

# Эргономическое обеспечение информационной системы планирования и прогнозирования бюджета

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Поздеев С.Н.

Осипович Т.А. – канд. эконом. наук, доцент

Цель работы – разработка программного продукта для ведения учёта и планирования бюджета.

Объект разработки – информационная система планирования и прогнозирования бюджет. Предмет исследования – эргономическое обеспечение информационной системы планирования и прогнозирования бюджета.

Содержание функций проектируемой системы можно описать следующим образом:

1. Создание учетной записи в информационной системе осуществляется путем заполнения специальной формы регистрации с использованием клавиатуры персонального компьютера (ПК).
2. Создание, редактирование и удаления плана путем импорта данных через Excel файл и использованием клавиатуры и мышки ПК.
3. Вывод и просмотр статистики в виде графиков, с возможностью ранжирования планируемых и актуальных данных.
4. Динамически настраиваемый пользовательский интерфейс.
5. Автоматическое уведомление пользователей системы об изменении, подтверждении данных.
6. Автоматическая генерация и отправка отчетов по заданному сценарию на электронную почту пользователям.

Реализуемое программное обеспечение представляет собой веб-сайт на платформе .NET Core 3.1, что позволит развернуть серверную часть на машине с любой операционной системой. Клиентская часть программного обеспечения реализуемо с использованием TypeScript версии 3.8.3 и Angular версии 8.2.15. В качестве системы управления базой данных использовался MS SQL.

Система реализована путём передачи данных от сервера клиенту с использованием REST подхода. Данные между серверной и клиентской частью передаются в виде JSON формата. Для каждой страницы создан свой макет, к которому подключены необходимые функции (рис.1). Меню, страницы и функциональность зависят от уровня доступа клиента.

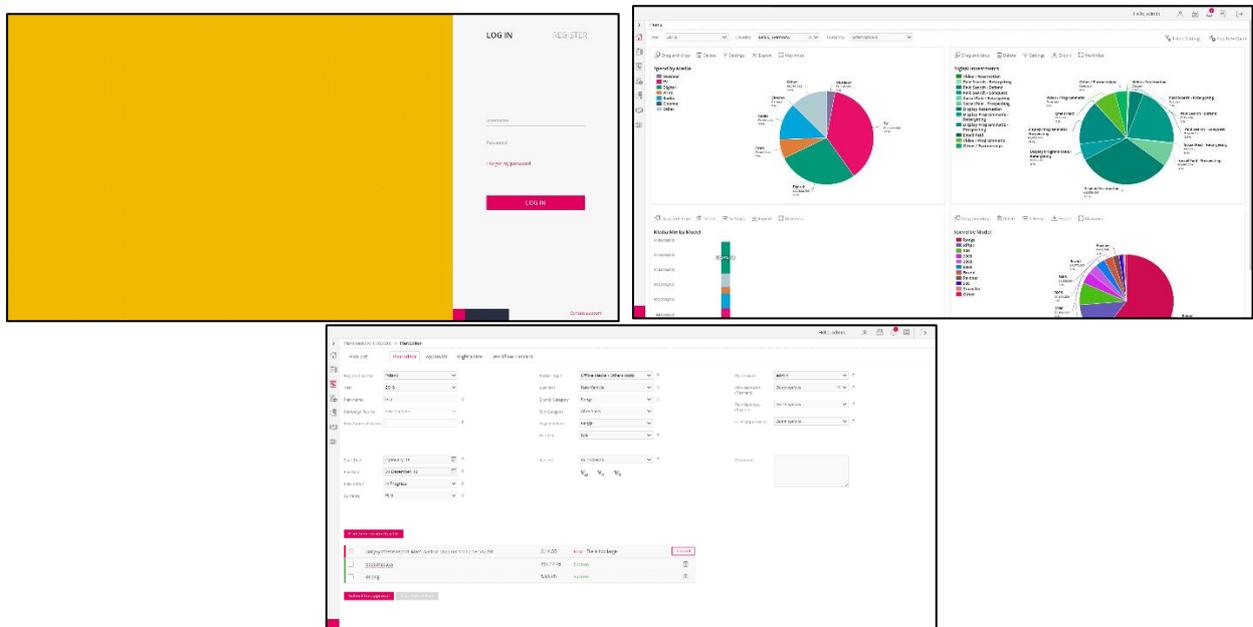


Рис. 1 – Макеты информационной системы планирования и прогнозирования бюджета

Список использованных источников:

1. Электронный ресурс – <https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/?view=aspnetcore-3.1>
2. Электронный ресурс – <https://angular.io/docs>
3. П. Дейтел, Х. Дейтел, А. Уолд. Android для разработчиков. 3-е изд. — СПб.: Питер, 2016. — 512 с.: ил. — (Серия «Библиотека программиста»).