

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ОФФЛАЙН-ДЕЛОВЫХ МЕРОПРИЯТИЙ, ВСТРЕЧ

Евланов А.А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Яцкевич А.Ю. - магистр педагогических наук,  
ст. преподаватель кафедры ИПиЭ

Цель проекта: разработка веб-приложения для организации оффлайн-деловых мероприятий, встреч. Данное приложение позволяет создавать события и приглашать на участие в них других пользователей, подписываться на события пользователей или крупных организаций, ставить отметки событиям и комментировать их.

При разработке приложения использовался следующий стек технологий: HTML, CSS, JavaScript, NPM, Vue.js (vue-router, Vuex), Vue CLI, Node.js, Express.js, Nest.js, TypeScript, MongoDB. Архитектура приложения – клиент-серверная. Обмен данными между клиентом и сервером происходит с помощью протокола HTTP. Скрытие секретных данных осуществляется на сервере. Для разработки также были использованы инструменты отладки (Chrome Web Tools, VS Code debugger). Используются инструменты для валидации данных (class-validator, class-transformer). Вход в систему осуществляется посредством авторизации через JWT стратегию. Интерфейс приложения разрабатывался с учетом эвристик Якоба Нильсона и антропометрических особенностей человека.

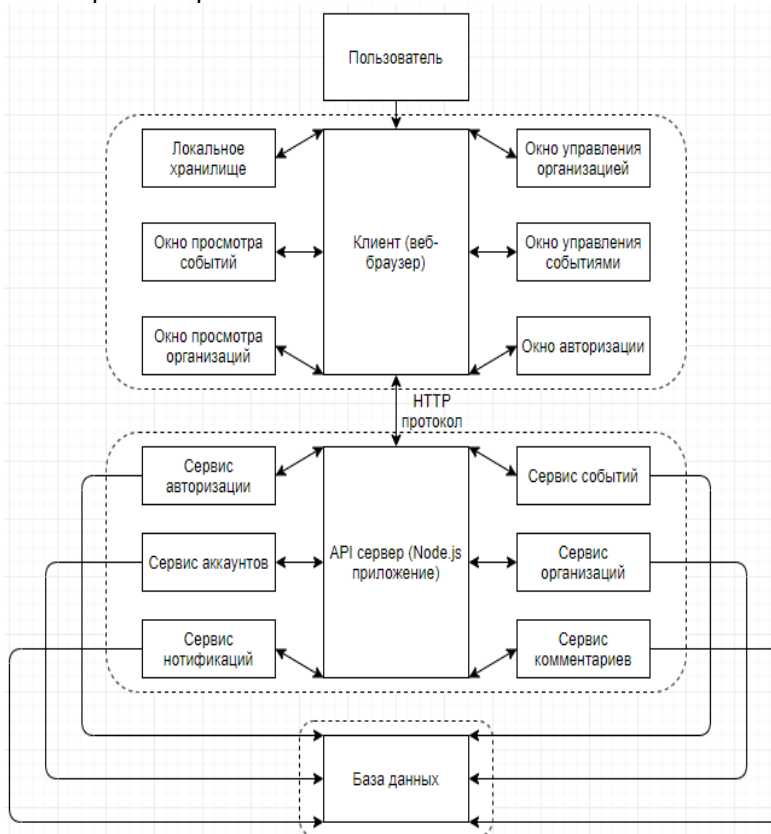


Рисунок 1 – Структурная схема системы

Область применения: веб-приложение может быть использовано как для создания индивидуальных событий, с целью проведения небольших мероприятий, ориентированных на малую группу, так и для создания массовых событий крупными организациями. Система рейтинга позволяет производить качественный анализ событий.

Список использованных источников:

[1] [10 полезных приложений для ведения event-проектов](https://event.ru/overviews/10-poleznyih-prilozheniy-dlya-vedeniya-event-proektov/) [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://event.ru/overviews/10-poleznyih-prilozheniy-dlya-vedeniya-event-proektov/>

[2] Кайл Симпсон. Вы не знаете JS. Начните и Совершенствуйтесь/ Кайл Симпсон. – Питер, 2015. - 336 с.