

# ПОИСК УНИВЕРСАЛЬНОЙ ЛИНЕЙНОЙ СОРТИРОВКИ

*Описываются линейные алгоритмы сортировки, целесообразность их использования и преимущества перед другими методами сортировки*

## СОРТИРОВКИ И ИХ ВАЖНОСТЬ

Сегодня сортировки используются повсеместно. Огромные базы данных постоянно должны быть отсортированы для различных целей – как для пользователей, так и для создателей. Скорость работы сортировки очень важна для больших объемов данных – никто не хочет ждать долгое время, пока его база данных сортируется.

### I. СОРТИРОВКИ, ОСНОВАННЫЕ НА СРАВНЕНИИ И ИХ ЛИМИТ СКОРОСТИ В $O(n \cdot \log(n))$ .

Первые сортировки были основаны на сравнении элементов. Они легко оперируют всеми типами данных, у которых определено сравнение. Однако доказано, что ни одна из сортировок со сравнениями не может сработать быстрее, чем за  $O(n \cdot \log(n))$ , где  $n$  – количество элементов. Такие сортировки при средней скорости процессора в  $10^8$  операций в секунду отсортирует около 40.000.000 элементов за секунду. Это большое число, но иногда его недостаточно.

### II. СОРТИРОВКИ, ОСНОВАННЫЕ НЕ НА СРАВНЕНИИ.

Чуть позже появились сортировки, основанные не на сравнении. Для них лимита в  $O(n \cdot \log(n))$  нет – их скорость может достигать  $O(n)$ , что немного быстрее. Первая из таких сортировок – сортировка блоками, или корзинами. Ее суть в том, что элементы распределяются по конечному числу корзин (карманов, блоков) и сортируются внутри корзин, после чего сливаются обратно. При удачном выборе корзин сортировка обладает линейным временем.

Многие известные сортировки являются модификацией этой сортировки. Быстрая сортировка – это сортировка корзиной, но с двумя корзинами. При этом элементы в корзину попадают, основываясь на сравнении с элементом-корнем, выбранным ранее.

Еще одна сортировка – поразрядная. Ее суть – мы по очереди сортируем массив по каждому разряду чисел, после чего массив оказывается отсортированным. Ее минусы – работа только с целыми числами и наличие делений, что сильно замедляет работу программы.

Сортировка подсчетом основывается на подсчете количества элементов и размещении их сразу на правильном месте. Это модификация сортировки корзиной, с количеством корзин, равным максимальному элементу.

### III. ЭТАПЫ МОДИФИКАЦИИ ПОРАЗРЯДНОЙ СОРТИРОВКИ

Мы решили улучшить поразрядную сортировку, увеличив ее скорость работы и возможности. Одна из ее проблем – это деление для получения разряда числа. Деление – медленная операция, и мы решили заменить ее сдвигом и сортировать по байтам, что в 4 раз ускорило сортировку для большого количества элементов. Также, мы модифицировали нашу байтовую сортировку сортировкой подсчетом, что еще немного ускорило ее работу.

После мы занялись решением проблемы с типами данных, так как нецелые типы данных по умолчанию не поддерживают операции битовых сдвигов. Эта проблема была решена использованием конструкций `union` и шаблонностью типов данных с плавающей запятой (например, у типа `float` биты всегда стоят в одинаковом порядке: один бит на знак, 8 на порядок и 23 на мантиссу). Отсортировав по очереди каждый элемент числа, мы получим отсортированный массив.

### IV. ВЫВОДЫ

Мы получили универсальную линейную сортировку, которая почти во всех случаях лучше самых быстрых сортировок, основанных на сравнении (кроме типов данных `double` и `long double`). Мы считаем, что использование линейных сортировок должно быть внедрено повсеместно (например, в компиляторе `gcc` по умолчанию используется сортировка слиянием-вставкой, которая в разы медленнее нашей). Поэтому наш проект нацелен на ускорение работы всех систем СУБД и любых программ, сортирующих данные.

1. Pierre Terdiman. Radix Sort Revisited / Pierre Terdiman / <https://codercorner.com/RadixSortRevisited.htm> – 04.01.2000

*Купрейчик Артём Павлович, Панкевич Даниил Сергеевич, учащиеся факультета информационных технологий и управления, БГУИР, antanta1907@mail.ru*

*Научный руководитель: Кривоносова Татьяна Михайловна, доцент кафедры вычислительных методов и программирования БГУИР, krivonosova@bsuir.by.*