

МЕТОДЫ И СРЕДСТВА ПОВЫШЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ УЧЕТА ДВИЖЕНИЯ ТОВАРОВ

Дроздовская П. А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Кульбицкая Л. Е. – канд. фил. наук, доцент

Целью данной магистерской диссертации является разработка пользовательского интерфейса автоматизированной системы учета движения товаров сообразно особенностям психики людей. Данный программный продукт, предназначен для контроля бизнес-процессов компании, ведущей предпринимательскую деятельность на сторонних торговых площадках (Amazon, eBay, Walmart и др.). Исследуемое приложение представляет собой систему для планирования ресурсов предприятия. Его главная цель – это увеличение степени удовлетворенности работников за счет наличия единого удобного в использовании программного обеспечения, которое способно покрыть все аспекты бизнеса без многочисленных систем и электронных таблиц. Из всего вышесказанного вытекают основные задачи, которые должна решать исследуемая система: отслеживание движения товаров, управление запасами склада, контроль финансов, координирование магазинов электронной торговли.

Для анализа, оценки, проектирования и разработки пользовательского интерфейса были использованы такие методы как интервью с целевой аудиторией, наблюдение за работой сотрудников компании, юзабилити тестирование, RITE- (Rapid Iterative Testing and Evaluation) метод и другие.



Рисунок 1 – Структурная схема системы

Грамотная организация бизнес-процессов – одна из важнейших составляющих управления организацией. Реализованный программный продукт предназначен для автоматизации работы отдела аналитики и закупок. Это позволяет компании плодотворно работать на сторонних торговых площадках.

В процессе разработки программы был проведен анализ задач, где были подробно рассмотрены все детали для реализации проекта и проанализированы основные запросы сотрудников организации. Также были изучены аналоги разрабатываемого приложения, и подобран список необходимой литературы.

Список использованных источников:

- [1] Алан Купер. Психбольница в руках пациентов / Алан Купер. – Символ-Плюс, 2016. – 500 с.
- [2] Джейми Леви. UX-стратегия. Чего хотят пользователи и как им это дать / Джейми Леви. – Питер, 2015. – 390 с.
- [3] Джефф Паттон. Пользовательские истории. Искусство гибкой разработки ПО / Джефф Паттон. – Питер, 2017. – 400 с.
- [4] Вайнштейн Л.А. Эргономика / Вайнштейн Л.А. – Минск : ГИУСТ БГУ, 2010. – 399 с.