

## ИНЖЕНЕРНО-ПСИХОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА КОНТРОЛЯ ФИНАНСОВ

Подлужный П.Н

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Гоцкий Г.Г. — кандидат экономических наук, доцент

В статье рассматриваются причины создания продукта контроля финансов.

Целью исследования является разработка и применение к реальному проекту методического ресурса эргономичности интерфейса контроля финансов.

Информационные технологии с каждым днем все глубже проникают во все сферы деятельности человека. Ежедневно каждый из нас сталкивается с большим количеством программных продуктов, которые использует в своей повседневной жизни. Неотъемлемой частью каждого такого программного продукта является интерфейс пользователя.

Интерфейс пользователя во многом определяет отношение пользователя к программному продукту. Здесь уместно будет упомянуть известную фразу: «Хороший интерфейс не виден». Это означает, что пользователь, при работе с программой выполняет все действия, не задумываясь о том, где находится та или иная кнопка или переключатель. Но, к сожалению, разработчики зачастую пренебрегают интерфейсом пользователя, что приводит к дополнительным временным затратам, а в ряде случаев и к отказу от использования программного обеспечения. Разумеется, при должном проектировании, этих проблем удастся избежать.

В исследовании создан методический ресурс, в котором собраны функции интерфейса, характеризующие продукты контроля финансов. За основу взяты различные программы и приложения контроля финансов. Проанализирован пользовательский опыт, на его основе разработаны общие требования (прототип) и полученные знания применены к реальному проекту.



Рисунок 1 – Проектирование пользовательского интерфейса

Разработанный методический ресурс проверен на мобильном приложении контроля финансов. Разработанное программное средство содержит все операции для управления задолженностями. Позволяет создавать, удалять, редактировать, просматривать задолженности и контакты

### Список использованных источников:

1. Могилев А. В. Технологии обработки текстовой информации. Технологии обработки графической — БХВ-Петербург, 2013.
2. Финансовый сайт. [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://my-koshel.ru>.
3. Вайнштейн, Л.А. Эргономика: учеб. пособие / Л.А. Вайнштейн. - Минск : ГИУСТ БГУ, 2010.
4. Эргономика в определениях: материалы к терминологическому словарю/сост. Т.А. Арестова [и др.]; отв. ред. В.М. Мунипов. — М. : Мир, 1968
5. Ресурс для IT-специалистов. [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://bokardo.com/principles-of-user-interface-design/>
6. Ресурс для IT-специалистов. [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <https://ppt-online.org/435110>