

# ПОДСИСТЕМА ИНФОРМАЦИОННОЙ ПОДДЕРЖКИ РАЗРАБОТЧИКОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ СИСТЕМ

В данной работе рассматривается Подсистема информационной поддержки разработчиков пользовательских интерфейсов интеллектуальных систем в рамках Открытой семантической технологии проектирования интеллектуальных систем (OSTIS).

## ВВЕДЕНИЕ

Эффективность использования программной системы зависит от ее пользовательского интерфейса. В большинстве случаев разработка пользовательского интерфейса отнимает большую часть времени затрачиваемого на разработку всей системы. Поэтому требуется выделять большое количество ресурсов для обучения новых пользователей и разработчиков [1].

Для решения данной проблемы предлагается создать подсистему информационной поддержки разработчиков пользовательских интерфейсов.

### I. СПЕЦИФИКАЦИЯ ПОДСИСТЕМЫ ИНФОРМАЦИОННОЙ ПОДДЕРЖКИ РАЗРАБОТЧИКОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Для формального описания знаний, касающихся *Подсистемы информационной поддержки разработчиков пользовательских интерфейсов* была выделена и описана *Предметная область методик проектирования унифицированных семантических моделей пользовательских интерфейсов*.

Предлагается следующая структура базы знаний поддержки проектирования пользовательских интерфейсов интеллектуальных систем:

**Раздел. Методика проектирования унифицированных логико-семантических моделей пользовательских интерфейсов**

*<= декомпозиция раздела\*:*

{

- *Раздел. Семантическая модель мультимодального пользовательского интерфейса.*
- *Раздел. Библиотека совместимых компонентов пользовательских интерфейсов.*

Феденко Екатерина Сергеевна, магистрант кафедры интеллектуальных информационных технологий БГУИР, katyafedenko29@gmail.com

Научный руководитель: Гулякина Наталья Анатольевна, кандидат физ.-мат. наук, доцент, зам. зав. каф. ИИТ по научной работе, guliakina@bsuir.by.

- *Раздел. Общие положения семантической технологии проектирования пользовательских интерфейсов.*

- *Раздел. Интегрированные средства проектирования пользовательских интерфейсов интеллектуальных систем.*

}

В разделе «Семантическая модель мультимодального пользовательского интерфейса» содержится полное формальное описание модели пользовательских интерфейсов, что дает возможность разработчику значительно быстрее усвоить теорию и понять принципы лежащие в основе проектируемых им интерфейсов.

В разделе «Библиотека совместимых компонентов пользовательских интерфейсов» приводится формальное описание библиотеки компонентов. Это позволяет разработчику освоить принципы работы с библиотекой и тем самым сократить сроки проектирования, использовать заранее заготовленные модули, что позволит повысить качество проектируемого интерфейса.

## II. ВЫВОД

Основной задачей Подсистемы информационной поддержки разработчиков пользовательских интерфейсов интеллектуальных систем является предоставление разработчику пользовательских интерфейсов информационной поддержки, необходимых методов и средств проектирования в виде документации, включенной в саму систему.

1. Корончик Д. Н. Семантические модели мультимодального пользовательского интерфейса и семантическая технология их проектирования // Материалы международной научно-технической конференции «OSTIS» - Минск, 2012.
2. Грибова В.В., Клещев А.С. Использование методов искусственного интеллекта для проектирования пользовательского интерфейса, 2005.