

INTERESSANTE GESCHICHTE DER PROGRAMMIERUNG

Belarussische Staatliche Universität für Informatik und Radioelektronik Minsk, Republik Belarus

Piskun I. S.

Matalyga S. A. – Dozentin des Lehrstuls №1

Die meisten von uns glauben, dass die Gespräche über Programmierung für eine übliches Person langweilig und nicht interessant sind. Gibt es wirklich nichts Interessantes in der Geschichte der Programmierung? Nein! Es gibt viele solche Fakten in der Programmierungsgeschichte. Ich glaube, dass jeder Programmierer mindestens ein paar von ihnen wissen sollte.

Was viel können wir, die gegenwärtigen Programmierer und die zukünftigen Programmierer, über Programmierung unseren Freunden, Bekannten und Verwandten erzählen? Natürlich, viel. Aber werden sie zuhören? Natürlich, nicht.

Die meisten von uns glauben auch, dass die Gespräche über Programmierung für eine übliches Person langweilig und nicht interessant sind. Aber ist es wirklich so? Gibt es wirklich nichts Interessantes in der Geschichte der Programmierung?

Das ist eine Lüge! Die Geschichte der Programmierung ist ziemlich interessant. Und hier sind ein paar lustige Fakten aus der Programmierungsgeschichte.

Im Welt gibt es etwa 8500 Programmierungssprachen, aber am häufigsten benutzt man etwa 10 Programmierungssprachen. Das sind JavaScript, Java, C++, C#, Delphi, Phyton, Ruby, Objektiv-C und Swift.

Und welche Programmierungssprache war die erste Programmierungssprache? "Plankalkül". Es ist nicht überraschend, dass die erste Programmierungssprache "Plankalkül" während des Zweites Weltkriegs entwickelt wurde. Aber es ist überraschend und interessant, dass sie in Drites Reich vom Ingenieur Konkrad Zuse, der in der Nazi-Partei NSDAP war, entwickelt wurde.

Trotzdem war Konkrad Zuse kein erster IT-Spezialist. Und überhaupt war der erste IT-Spezialist kein Mann, sondern eine Frau! Ihr Name war Adda Lebleiis. Ihr Name wird übrigens eine der modernen Programmierungssprache genannt. Gerade Adda hat zum ersten Mal im 19. Jahrhundert eine Abfolge von Operationen geschrieben, um die physikalische Gleichung zu lösen. Dieser Algorithmus hat sie für die erste analytische Maschine geschrieben.

Aber diese Maschine war nicht so zuverlässig wie die heutigen Computer. Sogar unsere Computer brechen manchmal zusammen. Übrigens führte die Universität von Cambridge im Jahr 2002 eine grosse Forschung durch, um die Haupsachen für Computerfehler zu finden. Und es wurde festgestellt, dass 90% den Ursachen für Computerzusammenbruch ihm gegenüber sitzen.

Und doch manchmal denken wir, dass der Computer einen Fehler macht. So wird jeder denken, wer versuchen wird, in Windows einen Ordner namens "Con" zu erstellen. Es ist unmöglich. Aber der Computer ist nicht falsch. Alles ist einfach. Durch dieses Wort neckt man Bill Gates in der Kindheit. Er hat programmisch das Erstellen eines Ordners mit einem Namen "Con" untergesagt.

Es gibt viele solche Fakten in der Programmierungsgeschichte. Ich glaube, dass jeder Programmierer mindestens ein paar von ihnen wissen sollte. Es ist wichtig für einen Programmierer, schlau zu sein, aber interessant zu sein, ist die Aufgabe von Menschen in jedem Beruf.

Der Quelle:

1. Wikipedia.org