

В течении месяца были также учтены такие расходы как поход на день рождения, в кино с девушкой, посиделки с друзьями, заправка машины, обеды в столовой, а также получение денег взаимны на покупку отдельных продуктов.

Из данного анализа можно сделать вывод о том, что ни о каких сбережениях денежных средств, а тем более об их преумножении речи быть и не может. Поэтому нами были предложены к рассмотрению несколько советов по минимизации расходов, а именно:

- 1) распланируйте свой питания;
- 2) откажитесь от частого использования автомобиля, если он у Вас имеется;
- 3) делайте упор на недорогие, но полезные продукты;
- 4) не совершайте непредвиденных и импульсивных покупок;
- 5) снизьте долю потребляемого алкоголя или откажитесь от него совсем;
- 6) по возможности найдите дополнительный источник дохода;
- 7) чаще ходите на пешие прогулки, вместо пребывания в развлекательных заведениях;
- 8) приучите себя делать собойки в университет;
- 9) учитесь готовить.

Конечно, данные советы носят условный характер, и для кого-то этот список может быть другим, но так или иначе начать осознанно тратить свои деньги можно и воспользовавшись данными девятью пунктами.

Далее был проанализирован эффективный месяц студента, который хотя бы частично соблюдал данные советы, и также вывели еженедельные остатки его денежных средств:

- 1) на конец первой недели остаток – 1 рубль;
- 2) на конец второй недели остаток – 11 рублей;
- 3) на конец третьей недели остаток – 46 рублей;
- 4) на конец четвертой недели остаток денежных средств составил 46 рублей.

Таким образом, путем несложных математических вычислений можно сделать вывод о том, что студент, который придерживается данных советов частично или полностью, будет иметь преимущество над студентом, который совершает импульсивные покупки, питается дорогой и бесполезной едой, осознанно отдает свои деньги “в карманы” владельцам бизнесов в развлекательной индустрии и имеет привычку тратить деньги впустую.

Всегда и везде можно жить лучше, чем сейчас. Для этого нужно всего лишь избавиться от халатности по отношению к себе и подойти к вопросам своего существования более обдуманно.

Список использованных источников:

1. Собственное исследование

ФИЛОСОФИЯ AGILE. ОСОБЕННОСТИ МЕТОДОЛОГИИ KANBAN И ФРЕЙМВОРКА SCRUM

Палто Е.А., Чекун И.Л.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Горноста́й Л.Ч. – старший преподаватель

В современном мире наиболее важными требованиями заказчика являются качество и скорость выпуска разработанного продукта. В данной работе даются характеристики Agile - гибкого подхода разработки программного обеспечения, а также его наиболее популярных направлений: Kanban и Scrum.

Современные разработчики пришли к выводу, что метод разработки waterfall не является гибким, ведь разработка происходит по заранее созданному плану, где следующий этап не начинается, пока не завершён предыдущий. Это не позволяет вносить в проект срочных изменений, и это приводит к выпуску уже устаревшего продукта. Поэтому в 2001 году на горнолыжном курорте группа из 17 авторов пришла к выводу, что нужно менять методологию и создали agile-манифест, в котором содержится 4 основные идеи и 12 принципов. Agile-методологии - это подходы к разработке ПО, основанные на итеративных проходах по задачам с целью выпуска работоспособного продукта и удовлетворения нужд потребителя.

В agile-манифесте содержится 4 идеи:

- люди и процессы важнее инструментов;
- работающий продукт важнее, чем грамотно и четко описанная документация;
- общение с заказчиком важнее, чем структурированный контракт с заказчиком;

– изменчивость продукта важнее, чем следование заранее готовому плану.

Компания «VersionOne» в 2018 году выпустила 12-й отчет «State of Agile» [1]. Чаще всего выделяли следующие преимущества внедрения Agile: возможность управлять изменениями приоритетов (71%), «прозрачность» проектов (66%), бизнес/IT ориентированность (65%) (рисунок 1). Все это позволяет эффективнее работать в условиях быстро изменяющихся потребностей рынка, и сама философия Agile становится все популярнее. Scrum, Kanban и Lean - специальные методики, которые помогают адаптировать принципы Agile под потребности каждой конкретной организации.

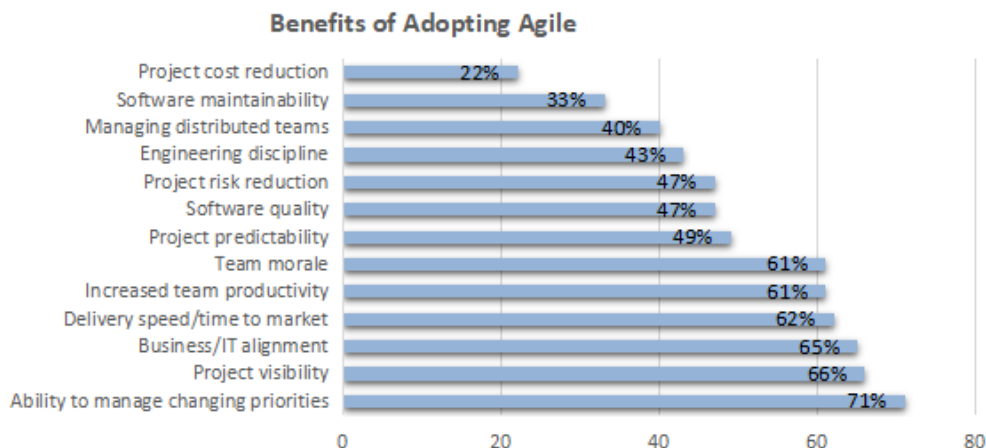


Рисунок 1 - Benefits of Adopting Agile (Преимущества, которые дает Agile)

На сегодняшний день Agile начинает внедряться и в белорусских компаниях, в том числе бизнес которых напрямую не связан с информационными технологиями (например, компании по продаже сельскохозяйственной техники и запчастей, банки, телекоммуникационные компании).

Kanban — популярный подход к реализации agile-разработки ПО. Он предполагает обсуждение производительности в режиме реального времени и полную прозрачность рабочих процессов. Этапы работы визуально представлены на kanban-доске, что позволяет членам команды видеть состояние каждой задачи в любой момент времени.

К ценностям канбан относят:

- прозрачность;
- баланс;
- сотрудничество;
- ориентир на клиента;
- поток;
- лидерство;
- понимание;
- согласие;
- уважение. [2]

Kanban принимает во внимание три повестки, три типа призыва к действию:

- устойчивость: поиск равномерного темпа работы, повышение целенаправленности;
- ориентация на оказание услуг: выполнение работ и удовлетворение потребностей заказчика;
- живучесть: сохранение конкурентоспособности и гибкости.

В отличие от других методов управления рабочим процессом, которые с самого начала вынуждают к изменениям, Kanban занимается эволюцией, а не революцией.

Правила канбан:

– визуализация работы. Первым делом необходимо сделать визуальную доску, которую нужно разбить по необходимым этапам, а затем поместить задачу в соответствии со стадией её развития. Классическими являются 3 направления — backlog, in progress и done;

– ограничение количества незавершенной работы. Это раскрывает весь потенциал Kanban, позволяя командам выполнять работу быстрее и качественнее, в более здоровой и устойчивой среде;

– контроль потока задач. Свободные сотрудники помогают разобраться с отставанием коллег;
– постоянное улучшение. Внимание к мелочам может помочь изменить систему, чтобы повысить эффективность команды, сэкономить время и деньги компании [3].

Scrum – фреймворк, в рамках которого решаются сложные задачи и креативно разрабатываются продукты наивысшего качества. В основе scrum лежат 3 принципа: прозрачность, инспекция, адаптация. Scrum использует итеративно-инкрементальный подход, в основе которого лежат спринты.

Основой scrum является scrum-команда (рисунок 2). Команда Scrum состоит из владельца продукта, scrum-мастера и команды разработчиков. Она является самоорганизующейся и кросс-функциональной. Владелец продукта является ответственным за достижение наивысшей цели продукта, scrum-мастер отвечает за то, чтобы scrum был понятен всем участникам и работал. Команда разработчиков состоит из профессионалов высокого уровня, которые выполняют разработку потенциально “готового” к выпуску по результатам каждого спринта инкремента.

Мероприятия в scrum используются для создания регулярности и минимизации потребностей в совещаниях, которые не оговорены scrum. Длительность всех мероприятий ограничена по времени. Основным мероприятием является ежедневный scrum-митинг. Scrum-митинг – это 15-минутные мероприятия для команды разработчиков с целью создания плана на ближайшие 24 часа.

Сердцем scrum является спринт длительностью в месяц или менее, в течение которого создается инкремент продукта. Scrum одновременно инкрементальный и итеративный. Инкрементальный – потому что работа разбита на последовательные этапы, а итеративный – потому что команда адаптирует каждый новый спринт к изменениям, которые происходят во время проекта.

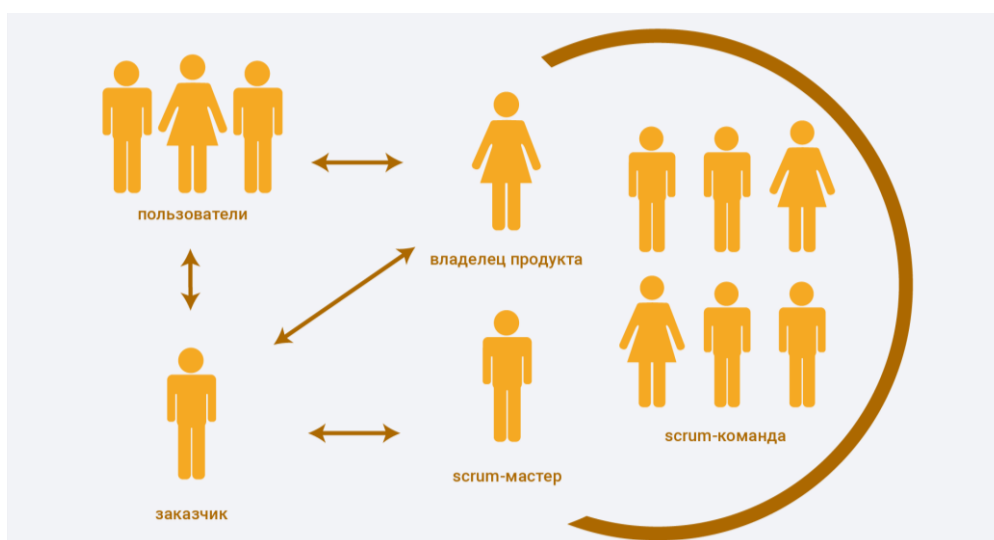


Рисунок 2 - Scrum-команда

Философия Agile – это современный и прогрессивный подход к разработке ПО. Это, без преувеличения, прорыв в сфере менеджмента. Agile - команды находятся постоянно в процессе обучения, не боятся вносить изменения в проект и постоянно пытаются оптимизировать свою работу для создания более качественного продукта.

Список использованных источников:

1. 12th Annual State of Agile Report [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://explore.versionone.com/state-of-agile/versionone-12th-annual-state-of-agile-report>
2. Scrumtrek [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://scrumtrek.ru/blog/chto-takoe-kanban-metod-maksimalno-korotko/>
3. Planview [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.planview.com/resources/articles/what-is-kanban/>
4. Agilebasics [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.agilebasics.ru/chto-takoe-kanban/>