

ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА РАЗРАБОТКИ ДИЗАЙНА ИНТЕРЬЕРА КВАРТИР С ПРИМЕНЕНИЕМ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVASCRIPT

Дроздов С.С.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Медведев О.С. – ассистент каф.ИПиЭ

Представлен сервис упрощения процесса создания дизайна интерьера помещений.

Цель - разработать информационную систему, позволяющую упростить процесс создания дизайна интерьера помещений.

Объектом разработки является информационная система, позволяющая пользователю прикреплять и отправлять дизайнеру план помещения, а также создавать форму с выбором отдельных критериев и пожеланий по размещению.

Проект разработан в соответствии с требованиями заказчика (стиль, цветовая гамма, мебель и т.д.), что свидетельствует об актуальности разрабатываемой системы.

Целевой аудиторией данной информационной системы являются пользователи, которым необходим готовый дизайнерский проект помещения.

Для достижения поставленной цели реализована информационная система, создан дизайн и в максимально короткие сроки получить готовое дизайнерское решение. У пользователей должна быть возможность определения собственных критериев с предложениями по дизайну, а также возможность по созданию и редактированию формы (рис. 1).

Стили	Цветовая гамма	Материалы для мебели
<input checked="" type="checkbox"/> Скандинавский стиль	<input type="checkbox"/> Жёлтый	<input type="checkbox"/> ДСП
<input type="checkbox"/> Винтаж	<input type="checkbox"/> Красный	<input type="checkbox"/> МДФ
<input checked="" type="checkbox"/> Барокко	<input type="checkbox"/> Серый	<input checked="" type="checkbox"/> ДВП
<input type="checkbox"/> Минимализм	<input checked="" type="checkbox"/> Белый	<input checked="" type="checkbox"/> Натуральное дерево
<input type="checkbox"/> Лофт	<input type="checkbox"/> Черный	
<input type="checkbox"/> Хай-тек	<input type="checkbox"/> Зеленый	
<input type="checkbox"/> Модерн	<input type="checkbox"/> Синий	
<input type="checkbox"/> Эко стиль		

Рисунок 1 – Эскиз страницы с созданием формы

Система разбита на три модуля: front-end, back-end, база данных. Front-end модуль разработан при помощи HTML разметки, каскадных таблиц стилей CSS (Bootstrap), а так же с использованием JavaScript (React) [1]. Back-end модуль разработан на языке программирования Java [2-3]. В качестве хранилища данных была взята MongoDB.

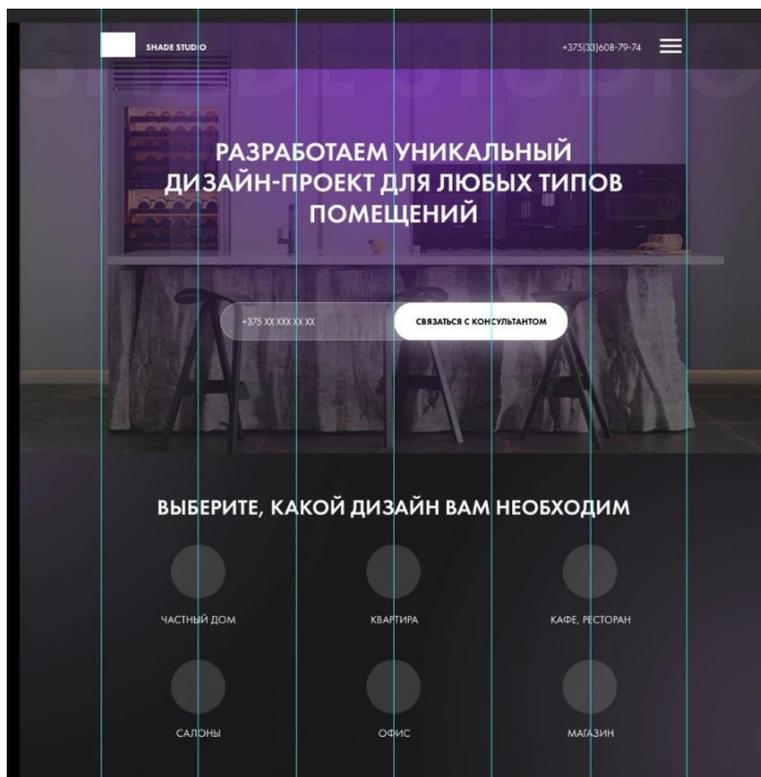


Рисунок 2 – Эскиз главной страницы

“Главная страница” (рис. 2) доступна для всех пользователей, как авторизованных, так и не авторизованных. Страница представляет пользователю информацию о студии, дизайнерах, работающих над проектами, портфолио. Пользователю предоставляется возможность связаться с консультантом при помощи отправки сообщения со своего мобильного телефона или же при помощи онлайн-мессенджера. Функция выбора плана помещения, а также функция заполнения формы с критериями доступна только “авторизованным” пользователям.

Для получения полного спектра возможностей пользователь должен авторизоваться в системе при помощи формы входа на сайт (рис. 3).

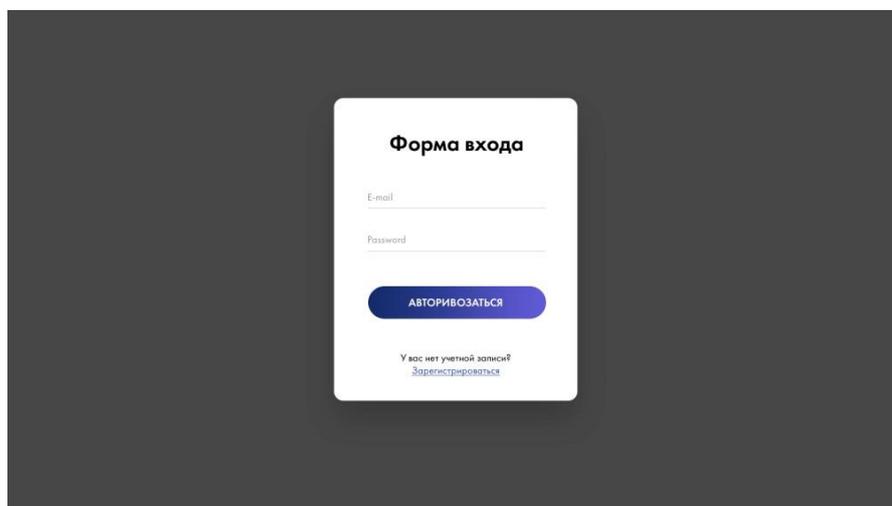


Рисунок 3 – Эскиз формы для входа

Список использованных источников:

1. JavaScript [Электронный ресурс]. – Режим доступа <https://ru.wikipedia.org/wiki/JavaScript>.
2. Плюсы и минусы JavaScript [Электронный ресурс]. – Режим доступа https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript_basics.
3. Философия Java / Б. Эккель : Питер, 2016.