

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ КОМАНДНОГО ПРОЕКТА

Каландаров И. Ч.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
г. Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: Цявловская Н. В. – магистр техн. наук, ст. преподаватель кафедры ИПиЭ

Аннотация. Данная работа представляет собой веб-приложение, предназначенное для совместной разработки проектов и обмена опытом среди начинающих программистов. Проект нацелен на стимулирование активности участников и их профессиональный рост в разнообразных областях информационных технологий.

Ключевые слова: командный проект, веб-приложение

Введение. В современном информационном обществе, где технический прогресс стремительно развивается, молодым IT-специалистам становится трудно преодолеть барьер отсутствия опыта при поиске работы и участии в реальных проектах [1]. Для решения этой проблемы предлагается веб-приложение, созданное с целью объединения разработчиков для совместной работы и обмена опытом. Платформа предоставляет возможность участвовать в командных проектах, создавать интересные приложения, тем самым снимая ограничения и стимулируя развитие новых специалистов в области информационных технологий.

Основная часть. Данная платформа предоставляет следующие возможности: создавать публикацию, подбирать и формировать команду для реализации проектов. Это позволяет участникам платформы объединять свои уникальные навыки и принимать участие в разнообразных проектах, что способствуют личному, профессиональному росту, созданию динамичного сообщества, где идеи и таланты молодых специалистов находят свое проявление в реальных IT-проектах. Структурная схема приложения показана на рисунке 1.

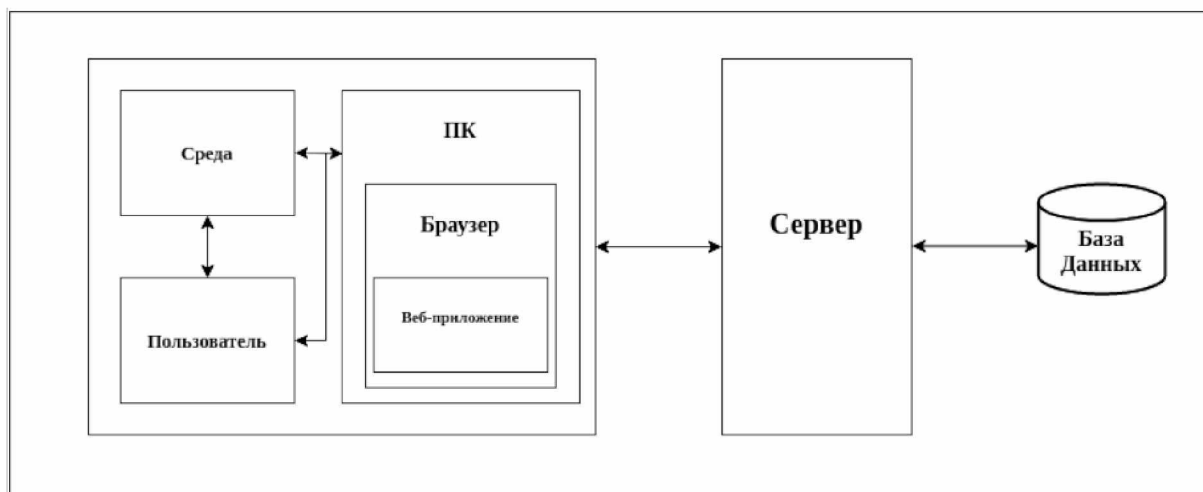


Рисунок 1 – Структурная схема приложения

Пользователь веб-приложения начинает свой путь с создания собственного аккаунта, что позволяет ему получить доступ ко всем функциональным возможностям платформы. После регистрации пользователь может приступить к созданию публикаций о своих

проектах или же присоединиться к уже существующим проектам, выбрав интересующие его области и направления деятельности.

Пользователь также имеет возможность создавать конференции внутри приложения для обсуждения деталей проекта с командой или участниками. Это обеспечивает простой и эффективный способ согласования действий и обсуждения важных аспектов проектной работы.

После сбора команды проекта пользователь может непосредственно приступить к работе над проектом, используя инструменты и функционал, предоставляемые веб-приложением.

Диаграмма вариантов использования приложения, которая отображает эти возможности, представлена на рисунке 2.

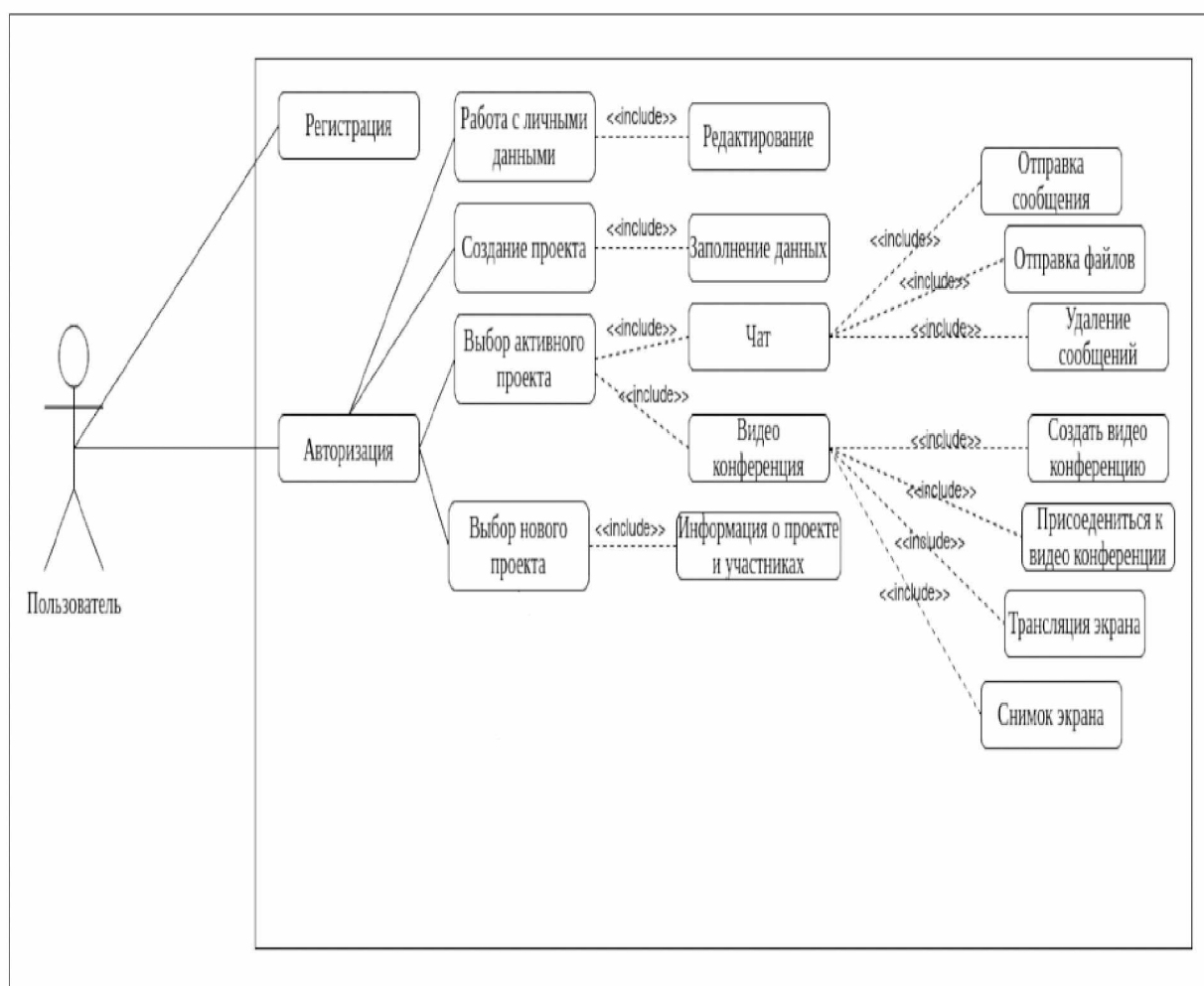


Рисунок 2 – Диаграмма вариантов использования приложения

На рисунке 3 представлена блок-схема алгоритма работы пользователей. Этот алгоритм описывает последовательность действий, которые пользователь выполняет при взаимодействии с приложением, начиная с момента создания аккаунта и заканчивая работой над проектом [2].

В процессе анализа данного веб-приложения выделены его ключевые особенности, включая интуитивно понятный интерфейс, эффективную организацию командной работы и поддержку обмена опытом и знаниями. Благодаря этим возможностям, участники приложения могут активно расширять свой опыт, углублять профессиональные навыки и находить партнеров для совместного выполнения интересных проектов.

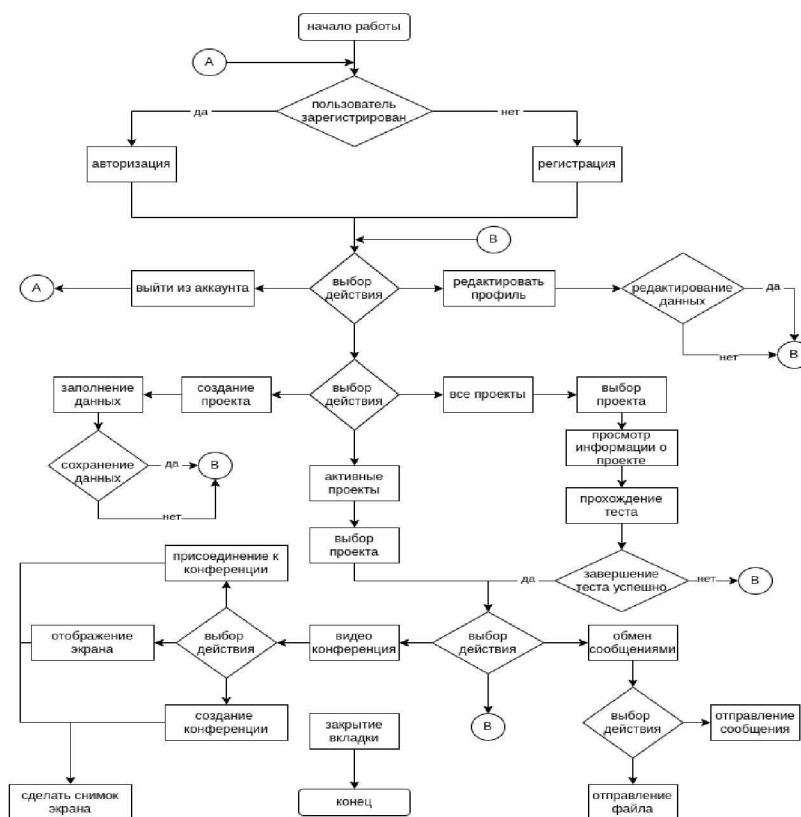


Рисунок 3 – Блок-схема алгоритма работы пользователей

Заключение. В заключение следует отметить, что представленное веб-приложение является не только инновационным инструментом для содействия молодым IT-специалистам, но и важным шагом в развитии индустрии информационных технологий в целом. Его уникальные функциональные возможности создания командных проектов, разработки приложений и формирования профессионального портфолио открывают перед начинающими разработчиками новые перспективы для личного и профессионального роста.

Список литературы

1. Как НЕ войти в IT в 2023 [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://habr.com/ru/articles/726420/>
 2. Городко, С. И. Современные технологии программирования: учеб. -метод. пособие / С. И. Городко, С. В. Снисаренко — Минск: БГУИР, 2017. — 67 с.: ил.

UDC 331.101.1–004.777

ERGONOMIC DESIGN OF A WEB APPLICATION FOR TEAM PROJECT DEVELOPMENT

Kalandarov I.C.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus

Tsyavlovskaya N.V. - Senior Lecturer of the Department of IP&E, Master of Technical Sciences

Annotation. This work is a web application designed for collaborative project development and sharing experiences among novice programmers. The project aims to stimulate activity among participants and promote their professional growth in various areas of information technology.

Keywords: team project, web application.