

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ КЛИЕНТОВ БАНКА

Дашкевич Д. А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Щербина Н. В. – м. т. н., ст. преп. каф. ИПиЭ

Цель разработки – создание мобильного приложения-помощника в совершении онлайн-операций клиентов банка. Объект разработки – нативное мобильное приложение, представляющее собой приложение клиента банка. Целевая аудитория – клиенты банка с мобильными устройствами на платформе iOS 8.0+. Предмет разработки – технологии создания нативных мобильных приложений, принципы проектирования эргономичных пользовательских интерфейсов.

Программное обеспечение реализовано в виде мобильного приложения для платформы iOS и представляет собой приложение-помощник, в котором можно совершать операции, не требующие обязательного присутствия клиента в банке: просмотр баланса на карте и информации о ней, выписки по счету за неделю, просмотр адресов отделений банка и месторасположений банкоматов. Мобильное приложение представляет собой нативное приложение для iOS, написанное на языке Swift [1]. В качестве базы данных используется Firebase [2], формат обмена данными – JSON [3].

Для создания мобильного приложения был разработан собственный дизайн (рисунок 1).



Рисунок 1 – Окна просмотра баланса на выбранной пользователем карте и курсов валют

Приложение реализует возможность удобного просмотра списка карт пользователя, а также текущих курсов валют (рисунок 1). Будет полезным для банка, так как автоматизирует работу некоторых его операций, предоставляемых клиентам.

Список использованных источников:

1. App Development with Swift /Apple Inc.: Apple Inc. 2017 – 1015 с.
2. Add Firebase to your iOS Project [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://firebase.google.com/docs/ios/setup>
3. Working with JSON in Swift [Электронный ресурс]. – Режим д