

ШИФРОВАНИЕ ФАЙЛОВ И ДИРЕКТОРИЙ С ПОМОЩЬЮ МОДУЛЕЙ И БИБЛИОТЕК РУТНОН

Ахапкина А. М.

Кафедра вычислительных методов и программирования, Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
Минск, Республика Беларусь
E-mail: anastasia.akhapkina2018@gmail.com

В этой статье приводятся функции шифрования и дешифрования файлов и директорий компьютера, которые реализованы с помощью специализированных библиотек и содержащихся в них модулей на языке программирования Python. После каждой функции приведен результат выполнения операции в виде скриншотов "До-после".

ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время большинство коммуникаций, которые мы проводим на личном и деловом уровнях, осуществляются онлайн с помощью смартфонов, планшетов и компьютеров. В связи с чем существует множество опасностей для пользователей данных, будь то взлом или потеря телефона, кража личных архивов, фотографий, номеров банковских карт или какой-либо другой интеллектуальной собственности. Шифрование файлов и жестких дисков помогает пользователям защитить данные и их конфиденциальность во время передачи сообщений или файлов, или при их хранении на устройстве. Шифрование дает уверенность в том, что данные не будут перехвачены при их передаче, а сохраненные файлы не попадут в чужие руки, даже если устройство, на котором они хранятся, потеряно или украдено.

I. ШИФРОВАНИЕ НА РУТНОН

Python-высокоуровневый язык программирование. Большинство задач решается за счетстроенных модулей библиотек. Однако, если стоит задача, связанная с криптографическими методами, то Python предоставляет нам множество библиотек, которые в той или иной степени позволяют решать криптографические задачи. В нашем случае, для шифрования файлов и директорий на языке программирования Python воспользуемся библиотеки pyAesCrypt. За счет встроенного в данную библиотеку метода pyAesCrypt.encryptFile() можно реализовать функцию, которая будет шифровать файлы:

```
def encryption(file, password):
    buffer_size=512*1024
    pyAesCrypt.encryptFile(
        str(file),
        str(file)+".cpr",
        password,
        buffer_size
    )
    print("[Файл "+str(os.path.splitext(file)[0])+" зашифрован]")
    os.remove(file)
```

Рис. 1 – Реализация функции encryption

В качестве параметров функция encryption() принимает файл и пароль.

Для шифрования директорий необходимо реализовать функцию, которая будет сканировать все папки и файлы и шифровать их. Для написания данной функцию необходимо подключить модуль os(operationn system). Функция может иметь следующую реализацию:

```
def walking_by_dirs(dir, password):
    #перебираем все поддиректории в указанной директории
    for name in os.listdir(dir):
        path=os.path.join(dir, name)

        #если находим файл, то шифруем его
        if os.path.isfile(path):
            try:
                decryption(path,password)
            except Exception as ex:
                print(ex)
        #если находим директорию, то повторяем цикл в поисках файлов
        else:
            walking_by_dirs(path,password)
```

Рис. 2 – Реализация функции для сканирования всех директорий и папок

Результат шифрования:

```
Process finished with exit code 0
```

Рис. 3 – Сообщение об удачном шифровании файлов

Имя	Состояние	Дата изменения	Тип	Размер
1418108118.flame-nebula-tumannost-k...cpr	●	09.10.2022 16:21	Файл "CPR"	401 Кб
Galaxy.jpg.cpr	●	09.10.2022 16:21	Файл "CPR"	84 Кб
Planet.jpg.cpr	●	09.10.2022 16:21	Файл "CPR"	780 Кб
Space.jpg.cpr	●	09.10.2022 16:21	Файл "CPR"	457 Кб
The Milky Way.jpg.cpr	●	09.10.2022 16:21	Файл "CPR"	80 Кб

Рис. 4 – Результат шифрования файлов

Как видно из рисунков, изначально в одной папке размещалось 5 изображений. После компиляции нам вывело сообщения об удачном шифровании каждой отдельной фотографии. Если внимательно посмотреть на рисунок 2, можно заметить, что у фотографий появилось расширение .cpr, что указывает, что фотографии зашифрованы и мы не сможем их посмотреть. Стоит отметить, что это создались новые файлы, в то время как первоначальные изображения были удалены.

Если файлы для шифрования находятся на виртуальной машине, то после шифрования надо удалить за собой скрипты. Это можно сделать импортировав модуль sys и вызвать метод remove():

```
os.remove(str(sys.argv[0]))
```

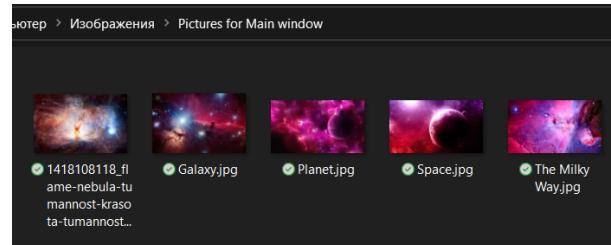


Рис. 7 – Результат дешифрования файлов

II. ДЕШИФРОВАНИЕ НА РУТНОН

При шифровании файлов и директорий рано или поздно настанет момент, когда нам понадобиться их расшифровать. Поэтому при написании программы по шифрованию файлов, надо сразу же позаботиться об их дешифровании. Для шифрования необходимо пользоваться методами библиотеки, с помощью которой мы шифровали файлы, так как у разных библиотек методы и ключи шифрования отличаются.

Процесс дешифрования схож с шифрованием, отличается лишь методом decryption():

```
def decryption(file, password):
    buffer_size=512*1024
    pyAesCrypt.decryptFile(
        str(file),
        str(os.path.splitext(file)[0]),
        password,
        buffer_size
    )
    print("[@ай @ай "+str(os.path.splitext(file)[0])+"! @шифрован]")
    os.remove(file)
```

Рис. 5 – Реализация функции decryption()

Результат дешифрования файлов:

```
Введите пароль: 123456
[@ай 1418109118.flame-nebula-tumannost-krasota-tumannost-planet... jpg @шифрован]
[@ай C:/Users/shape/OneDrive/#зодржание/Pictures for Main window/Galaxy.jpg @шифрован]
[@ай C:/Users/shape/OneDrive/#зодржание/Pictures for Main window/Planet.jpg @шифрован]
[@ай C:/Users/shape/OneDrive/#зодржание/Pictures for Main window/Space.jpg @шифрован]
[@ай C:/Users/shape/OneDrive/#зодржание/Pictures for Main window/The Milky Way.jpg @шифрован]

Process finished with exit code 0
```

Рис. 6 – Сообщение об удачной дешифровании файлов

Как видно из рисунков, после компиляции мы получили сообщение об удачной дешифровании фотографий. У всех 5-ти фотографий отсутствует расширение .scr, что даем нам возможность их открыть и просмотреть.

Если бы в данной директории находились одна или несколько других папок или файлы с другим расширением, то компилятор бы зашифровал/десифровал как сами папки, так и файлы, находящиеся в них. В нашем случае был рассмотрен пример с шифрованием изображений, располагающихся в одной папке.

III. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Python- высокоуровневый язык программирования, который позволяет осуществлять методы криптографического преобразования информации. Для чего достаточно установить специализированные минформации осуществляется это встроенной IDE Python. В нашем случае для шифрования файлов и директорий компьютера достаточно было подключить библиотеку pyAesCry, с помощью модулей и методов которой были реализованы шифрование и дешифрование изображений.

IV. СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Криптография и взлом шифров на Python / Эл Свейгарт
2. Реализация и дешифрования шифров Виженера и Цезаря в Python / Ф. В. Черджиев. – Мск.: Инкарт, 2017. – 50 с.
3. Ефиопов, И. М. Таинственные страницы занимательной криптографии // Вест. артимол. – 2015. – С. 5–13.
4. Национальный Интернет-портал Республики Беларусь [Электронный ресурс]