

ПРОГРАММНОЕ СРЕДСТВО «УЧЕТ РАСЧЕТОВ С КОНТРАГЕНТАМИ ЗАО «АТЛАНТ» НА ПЛАТФОРМЕ VISUAL STUDIO 2017 С ПРИМЕНЕНИЕМ ТЕХНОЛОГИИ ENTITY FRAMEWORK».

Палуйко А.Ф.

*Институт информационных технологий БГУИР,
г. Минск, Республика Беларусь*

Бакунова О.М. - иссл.т.н., ст преподаватель

Данное программное средство было разработано для автоматизации учета расчетов с контрагентами ЗАО «Атлант». Учет расчетов с контрагентами включает в себя ввод первичных документов, отражение взаиморасчетов на счетах бухгалтерского учета и сверку расчетов. **Контрагент** (лат. *contrahens* – договаривающийся; *contra* – против + *agens* – действующий; *con-trahere* – противостоять взаимно) – одна из сторон договора в правовых гражданских отношениях. Контрагентом может быть как юридическое, так и физическое лицо. Контрагентом могут назвать, к примеру, подрядчика – юридическое или физическое лицо, которое принимает на себя обязательство сделать определённую работу в согласии с заданием заказчика, получив вознаграждение за это.

Сотрудничество с контрагентами – неотъемлемая часть работы любого производственного или торгового предприятия. Оно имеет свои принципы, методы и в обязательном порядке находит отражение в бухгалтерской отчетности. На каждого контрагента бухгалтер должен оформлять отдельные документы и фиксировать в них финансовые детали. Можно сказать, что в бухгалтерии под контрагентом понимают лицо, связанное с организацией нынешними или истекшими договорными отношениями, отраженными в документообороте юридического лица для сдачи отчетности, уплаты налогов и тому подобное. Любая организация должна отражать, у кого она закупила товар, кому продала, кому была оказана услуга и так далее.

Разработанное программное средство автоматизирует указанные аспекты учета расчетов с контрагентами и выполнено на платформе Entity Framework

Entity Framework – продукт компании Microsoft, представляющий собой эффективное средство взаимодействия между приложениями .NET и реляционными базами данных. Entity Framework упрощает сопоставление объектов в программном обеспечении с таблицами и столбцами реляционной базы данных.

Платформа предоставляет три подхода по проектированию базы данных:

Database-First. Подходит для проектировщиков баз данных - сначала создается база данных с помощью различных инструментов (например, SQL Server Management Studio), а затем генерируется EDMX-модель базы данных (предоставляется удобный графический интерфейс для взаимодействия с базой данных в виде диаграмм и объектная модель в виде классов C#). В данном случае проектировщику нужно работать с SQL Server и хорошо знать синтаксис T-SQL, но при этом не нужно разбираться в C#.

Model-First. Подходит для архитекторов - сначала создается графическая модель EDMX в Visual Studio (в фоновом режиме создаются классы C# модели), а затем генерируется на основе

диаграммы EDMX база данных. При данном подходе не нужно знать ни деталей T-SQL ни синтаксиса C#.

Code-First. Подходит для программистов - при данном подходе модель EDMX вообще не используется и вы вручную настраиваются классы C# объектной модели (данный подход поддерживает как генерацию сущностных классов из существующей базы данных, так и создание базы данных из созданной вручную модели объектов C#). Очевидно, что это подходит для программистов, хорошо знакомых с синтаксисом C#.

1. Руководство по Entity Framework – электронный ресурс, режим доступа: <https://metanit.com/sharp/entityframework/>, дата доступа: 15.02.2019

2. План счетов бухгалтерского учета РБ – электронный ресурс, режим доступа: <https://kodeksy-by.com/buh/plan-schetov.htm>, дата доступа: 15.02.2019