

# «АРХИТЕКТУРА ФРЕЙМВОРКА SPRING-MVC»

Толкачев А.Е.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Хлудеев И.И. – кандидат биологических наук,  
доцент. каф ИПиЭ

Фреймворк Spring MVC обеспечивает архитектуру паттерна Model — View — Controller (Модель — Отображение (далее — Вид) — Контроллер) при помощи слабо связанных готовых компонентов. Паттерн MVC разделяет аспекты приложения (логику ввода, бизнес-логику и логику UI), обеспечивая при этом свободную связь между ними.

– Model (Модель) инкапсулирует (объединяет) данные приложения, в целом они будут состоять из POJO («Старых добрых Java-объектов», или бинов).

– View (Отображение, Вид) отвечает за отображение данных Модели, — как правило, генерируя HTML, которые мы видим в своём браузере.

– Controller (Контроллер) обрабатывает запрос пользователя, создаёт соответствующую Модель и передаёт её для отображения в Вид.

Spring MVC включает концепцию сервлета-диспетчера, взаимодействующего с HTTP-запросами и выполняющего делегирование контроллеру, а также содержит представление (и преобразователь представления) и обработчики.

Рисунок 1 демонстрирует диаграмму реализации паттерна MVC в Spring.

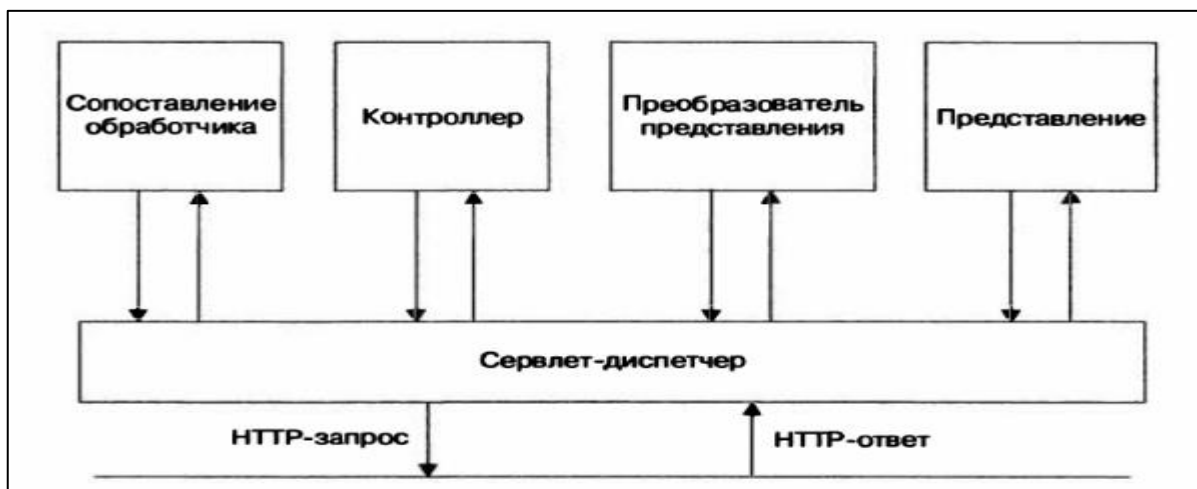


Рисунок 1 – Диаграмма реализации паттерна MVC в Spring

Данная архитектура обеспечивает абстрагирование и взаимозаменяемость трёх основных компонентов программы. Например, если в будущем будет необходимость перехода страниц уровня представления на другую технологию, то другие компоненты программы останутся нетронутыми. Все что понадобится – это только заменить веб-страницы.

#### Список использованных источников:

- [1] – Spring 4 для профессионалов. К.Шеффер, Р.Харроп/Санкт-Петербург: издательство «Вильямс», 2015. — 749 с.  
[2] – Справочник Spring [Электронный ресурс]. – Режим доступа: Режим доступа: <http://www.spring-source.ru/articles.php?type=manual&theme=articles&docs>. – Дата доступа: 15.10.2016.