

## ПРОГРАММНОЕ СРЕДСТВО УПРАВЛЕНИЯ КОНТЕНТОМ САЙТА-ПОРТФОЛИО

*Белоусов А.В.*

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Болтак С.В. – ассистент*

Веб-приложение, выполненное при помощи языков программирования Java и JavaScript в виде трех модулей (модуль сервера, модуль клиента посетителей, модуль клиента администратора). Позволяет располагать в сети Интернет дизайн-проекты, обладает функционалом для их двухуровневой категоризации, а так же позволяет создавать пользовательские страницы сайта.

Портфолио - это список работ, проектов и достижений, которые показывают опыт, стиль и профессионализм автора. Для некоторых профессий (фотограф, дизайнер, модель) портфолио является неотъемлемым дополнением к резюме. Оно позволяет продемонстрировать лучшие умения автора, даже если он имеет минимальный опыт работы. Портфолио дизайнера выступает, своего рода, визиткой или онлайн резюме, которое помогает найти партнеров, заказчиков, создать личный бренд.

При реализации сайта-портфолио есть несколько вариантов: разместить имеющиеся работы на уже существующем и специально предназначенном для этого сайте, создать новый сайт в онлайн-конструкторе либо заказать разработку индивидуального решения у специализированной компании. Все варианты имеют свои достоинства и недостатки, но в данной работе рассматривается последний вариант – реализация решения по индивидуальному заказу.

Сайты-портфолио имеют схожую структуру: позволяют категоризировать имеющиеся проекты, например, по нескольким уровням иерархии либо при помощи меток, тегов, по которым в дальнейшем можно будет легко найти определенный проект. Кроме того, функционал современных приложений такого типа включает в себя возможность удобного редактирования структуры отдельного проекта. Редактор может как предоставлять инструменты для самостоятельного редактирования всей структуры проекта (например, при помощи HTML/CSS), так и упрощать процесс, позволяя пользователю редактировать заранее подготовленный макет. Также, сайты-портфолио дополнительно могут предоставлять возможность пользователю отображать страницы по его собственным макетам.

Настоящее решение позволяет категоризировать проекты в двухуровневой иерархии (секции-категории). Пользователь может переносить проекты между секциями и категориями, изменять последовательность проектов в рамках одной категории или секции, зафиксировать позицию одних проектов и установить случайный порядок отображения при каждой загрузке страницы для других проектов. Каждый проект представляет собой набор блоков, имеющих один из следующих типов: текстовый, изображение, встраиваемый элемент. Пользователь имеет возможность создавать и удалять блоки, переносить их между проектами, изменять последовательность блоков внутри проекта. Дополнительно, пользователю предоставляется функционал для добавления на сайт секций, содержащих вместо набора категорий индивидуальный макет страницы пользователя. Для этой цели в модуле клиента администратора реализован удобный редактор HTML кода.

Приложение выполнено в виде трех независимых модулей: модуля сервера, модуля клиента посетителей и модуля клиента администратора. При сборке проекта, исходный код модулей клиентов преобразуется в набор статических ресурсов. После компиляции модуля сервера, эти ресурсы копируются внутрь, и сборка модуля сервера запаковывается в jar-архив, который далее может быть запущен на сервере. По умолчанию, доступ к модулю клиента посетителей осуществляется по GET HTTP-запросу к серверу по пути /; доступ к модулю клиента администратора осуществляется по GET HTTP-запросу к серверу по пути /admin. Настройка обоих путей доступа вынесена в конфигурационные файлы всех модулей и требует установки одинаковых значений соответствующих переменных как в файле модуля сервера, так и в файле модуля клиента.

Серверный модуль приложения выполнен при помощи языка Java и базирующемся на нём фреймворке Spring. Эта технология имеет всё необходимое для полноценной и удобной реализации сервера веб-приложения.

Оба клиентских модуля приложения реализованы при помощи языка JavaScript и построенной на нём библиотеке ReactJS. Данная библиотека позволяет разрабатывать приложение в виде набора компонентов, которые далее могут быть переиспользованы в различных частях приложения, что значительно сокращает время на разработку.

### **Список использованных источников:**

1. Портфолио дизайнера – советы, шаблоны и примеры – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://www.canva.com/ru\\_ru/obuchenie/50-sovetov-po-sozdaniyu-portfolio-dizajnera/](https://www.canva.com/ru_ru/obuchenie/50-sovetov-po-sozdaniyu-portfolio-dizajnera/) – Дата доступа: 11.04.2023.