

## ОБУЧАЮЩАЯ ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА «СОРТИРОВКА И РАЗДЕЛЬНЫЙ СБОР БЫТОВЫХ ОТХОДОВ»

Белый В. Е.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Цяпловская Н. В. – ст. преподаватель кафедры ИПиЭ

В данной работе ставится задача по обучению населения различной возрастной категории разделному сбору и способу утилизации бытовых отходов в игровой доступной форме.

Тема раздельного сбора отходов актуальна в настоящее время.

Результатом данной работы явилось создание электронного приложения «Сортировка и раздельный сбор бытовых отходов». Для создания этой обучающей игры использован объектно-ориентированный язык программирования Delphi.

Игра реализована в четырёх уровнях: 1 уровень – «Пластик», требует сортировку и утилизацию только пластиковых видов отходов; второй уровень – контейнер «Стекло», 3 уровень – «Бумага» предполагают утилизации соответствующего вида отходов (рис. 1).

После запуска игры открывается окно с выбором уровней и справочной информацией. Перед началом игры требуется изучить правила сортировки отходов по определенным местам складирования – каждому виду отходов соответствует свой оптимальный и предлагаемый способ утилизации.



Рисунок 1 – Эскиз начальной страницы

При успешном прохождении первых трех уровней, игроку предоставляется супер-игра. Отличие этого уровня игры от предыдущих заключается в увеличенном скоростном режиме и многовариантном видовом составе бытовых отходов жизнедеятельности человека, и необходимости их распределения по четырем предлагаемым категориям (рис. 2).

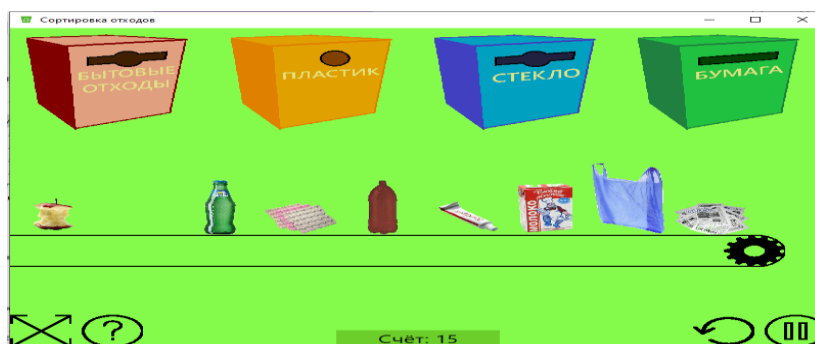


Рисунок 2 – Эскиз страницы игры

Правильность выбора способа утилизации отходов оценивается в баллах. Ошибочные решение также оцениваются в баллах – «минус» и требования исправления ошибки (на следующий уровень можно перейти только при наборе определенного количества баллов).

Результаты игры сохраняются на всех этапах. Предусмотрена защита от взлома сохраненных результатов игры.

Список использованных источников:

1. Model-View-Controller [Электронный ресурс]. – Режим доступа <https://ru.wikipedia.org/wiki/Model-View-Controller>.