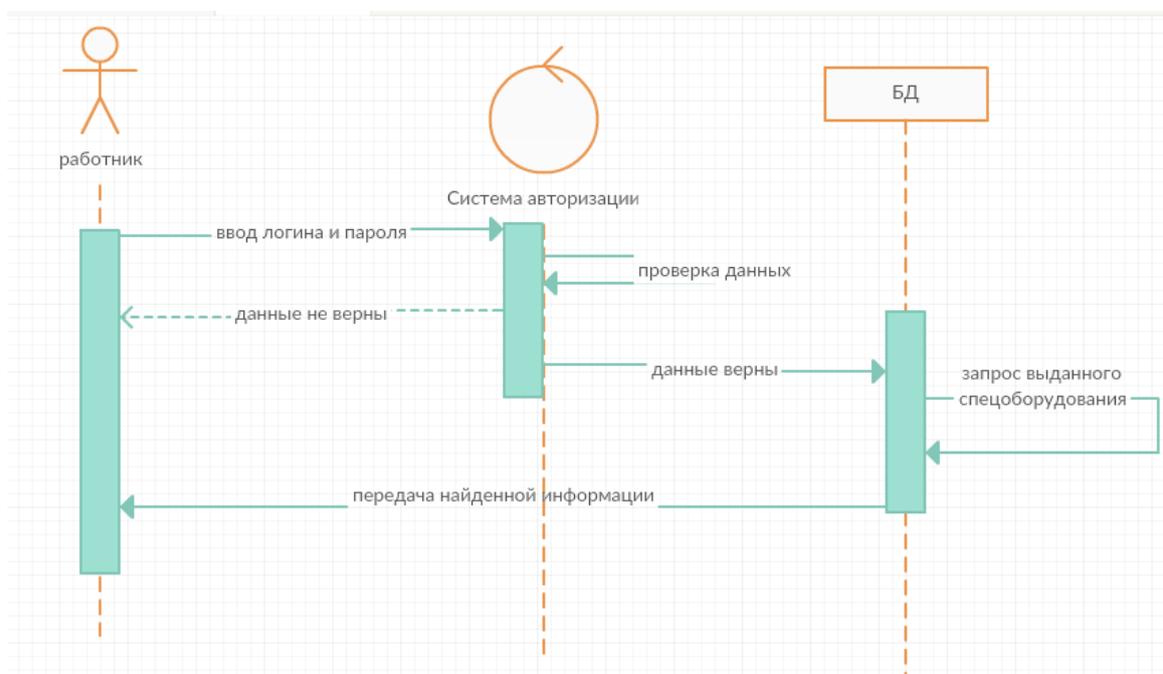


Рисунок 1 –Алгоритм взаимодействия данных

