

ПЛАНИРОВЩИК ЗАДАЧ НА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ WINDOWS PHONE 7

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Турач Д.В.

Рутман Б.Ю., – ассистент

Выполнять все намеченные задачи, да к тому же, в заранее спланированный срок, – мечта миллионов людей. Конечно, планируя свой день, никто не дает гарантии, что вы что-то не забудете. Если вы держите весь список дел в голове, то часть умственной деятельности уходит на запоминание. Чтобы облегчить нашу жизнь и память, и созданы планировщики задач, чтобы записать туда все дела и ничего не забыть.

Менеджер задач хорош тогда, когда он всегда под рукой. В буквальном смысле – когда в кармане всегда находится список дел, то шансов разобраться с ним намного больше. Ведь задачи далеко не всегда связаны с компьютером, а возить с собой всегда ноутбук и отмечать в нем выполнение дел – не серьезно. С

другой стороны пользоваться только мобильным приложением также не совсем удобно: хочется иметь облачную синхронизацию данных, делегировать задачи, в общем, только мобильного приложения не достаточно для успешного продукта. Поэтому разработанное приложения – это только мобильная версия сервиса «Smthngs». «Smthngs» – достаточно успешный и быстро развивающийся сервис планирования задач, он построен на концепции GTD (Getting Things Done) [1] – методика повышения личной эффективности, созданная Дэвидом Алленом и описанная им в одноимённой книге [2]. «Smthngs» реализован как web-сервис, браузерное расширение и обладает мобильными версиями под «Android» и «iPhone». Разработанное приложение это третья мобильная версия – для устройств на базе операционной системы WP7 (Windows Phone 7).

Windows Phone 7 – мобильная операционная система, разработанная Microsoft, вышла 11 октября 2010 года. Данная операционная система является полностью новой, с полностью новым интерфейсом – «Metro». «Metro» – это новый «язык дизайна» Microsoft. Новая концепция, призванная изменить саму логику построения и работы операционной системы и приложений, а также схему взаимодействия пользователя и электронного устройства. Главным принципом «Metro» является концентрация на контенте пользователя. Ведь при работе с электронным устройством пользователь хочет либо получить доступ к своим данным, либо быстро, удобно и минимально отвлекаясь от других дел решить какую-то свою задачу. Поэтому роль интерфейса сводится к тому, чтобы быстро и удобно провести пользователя туда, где он сможет сделать то, что хотел. Интерфейс теряет свое самостоятельное значение «лица» устройства, превращаясь просто в указатель пути к нужной пользователю функции. Следуя этой логике, Microsoft призывает максимально «вычистить» интерфейс: убрать все второстепенные и декоративные элементы, которые только отвлекают пользователя, оставив лишь самое главное. Это должно облегчать для пользователя навигацию и восприятие информации.

Технически приложение было реализовано с помощью Windows Phone SDK. При проектировании и разработке приложения использовался «MVVM Light Toolkit» фреймворк, построенный, на шаблоне Представление – Модель – Модель Представления (MVVM). Этот шаблон стал уже классикой при разработке приложений на Silverlight, т.к. имеет ряд существенных преимуществ: удобное разделение логики и интерфейса, расширяемость и гибкость. Что касается интерфейса, то он выполнен в соответствии с рекомендациями Microsoft при разработке приложений для Windows Phone 7 [3].

Функциональность разработанного приложения определялась по правилу Парето [4] – «20% усилий дают 80% результата, а остальные 80% усилий – лишь 20% результата» – в данном конкретном случае это означает то, что для мобильной версии достаточно 20% базовых функций основного приложения. Мобильная версия приложения позволяет путем быстрого ввода формировать новую задачу. Для этого нужно нажать на соответствующей иконке. Для каждой новой задачи есть возможность задавать заголовок, выставлять дату начала и окончания работы над задачей, заметку о задаче, а также теги. Теги высвечиваются под задачами и позволяют сортировать их по тематикам. В закладке «Сегодня» агрегируются задачи, которые необходимо выполнить к сегодняшней дате. Сюда также очень удобно добавлять с утра просто список дел на текущий день и по очередности их вычеркивать. Видов представлений существует несколько – можно либо оставлять выполненные задания в списке «затемненными», либо, нажатием на соответствующую кнопку, переместить задачи в архив, оставив лишь не выполненные. Такой способ весьма удобный, так как он высвобождает пространство. Так же существует функция формирования групповых задач (проектов), а точнее разбития больших задач на подзадачи. Для более наглядного объяснения – студенту необходимо написать диплом (проект), но он состоит из следующих задач – исследовать тему, создать план проекта, найти информацию, сделать разделы, добавить графический материал, отдать на проверку и т.д. Из других возможностей важно отметить функцию синхронизации и перенесения задач с браузерной/другой мобильной версии приложения, это очень удобно.

Итак, данную программу отличает от множества подобных, в первую очередь, то, что она очень простая и удобная (благодаря проверенной временем методике GTD, а так же новой концепции дизайна), но в то же время, обладает всеми необходимыми функциями, с которыми может столкнуться потенциальный пользователь.

Список использованных источников:

1. Wikipedia – [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://ru.wikipedia.org/wiki/Getting_Things_Done
2. Дэвид Аллен. Как привести дела в порядок. Искусство продуктивности без стресса. / Дэвид Аллен. – Манн – Иванов и Фербер, 2011 – 368 с.
3. MSDN – [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/windows/apps/hh465424.aspx>
4. Wikipedia – [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://en.wikipedia.org/wiki/Pareto_principle