

# СПОСОБ РЕАЛИЗАЦИИ ГЕНЕРАТОРА АЛЬТЕРНАТИВНОГО МНЕНИЯ

*Купчя П.А., студент гр.940401*

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Половья С.И. – канд. техн. наук*

**Аннотация.** В тезисе рассматриваются технологии нейронных сетей, их влияние на современный мир и способы разработки алгоритма генератора альтернативного мнения.

В современном мире трудно получить информацию, которая не будет являться субъективной или заведомо ложной. В такой ситуации возникает необходимость разработки программы, которая будет предоставлять пользователю альтернативное мнение в условиях «информационной войны».

Нейронные сети - это математические модели, разработанные для моделирования поведения и обработки данных, аналогично работе нервной системы человека и животных.

Основными компонентами нейронных сетей являются искусственные нейроны, которые моделируют функцию естественных нейронов, а также связи между нейронами, которые моделируют синаптические соединения в нервной системе.

Нейронная сеть состоит из нескольких слоев, которые взаимодействуют друг с другом для решения задачи. Самый первый слой называется входным, он получает данные, а последний слой называется выходным, он выдаёт результаты.

Внутренние слои могут быть скрытыми и отвечать за высокоуровневые признаки или сжимать информацию перед её передачей на следующий слой. Нейроны каждого слоя получают данные от предыдущего слоя и обрабатывают их перед отправкой на следующий слой.

Обучение нейронной сети - это процесс настройки весов связей между нейронами, который выполняется с использованием набора обучающих данных. В процессе обучения нейронная сеть корректирует веса связей между нейронами, чтобы минимизировать ошибку между предсказанным и фактическим значением.

Применение нейронных сетей охватывает широкий спектр областей, включая распознавание образов, классификацию данных, предсказание результатов, обработку естественного языка, компьютерное зрение и многое другое.

На практике, не составляет труда разработать нейронную сеть по выдаче другого мнения на счёт данной темы. Это можно реализовать на множестве языков программирования, но в данном случае мы обратим внимания на язык JavaScript.

JavaScript - это язык программирования, который используется веб-разработкой, в частности для создания динамических интерактивных веб-страниц. JavaScript может выполняться как на стороне клиента, так и на стороне сервера.

Основными возможностями языка JavaScript являются:

- Взаимодействие с HTML и CSS для динамической модификации веб-страницы;
- Работа с событиями, такими как клики, наведения мыши, ввод текста и т.д.;
- Работа с HTTP запросами для обмена данными между сервером и клиентом;
- Работа с асинхронным кодом;
- Создание и манипуляция с объектами.

Используя библиотеку TensorFlow.js можно создать технологию машинного обучения для создания алгоритма генератора альтернативного мнения в информационном пространстве. В качестве платформы будет использоваться Telegram, как актуальнейшее пространство для обмена данными.

Воспользуясь персональным компьютером в качестве сервера, можно создать бота, который будет принимать запросы пользователей и на основе полученной информации выдавать ответы, полученные из альтернативных источников. Это актуальный и современный подход к вопросам, связанный с актуальностью и достоверностью информации.

Однако, применение нейронных сетей также имеет свои проблемы. В частности, для успешного применения необходимы большие объемы данных для обучения, высокая вычислительная мощность и высокая сложность настройки параметров модели. Кроме того, существует проблема интерпретируемости результатов, когда сложно понять, как модель принимает свои решения.

Также стоит отметить, что применение нейронных сетей может вызывать этические вопросы, особенно если они используются в области распознавания лиц и других личных данных.

Несмотря на недостатки, учитывая вышесказанное, нейронные сети являются крайне актуальным и эффективным способом получения полного спектра знаний касательно той или иной темы, принимая в расчёт разные источники информации и давая пользователю свободу в решении достоверности знаний, которые он черпает из глобальной сети Интернет.

**Список использованных источников:**

1. JavaScript [Электронный ресурс.] – Режим доступа <https://ru.wikipedia.org/wiki/JavaScript> – Дата доступа: 13.04.2023