

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ВЫЯВЛЕНИЯ ТИПОВ ТЕМПЕРАМЕНТА

Карлович Н.О.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Иванова Е.С. – ассистент кафедры ИПиЭ

Целью проекта является эргономическое проектирование веб-сайта для определения типа темперамента. Такая система содействует более глубокому изучению человеком как самого себя, так и окружающих.

Особенности психики у каждого человека индивидуальны и имеют существенное значение при общении между людьми. Под темпераментом следует понимать индивидуально-своеобразные свойства психики, определяющие динамику психической деятельности человека [1], которые, одинаково проявляясь в разнообразной деятельности независимо от ее содержания, целей, мотивов, остаются постоянными в зрелом возрасте и во взаимосвязи характеризуют тип темперамента. Веб-сайт является информационным ресурсом, который предоставляет серии тестов, после прохождения которых человек имеет возможность узнать, каким типом темперамента он обладает.

Веб-ресурс предоставляет функциональность для администратора и клиентов. Для клиентов предусмотрены функции регистрации и авторизации в системе, прохождение серий тестов по определению типа темперамента и последующий просмотр результатов в личном кабинете. Администратор имеет возможность просматривать список клиентов, просматривать статистику по результатам пройденных пользователями тестов.

Преимуществом веб-сайта является простота использования, привлекательный дизайн, специализации на типах темперамента. Также имеется возможность печати результатов тестов.

Основными задачами для достижения поставленных целей являются эргономическое проектирование веб-ресурса, создание пользовательского интерфейса, техническая реализация проекта, наполнение и ведение базы данных, разграничение прав доступа пользователей на клиентов и администратора. При проектировании интерфейса учитывается удовлетворение интерфейса пользователя информационной системы ряду критериев: минимальное время выполнения задачи пользователем, минимальное число произвольных ошибок пользователя, минимальная неоднозначность в понимании интерфейса, высокая стандартизация интерфейса [2].

Веб-ресурс использует архитектуру взаимодействия клиент-сервер (рис. 1) [3]. Клиентская часть написана на HTML5, CSS, JS, серверная – на php.

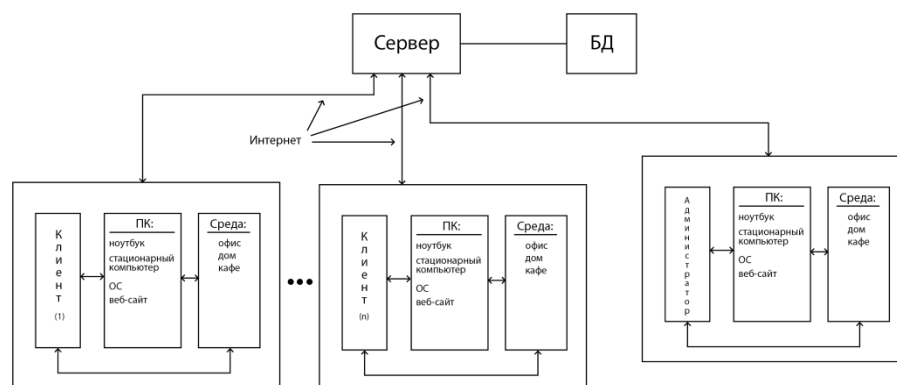


Рисунок 1 – Структурная схема информационной системы

Список использованных источников:

1. Wikipedia [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BC%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82>
2. Шупейко, И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек – машина»: пособие /И. Г. Шупейко. – Минск БГУИР, 2017.
3. Клиент-сервер. Википедия [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BB%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D1%82_%E2%80%94%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80 . – Дата доступа: 04.03.2018.