

28. МЕТАВСЕЛЕННАЯ: ПЕРСПЕКТИВЫ СОЗДАНИЯ И ПОСЛЕДСТВИЯ

Краевский В.Ю., студент гр. 172303, Раптунович О.М., ассистент кафедры ЭИ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Ефремов А.А. – канд. эк. наук, доцент кафедры ЭИ

Аннотация. В данной статье обсуждается проект, направленный на создание цифрового пространства будущего, известный как метавселенная. Этот проект, по мнению участников, должен предоставлять пользователям широкие возможности в области коммуникации, обучения, бизнеса и развлечений, а также быть максимально реалистичным. Рассматриваются социальные риски, связанные с безопасностью пользователей и морально-этическими аспектами взаимодействия в интернете. В статье также отмечается необходимость создания новой моральной парадигмы для будущего цифрового пространства.

Ключевые слова. Метавселенная, цифровое пространство, виртуальная реальность, коммуникация, моральная парадигма, симуляция.

Введение. В этой статье мы рассмотрим перспективы создания метавселенной, а также социальные риски и морально-этические аспекты, которые должны быть учтены в процессе ее разработки и реализации. В данной статье обсуждается проект, направленный на создание цифрового пространства будущего, известный как метавселенная. Этот проект, по мнению участников, должен предоставлять пользователям широкие возможности в области коммуникации, обучения, бизнеса и развлечений, а также быть максимально реалистичным.

Основная часть. Метавселенная - это концепция виртуальной реальности, в которой пользователи могут взаимодействовать в общей среде, созданной из множества связанных между собой виртуальных миров. Это понятие было введено еще в 1992 году Нилом Стефенсоном в его романе "Снежная Королева", и с тех пор идея метавселенной привлекает внимание и вызывает интерес в различных сферах, включая игровую индустрию, социальные сети, образование и даже бизнес.

Одним из самых известных примеров метавселенной является Second Life (рис. 1), онлайн-мир, где пользователи могут создавать виртуальные персонажи, общаться и взаимодействовать в общей среде. Однако, технологии и возможности виртуальной реальности продолжают развиваться, и сегодня метавселенная может быть создана с использованием блокчейна и криптовалют.



Рисунок 1 – Метавселенная Second Life

Перспективы создания метавселенной огромны и могут существенно изменить нашу жизнь. Виртуальный мир, созданный в метавселенной, может предоставить пользователям новые возможности в области коммуникации, обучения, развлечений и бизнеса. В частности, метавселенная может стать платформой для онлайн-курсов и виртуальных университетов, где пользователи смогут получать образование в более интерактивной и адаптивной форме. Она также может стать новым рынком для бизнеса и развлечений, где компании смогут создавать и продавать виртуальные продукты и услуги.

Одной из потенциальных перспектив создания метавселенной является возможность применения ее в области образования и обучения. Виртуальная реальность может предоставить новые возможности для учебного процесса, позволяя студентам и преподавателям взаимодействовать в виртуальной среде, которая может быть лучше структурирована и более эффективна, чем традиционная учебная аудитория. Метавселенная может также предоставлять доступ к обучению людям, которые не могут физически присутствовать на лекциях или в учебных заведениях.

Кроме того, метавселенная может иметь большое значение в развитии бизнеса. Виртуальная технология может предоставлять новые возможности для коммуникации, продажи продуктов и услуг, а также для взаимодействия с клиентами. Например, виртуальные магазины, рестораны и другие предприятия могут стать популярными местами для развлечения и приобретения товаров.

Еще одной перспективой метавселенной является возможность ее применения в научных исследованиях. Виртуальные эксперименты и моделирование могут значительно ускорить процесс исследований в различных областях науки, таких как физика, химия, биология и медицина.

Однако, создание метавселенной также сопряжено с социальными рисками и морально-этическими аспектами, которые необходимо учитывать. Например, существует опасность, что метавселенная может стать площадкой для распространения фейковой информации и дезинформации, а также для проведения кибератак и других преступлений в виртуальном мире. Кроме того, создание метавселенной может привести к усилению дисбаланса между реальным и виртуальным миром, что может негативно повлиять на нашу психологическую и физическую здоровье.

Создание метавселенной и переход в цифровую эру требуют новой моральной парадигмы, основанной на этических принципах, учитывающих права и свободы пользователей и обеспечивающих их защиту. Она должна включать уважение к человеческой жизни и достоинству, конфиденциальность данных, справедливость и равенство. В целом, она должна защищать права и свободы всех пользователей.

Кроме того, новая моральная парадигма должна учитывать влияние цифрового пространства на реальный мир и экологические последствия его развития. Виртуальный мир может потреблять значительное количество энергии, что может привести к ухудшению экологической ситуации. Поэтому важно учитывать влияние метавселенной и других технологий на окружающую среду и принимать меры для уменьшения их негативного воздействия.

Заключение. Метавселенная – это перспективная концепция, которая может привести к новому уровню взаимодействия человека с технологиями и с другими людьми. Также создание метавселенной может представлять как технические, так и этические вызовы, которые требуют серьезного обсуждения и решения.

Список использованных источников

1. Decentraland // Decentraland URL: <https://decentraland.org>

59-я Научная Конференция Аспирантов, Магистрантов и Студентов БГУИР, Минск, 2023

2. Как метавселенная меняет нашу жизнь // Forbes URL: <https://www.forbes.com/sites/forbestechcouncil/2021/09/20/how-the-metaverse-is-changing-the-way-we-live-and-interact/?sh=2a0ad0fa4d3e>

3. Как метавселенная может стать следующей великой платформой? // VentureBeat URL: <https://venturebeat.com/2021/07/10/is-the-metaverse-the-next-great-platform/>