

## 23. ГРАЖДАНСКО-ПРАВОВОЙ АСПЕКТ ПРАВА НА КОМПЬЮТЕРНУЮ ПРОГРАММУ ПОСРЕДСТВОМ ЕЕ РАЗРАБОТКИ

*Буховец А. Г., Тишалович М. А.*

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Орлова Е. И. – старший преподаватель*

**Аннотация.** В процессе изучения нормативно правовых актов Республики Беларусь в сфере авторского права рассмотрены вопросы, связанные с правовой защитой компьютерных программ, а также правилами и обязанностями, связывающими разработчика и заказчика при создании программного обеспечения в качестве объекта авторского права.

В эпоху, когда информационные системы находят все более широкое применение во всех сферах человеческой деятельности, возрастает значение компьютерных программ, которые являются одним из наиболее распространенных на мировом рынке объектов интеллектуальной собственности. По данным Всемирной Организации Интеллектуальной Собственности (ВОИС) в 2023 году было зарегистрировано более 380 тысяч заявок на патенты в области информационных технологий (включая компьютерные программы). Компьютерные программы являются объектами интеллектуальной собственности, и разработчики программ имеют право на защиту своих творческих результатов [1]. В современном цифровом мире существует риск нарушения авторских прав на программное обеспечение. Согласно данным от Международной Организации Защиты Программного Обеспечения (BSA) уровень пиратства составил 57 %, что означает значительные потери для разработчиков и правообладателей. Вследствие этого подтверждение авторских прав имеет важное значение в обеспечении защиты прав разработчиков программ и достигается путем предъявления доказательств принадлежности прав на компьютерную программу. Самые популярные способы защитить свои права в отношении программного обеспечения – обратиться в Национальный центр интеллектуальной собственности для регистрации прав на объект интеллектуальной собственности или заключить гражданско-правовые договора в письменной форме, которые подлежат регистрации в случаях, предусмотренных законодательными актами. Рассмотрим некоторые из них, в частности: лицензионный договор, договор уступки исключительного права и договор авторского заказа.

Согласно Закону Республики Беларусь «Об авторском праве и смежных правах» (абз. 11 ст. 4) компьютерная программа – представленная в объективной форме упорядоченная совокупность команд и данных, предназначенных для использования на компьютере и в иных системах и устройствах в целях обработки, передачи и хранения информации, производства вычислений, получения аудиовизуальных изображений и других результатов [2]. Частью компьютерной программы являются включенные в компьютерную программу документы, детально описывающие функционирование компьютерной программы, в том числе взаимодействие с пользователем и внешними компонентами. В соответствии с Гражданским кодексом Республики Беларусь (подп. 10 п. 1 ст. 993) и Законом Республики Беларусь «Об авторском праве и смежных правах» (абз. 10 п. 5 ст. 6) компьютерная программа отнесена к объектам авторского права [3]. Авторское право на произведение возникает в силу факта его создания и для его возникновения и осуществления не требуется соблюдение каких-либо формальностей: регистрация, получение свидетельств. Авторам результатов интеллектуальной деятельности принадлежат в отношении этих результатов личные неимущественные и имущественные права. Личные неимущественные права принадлежат автору независимо от его имущественных прав и сохраняются за ним в случае перехода его имущественных прав на результаты интеллектуальной деятельности к другому лицу. Право авторства (право признаваться автором результата интеллектуальной деятельности) является личным неимущественным правом и может принадлежать только лицу, творческим трудом которого создан результат интеллектуальной деятельности. Право авторства неотчуждаемо и непередаваемо. Обладателю имущественных прав на результат интеллектуальной деятельности принадлежит исключительное право правомерного использования этого объекта интеллектуальной собственности по своему усмотрению в любой форме и любым способом.

Стоит отметить, что в соответствии с п. 2 ст. 7 Закона Республики Беларусь «Об авторском праве и смежных правах» авторско-правовая охрана не позволяет защитить идеи, подходы, принципы даже если они выражены, отображены, объяснены или воплощены в произведении.

В гражданско-правовых отношениях разработка компьютерной программы осуществляется на основании договора авторского заказа. Согласно ст. 46 Закона Республики Беларусь «Об авторском праве и смежных правах» автор (исполнитель) обязуется создать произведение (исполнение) в соответствии с требованиями заказчика и передать заказчику исключительное право на это

произведение или предоставить право его использования в рамках договора. Договор авторского заказа должен определять характер подлежащей созданию компьютерной программы, а также цели либо способы его использования (п. 2 ст. 986 Гражданского кодекса). В техническом задании или ином приложении к договору необходимо максимально детально определить все технические характеристики, при этом следует предусмотреть возможность внесения изменений в техническое задание. Процесс разработки компьютерной программы может разбиваться на отдельные этапы. При этом требования к последующим этапам конкретизируются на основании приемки предыдущих. Условия договора, обязывающие автора предоставлять какому-либо лицу исключительные права на использование любых результатов интеллектуальной деятельности, которые этот автор создаст в будущем ничтожны. Следует учитывать, что при создании компьютерной программы разработчик может использовать собственные наработки, которые в дальнейшем будут использоваться разработчиком для создания других компьютерных программ. Поэтому при заключении договора следует включить условие о передаче заказчику прав только на конкретную компьютерную программу с сохранением за разработчиком исключительных прав на предшествующие или последующие разработки, которые разработчик в дальнейшем имеет право использовать при создании иных компьютерных программ. Договор авторского заказа предполагает два вида вознаграждения: обязательное – за разработку, факультативное – за право использования. Поэтому условие о вознаграждении, порядке и сроках его выплаты следует формулировать с разделением на указанные виды.

При заключении договора с субъектом хозяйствования, работниками которого разрабатывается компьютерная программа, следует использовать модель смешанного договора (п. 2 ст. 391 Гражданского кодекса), содержащего как элементы договора подряда в части выполнения работ по созданию компьютерной программы, так и элементы лицензионного договора или договора уступки в части предоставления заказчику исключительных прав на использование созданной компьютерной программы.

Договор уступки применяется, когда необходимо передать исключительные права другому лицу в полном объеме на весь срок действия исключительного права. Согласно п. данному договору одна сторона (правообладатель) передает принадлежащее ей исключительное право на результат интеллектуальной деятельности или средство индивидуализации участников гражданского оборота, товаров, работ или услуг в полном объеме другой стороне. Договор уступки исключительного права должен содержать условие о размере вознаграждения или порядке его определения либо прямое указание на безвозмездность этого договора. Исключительное право на результат интеллектуальной деятельности или средство индивидуализации участников гражданского оборота, товаров, работ или услуг переходит от правообладателя к другой стороне с момента заключения договора уступки исключительного права, если этим договором не предусмотрено иное.

По лицензионному договору сторона, обладающая исключительным правом использования объекта интеллектуальной собственности (лицензиар), предоставляет другой стороне (лицензиату) разрешение использовать соответствующий объект интеллектуальной собственности. Не допускается безвозмездное предоставление права использования объекта интеллектуальной собственности в отношениях между коммерческими организациями, если иное не установлено законодательными актами. Лицензионный договор и изменения в лицензионный договор регистрируются в патентном органе в случаях и порядке, определяемых законодательством. Согласно п. 2 ст. 985 Гражданского кодекса лицензиату могут быть предоставлены следующие виды лицензий: простая (неисключительная лицензия), исключительная лицензия, другие виды лицензий, допускаемые законодательными актами. Договор о предоставлении лицензиатом права использования объекта интеллектуальной собственности другому лицу в пределах, определяемых лицензионным договором, признается сублицензионным договором. Лицензиат вправе заключить сублицензионный договор лишь в случаях, предусмотренных лицензионным договором. Таким образом, гражданское право регулирует исключительные права а также личные неимущественные права на компьютерную программу. Регламентирует договоры, необходимые для передачи исключительного права на компьютерную программу и прав на ее использование, однако не позволяет защитить идеи, подходы, принципы даже если они выражены, отображены, объяснены или воплощены в компьютерной программе.

**Список использованных источников:**

1. Доклад ВОИС «Мировые показатели деятельности в области интеллектуальной собственности» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://www.wipo.int/pressroom/ru/articles/2023/article\\_0013.html](https://www.wipo.int/pressroom/ru/articles/2023/article_0013.html) Дата доступа: 14.03.2024.
2. Об авторском праве и смежных правах : Закон Респ. Беларусь от 17 мая 2011 г. N 262-3 // Консультант Плюс : Беларусь. Технология 3000 [Электронный ресурс] / ООО «ЮрСпектр», Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. – Минск, 2019.
3. Гражданский кодекс Республики Беларусь: Кодекс Респ. Беларусь, 7 дек. 1998 г.; № 218-3: в ред. Закона Респ. Беларусь от 01.01.2024 г. // ЭТАЛОН. Законодательство Республики Беларусь / Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. – Минск, 2022.