

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ПО ПРОДАЖЕ БИЛЕТОВ КИНОТЕАТРА

Пашкевич М.А.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
г. Минск, Республика Беларусь*

Научный руководитель: Коркин Л.Р. – магистр техн. наук, ассистент. кафедры ИПиЭ

Аннотация. В статье рассматривается разработка веб-приложения, которое сможет помочь клиенту кинотеатра быстро и легко купить билет на определенный сеанс и на определенное место, а также данное веб-приложение сможет помочь работникам кинотеатров вести аналитику посещений и заказов. Разработка данного веб-приложения приведет к оптимизации процесса покупки билетов, поможет привлечь дополнительных клиентов, а также позволит вести аналитику по клиентам, их заказам, а также отклик на какие-либо действия со стороны кинотеатра.

Ключевые слова: технология, веб-приложение, кинотеатры, бронирование

Введение. На сегодняшний день возможно проследить тенденции к расширению рынка предоставления различных развлекательных услуг. К которым относятся также и кинотеатры. Легко видеть, что количество киноцентров неумолимо возрастает как в крупных городах, население которых составляет более миллиона человек, так и в городах гораздо меньшего размера.

Для того чтобы занимать лидерские позиции на рынке, компании нужно реализовывать несколько основных направлений стратегического развития сети.

Во-первых, это увеличение доли на рынке: вхождение в мегаполисы, областные центры, в которых до сих чувствуется недостаток современных киноцентров, и регионы.

Во-вторых, разработка и реализация более востребованной концепции многозального кинотеатра для удобства посетителей, которым предоставляется возможность выбрать сеанс, что позволит захватить более широкие группы потребителей.

В-третьих, оптимизация устройства и функционирования сети, подразумевающая оценку финансовых характеристик компаний, корректировку их деятельности.

Основная часть. Для разработки веб-приложения необходимо решить следующие задачи:

- разработать требования к проекту;
- построить физическую и логическую модель данных;
- описать бизнес-процессы.

Для реализации проекта будут использоваться: язык разметки *HTML*, языки программирования *JavaScript*, *Java*, фреймворки *Spring*, *AngularJS*, базу данных *H2*, библиотеки *SwaggerUI* и другие. На рисунке 1 представлена страница приложения, на которой есть возможность просмотреть все сеансы.

Веб-приложение будет представлено двумя модулями функционала: модуль клиента и модуль администратора и персонала заведения.

Модуль клиента кинотеатра будет представлен следующим функционалом:

- возможность регистрация клиента;
- возможность хранить данные, включая информацию о всех текущих сеансах;
- возможность покупки билета.

Фильм	Кинотеатр	Дата показа	
Властелин колец: Братство колец, США	Минск	2021-12-20T10:00:00	Купить
Матрица, США	Минск	2021-12-20T12:00:00	Купить
Интерстеллар, США	Минск	2021-12-20T14:00:00	Купить

Рисунок 1 – Страница просмотра всех доступных сеансов

Модуль для администратора и персонал кинотеатров будет представлен следующим функционалом:

- возможность добавлять данные о сеансах;
- возможность просмотра аналитики кинотеатра;
- возможность управления учетными данными;
- возможность наполнения приложения данными о фильмах и кинотеатрах.

Для хранения данных разработанного веб-приложения будет создана база данных на основе *H2*, в которой должна храниться информация о клиентах, их билетах, также различные данные о кинотеатрах, различные аналитические данные.

Залючение. Данное приложение путем упрощения процесса покупки билета позволит конечным потребителям эффективнее и грамотнее планировать свободное время. Дать администрации и работникам кинотеатров возможность повысить прибыль от просмотров с помощью анализа спроса на определенные киноленты, а также предоставить пользователям возможность делиться мнением о фильме, что поднимет рейтинг киноленты.

Список литературы

1. Spring Boot [Электронный ресурс] / Электронные данные. – Режим доступа : <https://spring.io/projects/spring-boot>. – Дата доступа: 23.02.2022.
2. AngularJS [Электронный ресурс] / Электронные данные. – Режим доступа : <https://angularjs.org/>. – Дата доступа : 23.02.2022.
3. H2 [Электронный ресурс] / Электронные данные. – Режим доступа : <https://www.h2database.com/html/main.html>. – Дата доступа: 23.02.2022.
4. Swagger UI [Электронный ресурс] / Электронные данные. – Режим доступа : <https://swagger.io/tools/swagger-ui/>. Дата доступа : 23.02.2022.

UDC 004.5+658.89

WEB APP FOR SELLING CINEMA TICKETS

Pashkevich M.A.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus

Korkin L.R. – master of technical sciences, assistant of the department of EPE

Annotation. The article discusses the development of a web application that helps a cinema client quickly and easily buy a ticket for a specific session and a specific seat, as well as this web application helps cinema workers to analyze visits and orders. The development of this web application will optimize the process of buying tickets, help attract additional customers, and also allow you to conduct analytics on customers, their orders, as well as a response to any actions from the cinema.

Keywords: technology, web application, cinemas, booking