

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ РУССКОМУ ЯЗЫКУ УЧАЩИХСЯ НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЫ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Ильясова М.С.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
г. Минск, Республика Беларусь*

Научный руководитель: Щербина Н.В. – магистр техн. наук, старший преподаватель кафедры ИПиЭ

Аннотация. В работе описано мобильное приложение для выполнения заданий по русскому языку. Задания представлены в игровой форме, что позволяет отрабатывать практические навыки владения языком в любое доступное время и быть более увлеченными в процесс обучения. Целевая аудитория – дети от 6 до 11 лет.

Ключевые слова: *Android, Java, MySQL*, мобильное приложение, русский язык

Введение. Система образования идеально сочетается с технологиями. Мобильные приложения дают возможность сделать процесс обучения информативным, интерактивным и увлекательным. Это привлекает широкую аудиторию, расширяет возможности для внедрения новых услуг и помогает получить отличное взаимодействие с аудиторией. Образовательные приложения открывают новые возможности для ВУЗов, школ, частных преподавателей и обучающих центров.

Обучающие приложения позволяют модифицировать систему преподавания и вывести ее на новый уровень. Такой подход работает как для общепринятого образования в школах, университетах и других учебных заведениях, так и в частном преподавании. Обучение при помощи мобильного приложения – это эффективно. Так как методики и комплексы программ объединяются в одну систему, электронная статистика позволяет следить за успехами, а проведение тестов контролирует процесс обучения.

Главное преимущество образовательных приложений – возможность интерактивного взаимодействия с пользователем, что обеспечивает поддержание заинтересованности пользователей в процессе обучения [1].

Таким образом целью работы является разработка мобильного приложения для обучения русскому языку учащихся начальной школы Республики Беларусь. Мобильное приложение для обучения русскому языку реализовано в виде игры с выполнениями тестов по русскому языку с учетом школьной программы. Предложенный программный продукт позволит потенциальному пользователю не заучивать материал, а изучать его в виде игры.

Основная часть. Для достижения поставленной цели потребовалось изучить предметную область, проанализировать существующие на рынке аналоги и определить их преимущества и недостатки, спроектировать базу данных, разработать функциональное наполнение приложения и пользовательский интерфейс программного продукта, выполнить тестирование информационной системы.

Приложение реализовано в виде мобильного приложения для устройств на операционной системе Android и включает в себя следующий технологический стек:

- IDE Android Studio* [2],
- язык программирования *Java* [3];
- база данных *MySQL*.

В приложении реализованы следующие функциональности:

- разделение на модули, соответствующие классу учащегося;
- модули разделены на темы, в которых находятся упражнения;
- каждое упражнение представляет собой набор из 10 тестовых заданий разного уровня сложности;



Рисунок 1 – Диаграмма вариантов использования мобильного приложения

- после завершения упражнения выставляется соответствующая оценка и дается вознаграждение в качестве монет;
- отображение прогресса пользователя, статистика по пройденным упражнениям, награды и монеты;
- магазин предметов;
- анимация и звуковое сопровождение на страницах приложения.

Заключение. Разработанное мобильное приложение поможет тренировать грамотность и улучшать навыки владения русским языком у пользователей школьного возраста. Все упражнения составлены согласно методическим пособиям Республики Беларусь для учащихся начальной школы. Целевой аудиторией являются дети в возрасте от 6 до 11 лет.

Список литературы

1. Мобильные приложения для образования // Wezom [Электронный ресурс]. – 2000. – Режим доступа : <https://wezom.com.ua/blog/prilozheniya-dlya-obrazovaniya>. – Дата доступа : 03.03.2022.
2. Филлипс, Б. *Android. Программирование для профессионалов* / Билл Филлипс, Крис Стюарт, Кристин Марсикано, Брайан Гарднер. – СПб. : Питер, 2020. – 1070 с.
3. Хорстманн, Кей С. *Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы* / Кей С. Хорстманн. – М. : ООО «Издательский дом «Вильямс» – 2019. – 864 с.

UDC 004.588

MOBILE APPLICATION FOR TEACHING RUSSIAN TO PRIMARY SCHOOL STUDENTS OF THE REPUBLIC OF BELARUS

Ilyasova M.S.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus

Shcherbina N.V. – master of technical sciences, senior lecture of the department of EPE

Annotation. The paper describes a mobile application for completing tasks in the Russian language. The tasks are presented in a playful way, which allows you to practice practical skills of language proficiency at any available time and be more involved in the process of educating the target audience - children from 6 to 11 years old.

Keywords: Android, Java, MySQL, mobile application, Russian language