

СЕКЦИЯ «ПРОБЛЕМЫ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ИНФОРМАТИКИ»

ПРОГРАММНАЯ ПОДДЕРЖКА УПРАВЛЕНИЯ РАЗРАБОТКОЙ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА

Стенник Н.А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Рысевец М.С. – ст. преп.

Целью эффективного создания программного продукта является совершенствование процесса поддержки управления его разработки. Для этого созданию подлежит такой программный продукт, который с помощью новых возможностей и усовершенствованного интерфейса дает возможность оптимизировать работу сотрудников ИТ-компаний и их клиентов.

Управление проектами – процесс принятия управленческих, организационных, мотивационных и иных решений для своевременного выполнения задач проекта в нужном качестве, а также предоставления отчета о проделанной работе.

Грамотно управлять проектом – значит сочетать науку и искусство. Успешно управлять проектом – значит создать команду, которая произведет нужный коммерческий или общественно важный продукт, и тем самым, исполнит свою миссию. Эффективный менеджер руководит командой, демонстрируя симбиоз технических решений и управленческих методов в своей работе.

У многих специалистов в области веб-программирования уже давно сложилось собственное мнение о том, какими преимуществами и недостатками обладает та, или иная система управления проектами. Лидерами гонки технологий коллективного веб-программирования, несомненно, станут новые системные подходы к процессу создания интеллектуального продукта.

Большинство из опрашиваемых экспертов утверждают, что выбор идеальной системы управления проектами всецело зависит от миссии, которую группе программистов предстоит выполнять. С помощью программного продукта по поддержке процесса управления разработкой программного продукта можно решить следующую цепочку задач:

- 1 Изучить и проанализировать специфику работы процесса управления разработкой программного продукта.
- 2 Определить основные аспекты и факторы, влияющие на рассматриваемый функциональный процесс.
- 3 Разработать функциональную модель процесса управления разработкой программного продукта.
- 4 Разработать систему управления проектом, имеющую удобный и интуитивно понятный интерфейс с полным набором технических характеристик.
- 5 Протестировать работу системы управления разработкой программного продукта и исправить обнаруженные неточности.



Рисунок 1. Итерация разработки в гибкой методологии

В качестве технологий предложена связка Angular и Spring Boot с использованием СУБД MongoDB.

Angular представляет фреймворк от компании Google для создания клиентских приложений. Прежде всего он нацелен на разработку SPA-решений (Single Page Application), то есть одностраничных приложений. Angular предоставляет динамически изменять данные в одном месте интерфейса при изменении данных модели в другом.

Spring Boot обладает большим функционалом, но его наиболее значимыми особенностями являются: управление зависимостями, автоматическая конфигурация и встроенные контейнеры сервлетов.

Список использованных источников:

1. A Practical Guide to Feature-Driven Development [Текст] / Stephen Palmer, John Felsing.
2. A Practical Guide to Seven Agile Methodologies, Part 2 [Электронный ресурс] / Rod Coffin, Derek Lane. – <http://www.devx.com/architect/article/32836/1954>.
3. Advanced Topics in Agile Planning [Электронный ресурс] / Cohn Mike. – <http://www.mountaingoatsoftware.com/system/presentation/file/132/Advanced-Topics-Agile-Planning-Cohn-NDC2010.pdf?1276713148>.