

УДК 502.1

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ПАССАЖИРСКИХ ПЕРЕВОЗОК И ЕГО ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Филипович Ю.Р.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Иванова Е.С. – ассистент кафедры ИПиЭ

Аннотация. Разработка мобильного приложения пассажирских перевозок.

Ключевые слова. Android, Java.

В Республике Беларусь существуют организации, обеспечивающие передвижение людей между городами. Их деятельность позволяет снизить нагрузку на поезда и автобусы в стране. Бронирование маршрута в любое время позволяет людям оставаться мобильными в современном мире. Заказ маршрута online помогает сократить время на поиски номера организации и время на ожидание ответа от сотрудников call-центра.

Приложение предоставляет функциональность для водителей и пользователей. Для пользователей предусмотрены такие функции, как: регистрация и авторизация в системе, выбор маршрута и выбор организации пассажирских перевозок, возможность отмены заказа, возможность выбора места посадки, просмотр заказанных поездок. Водителям доступны функции регистрации и авторизации в системе, использования функции SOS, просмотра информации о пассажирах по определённому маршруту, просмотра совершённых поездок, просмотр выручки.

Преимуществом приложения является объединение организаций, предоставляющих услуги пассажирских перевозок, в единую систему. Приложение нацелено на всю территорию Республики Беларусь.

Основными задачами для достижения поставленных целей являются эргономическое проектирование мобильного приложения, создание пользовательского интерфейса, техническая реализация проекта, разграничение прав для пользователей и водителей, наполнение и ведение базы данных организаций и маршрутов перевозки пассажиров. При проектировании интерфейса учитывается удовлетворённость пользователя информационной системы рядом критериев: минимальная неоднозначность в понимании интерфейса, минимальное время выполнения задачи пользователем, высокая стандартизация интерфейса [1], [2].

Мобильное приложение разрабатывается под платформу Android. Для технической реализации проекта используется язык программирования Java. Прототип окна выбора организации представлен на рисунке 1.

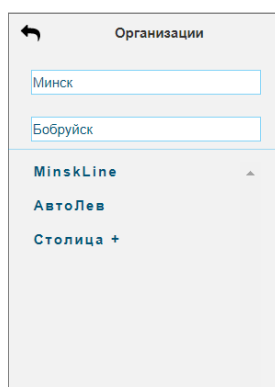


Рисунок 1 – Прототип окна выбора организации

Структурная схема системы представлена на рисунке 2.

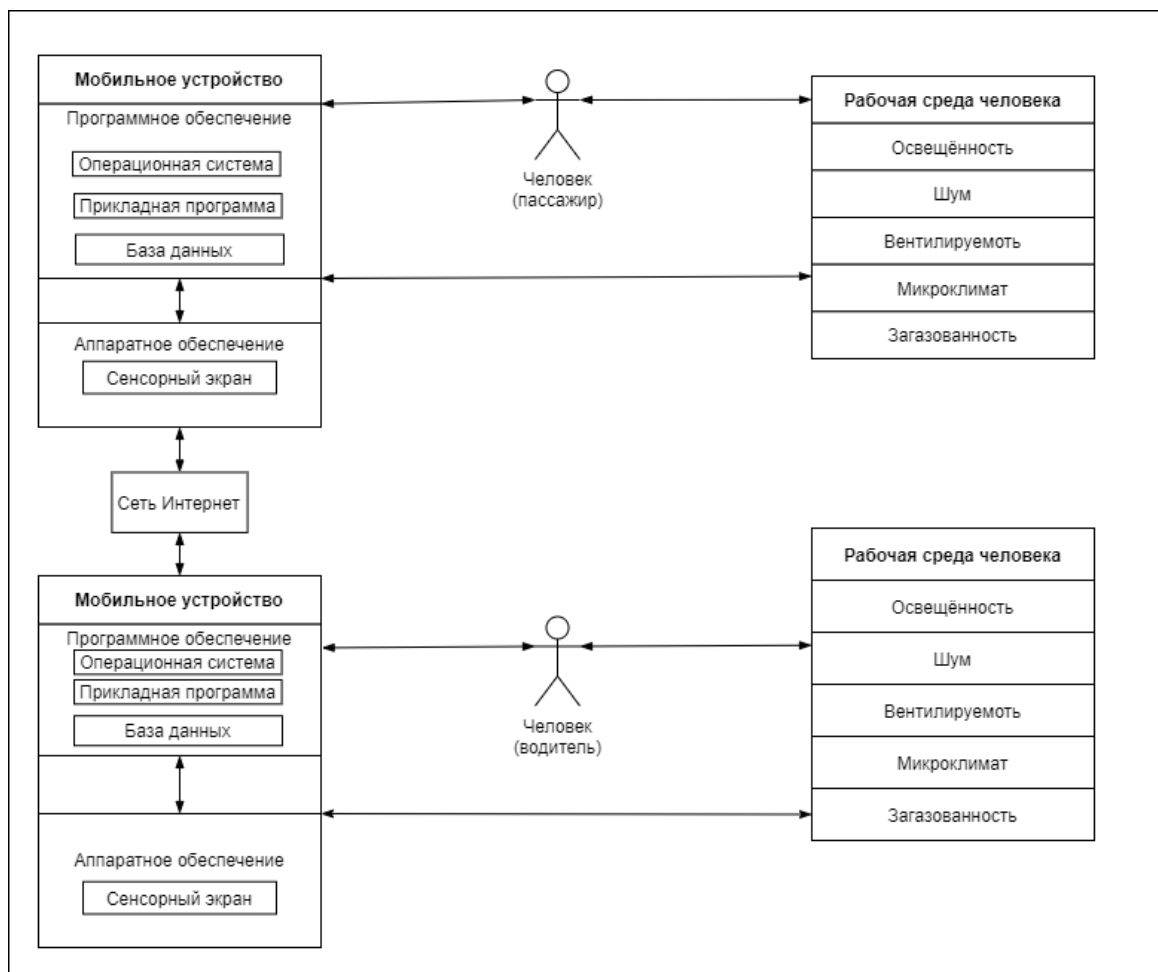


Рисунок 2 – Структурная схема системы

Список литературы

1. Шупейко, И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек – машина»: пособие / И.Г. Шупейко. – Мн.: БГУИР, 2017. – 76с.
1. Кузнецов, В.Г. Основы эргономики: учеб.-метод. пособие / В.Г. Кузнецов, О.А. Терещенко. – Гомель : БелГУТ, 2013. – 157с.

UDC 502.1

PASSENGER MOBILE APPLICATION AND ITS ERGONOMIC SUPPORT

Filipovich Yu.R.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics Minsk, Republic of Belarus

Ivanova E.S. - Assistant of the Department of IP&E

Annotation. Development of a mobile application for passenger transportation.

Keywords. Android, Java.