

УДК 336.74

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «МЕНЕДЖЕР РАСХОДОВ»

Барцовский П.М.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Малинина Т.А. – ассистент кафедры ИПиЭ, магистр техники и технологии

Аннотация. Автоматизированное программное средство мобильного приложения для учета расходов.

Ключевые слова. Мобильное приложение, Android, Android Studio, менеджер расходов, JavaScript, Node JS, MangoDB, финансовое приложение.

Целью проекта является разработка мобильного приложения автоматизированного учета расходов. Приложение может работать под управлением операционной системы Android. Приложение позволяет вносить свои доходы и расходы, привязывать их к определенным категориям (например, еда, транспорт, одежда и т.п.), добавлять и изменять категории, просматривать статистику изменений финансов.

В современном мире одной из важнейших потребностей является финансовая грамотность и контроль расходов. На это также повлияла и пандемия в купе с экономическим кризисом, поэтому запрос на удобное средство для контроля расходов и доходов особенно актуально. Приложение направлено на увеличение финансовой грамотности населения и увеличения эффективности расходов и осознанного потребления.

Разрабатываемое приложение имеет преимущества по сравнению с его аналогами:

- отображение отчетов за выбранный промежуток времени;
- удобный дизайн;
- возможность создавать несколько категорий расходов.

Разработанное мобильное приложение построено на основе архитектуры клиент-сервер, где сервером является *Web*-сервер, а клиентом мобильное приложение.

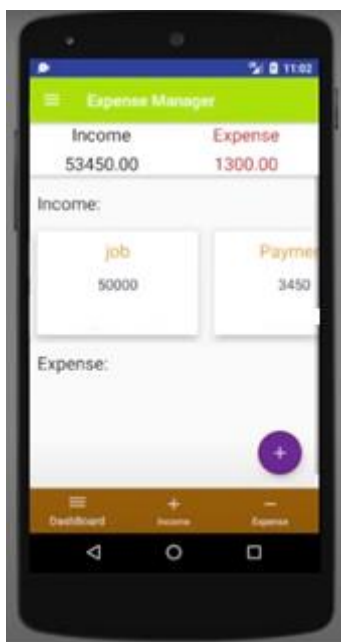


Рисунок 1 – Прототип главной страницы

В процессе создания приложения сформулированы задачи системы, произведен обзор аналогов, разработана спецификация к программе. В качестве языка разработки для клиентской части был выбран *JavaScript*, т.к. он позволяет посредством библиотеки *React Native* [1] быстро и удобно реализовать мобильное приложение на платформе *Android*. Для реализации серверной части также был выбран *JavaScript* в сочетании с библиотеками *Node.js* и *Express*. Система разрабатывалась в среде *Android Studio* [2], для создания базы данных была использована *MongoDB*.

Область применения: мобильное приложение может быть использовано как персональный помощник для учета личных финансов, с целью отслеживания и планирования своих финансов, структуризации расходов и доходов, существенно облегчая учет личных средств.

Список литературы

1. Зачем вам нужно вести учет доходов и расходов? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.mrmoney.ru/upravlenie-finansami/zachem-vam-nuzhno-vesti-uchet-dokhodov-i-rasxodov-kak-eto-pravilno-delaetsya/>
2. Для разработчиков Android | Android Developers [электронный ресурс] — режим доступа: <https://developer.android.com>

UDC 336.74

ERGONOMIC DESIGN OF THE MOBILE APPLICATION "EXPENSES MANAGER"

Barshchouski P.M.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus

Malinina T.A. – assistant of the Department of IP&E, Master of Engineering and Technology

Annotation. Automated software tool of mobile application for cost accounting.

Keywords. Mobile App, Android, Android Studio, Expense Manager, JavaScript, Node JS, MangoDB, Finance App.