

ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА ПРОДАЖ БИЛЕТОВ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVASCRIPT С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БИБЛИОТЕК REACT

Знак А.Ю.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Телеш И.А. – доцент кафедры ИПиЭ,
кандидат геогр. Наук

Целью проекта является разработка информационной системы (ИС) продаж билетов в места культурных и массовых мероприятий с использованием языка программирования Javascript и его библиотеки React.

Актуальность темы обусловлена тем, что на территории РБ не имеется сервисов, которые начисляют бонусные баллы за покупки. В данной ИС при покупке билета определённой стоимости пользователю будут начисляться баллы в соответствии с ценой билета. В дальнейшем пользователь может использовать эти баллы для покупки билета, не затрачивая материальные средства.

В проекте в соответствии с целью работы были поставлены следующие задачи:

- проанализировать преимущества и недостатки аналогов информационной системы продаж билетов;
- на основе полученных данных спроектировать и разработать ИС с добавлением программы лояльности для пользователей.

При разработке информационной системы использовался следующий стек технологий: HTML/CSS, SASS, JavaScript, React.js, Node.js, MongoDB.

Архитектура системы – клиент-серверная, интерфейс приложения разрабатывался с учетом эвристик Якоба Нильсена [1,2].

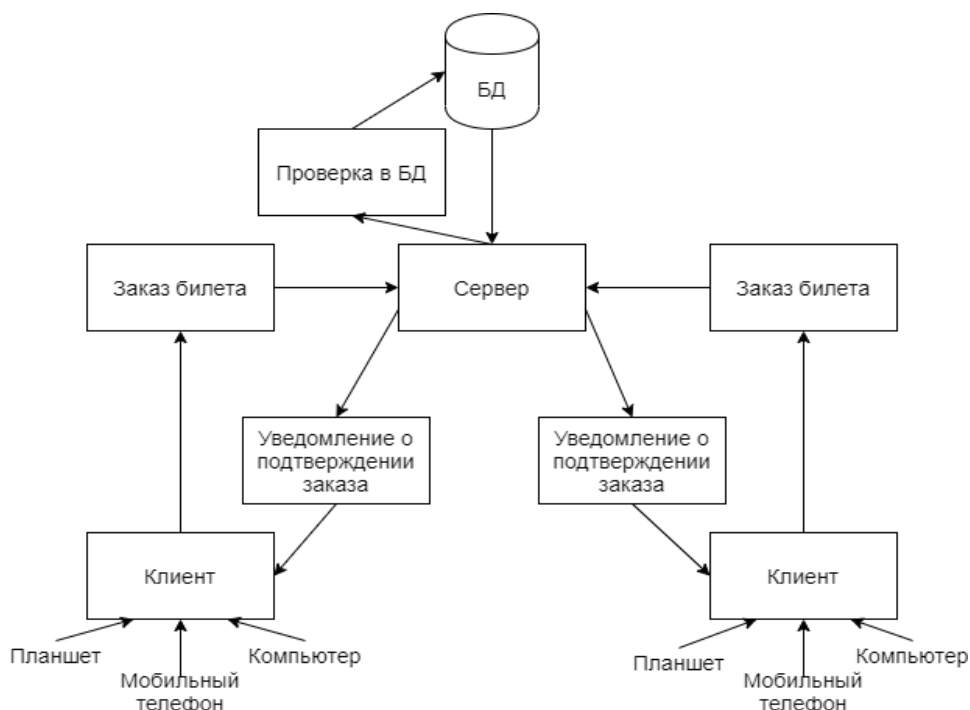


Рисунок 1 – Структурная схема информационной системы продажи билетов

Информационная система позволяет просматривать предстоящие события, совершать покупку билетов в кино, театры, на концерты и т.д., а также предоставлять бонусные баллы за покупки, которые, в дальнейшем, будет возможность реализовать.

Список использованных источников:

1. Современный учебник JavaScript [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://learn.javascript.ru/>
2. Web-дизайн: удобство использования Web-сайтов. : Пер. с англ. — М. : ООО И.Д. Вильямс", 2009. — 368 с.