

ИНТЕРАКТИВНАЯ СЕТЕВАЯ ПЛАТФОРМА РЕАЛЬНОГО СОЦИАЛЬНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ НА ОСНОВЕ ИНТЕРЕСОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Зеневич В.В., Петров Т.А.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
г. Минск, Республика Беларусь*

Научный руководитель: Егоров В.В. – старший преподаватель кафедры ИПиЭ

Аннотация. В современном мире социальных сетей, где поверхностные связи часто преобладают над глубокими взаимодействиями, проект «Интерактивная сетевая платформа реального социального взаимодействия на основе интересов пользователей» выделяется как инновационная инициатива, направленная на преобразование способа, которым мы соединяемся в виртуальном пространстве. Этот проект стремится не просто объединить людей, но создать место, где подлинные интересы становятся основой для настоящих и вдохновляющих взаимодействий.

Ключевые слова: сетевая платформа, интересы пользователей, эргономика

Введение. В современном мире, где информационные технологии становятся неотъемлемой частью повседневной жизни, возникает необходимость в инновационных подходах к социальному взаимодействию. Управление проектами, будучи ключевым элементом успешной реализации задач, сталкивается с вызовами, требующими эффективных и интеллектуальных решений. В контексте современных тенденций активного онлайн-взаимодействия пользователей, внимание уделяется созданию интерактивных сетевых платформ, ориентированных на реальное социальное взаимодействие, основанное на интересах пользователей [1].

Основная часть. Необходимость учета индивидуальных предпочтений и интересов в процессе создания сетевых платформ подчеркивает важность персонализированного подхода. В данном контексте, интересы пользователей становятся фундаментальным элементом, влияющим на формирование уникальных сред совместного взаимодействия. Такие инновационные платформы, оснащенные элементами искусственного интеллекта, не только способствуют эффективной организации проектов, но также создают благоприятное пространство для настоящего социального взаимодействия, учитывая предпочтения и интересы каждого участника.

Современная динамика социальных взаимодействий требует инновационных подходов к созданию платформ, способных взаимодействовать с уникальными интересами и потребностями пользователей. Проект «Интерактивная сетевая платформа реального социального взаимодействия на основе интересов пользователей» зарождается в ответ на вызовы, стоящие перед существующими социальными сетями, и стремится создать уникальное пространство, где пользователи могут подключаться, общаться и взаимодействовать на основе их реальных интересов.

Цель проекта заключается в создании платформы, способной эффективно выстраивать социальные связи между людьми с аналогичными интересами, обеспечивая глубокие и содержательные взаимодействия. В основе этого лежит стремление к переосмыслению сущности социальных сетей, уходя от поверхностных связей к поддержке более глубоких и вдохновляющих взаимодействий.

Основные задачи проекта включают в себя разработку инновационного алгоритма подбора соответствий на основе интересов, а также создание динамичной и интуитивно понятной пользовательской среды. Это позволит пользователям не только находить схожих по интересам компаньонов, но и активно взаимодействовать, создавая мероприятия, обсуждая темы и развивая свои увлечения в сетевой среде.

Проект ориентирован на создание уникального пространства, где каждый пользователь имеет возможность найти не только виртуальных друзей, но и настоящих союзников по интересам. Акцент делается на реальном взаимодействии, подкрепленном совпадением интересов, что дает возможность пользователям создавать более значимые связи и расширять свой круг общения [2].

Интерактивность платформы будет поддерживаться инновационными функциональностями, такими как создание мероприятий, обмен идеями, фильтрация контента по интересам и интеграция событий в реальном времени. Это позволит пользователям активно взаимодействовать внутри сетевой среды, делиться опытом и создавать собственные уникальные сообщества.

Использование технологий искусственного интеллекта (ИИ) в разработке алгоритма сопоставления интересов усилит точность подбора соответствий, что сделает платформу более эффективной в формировании связей. Кроме того, ИИ будет обеспечивать динамическую адаптацию предложений в соответствии с изменением интересов пользователей.

Заключение. В окружении постоянно расширяющегося цифрового взаимодействия и социальных связей, проект «Интерактивная сетевая платформа реального социального взаимодействия на основе интересов пользователей» представляет собой инновационное решение, нацеленное на создание более значимых и глубоких взаимодействий между людьми.

Основываясь на принципе подбора соответствий по реальным интересам, платформа стремится поднять стандарты социальных сетей, предоставляя пользователям уникальную возможность общаться и взаимодействовать с теми, кто действительно разделяет их увлечения. Ключевой акцент делается на создании сообществ, где участники могут не только обсуждать темы, но и активно взаимодействовать вне виртуального пространства [3].

Таким образом, проект не просто следует за трендами, но и активно формирует новые стандарты в сфере социальных взаимодействий, предоставляя пользователям возможность находить истинных единомышленников, расширяя горизонты социальных связей и создавая пространство для настоящих, вдохновляющих встреч.

Список литературы

1. Лунев Д., Васнецова Е. и Галкин А. Современные тенденции в развитии социальных сетей: интеграция искусственного интеллекта и реального социального взаимодействия // Журнал Цифровых Технологий и Социальной Интеграции. 2022. (С. 45-58).
2. Петрова Н., Соколов В. и Михайлова Е. Влияние искусственного интеллекта на формирование социальных связей в цифровой эпохе: анализ применения алгоритмов и машинного обучения в сфере социальных сетей // Исследования в области Информационных Технологий и Коммуникаций. 2021. (С. 112-128).
3. Смирнова А., Козлов П. и Беляев И. Преобразование взаимодействий в современных социальных сетях под воздействием искусственного интеллекта: анализ трендов и перспективы // Журнал Социальной Компьютерной Инженерии. 2020. (С. 78-92).

UDC 004.42:316.35

AN INTERACTIVE ONLINE PLATFORM FOR REAL SOCIAL INTERACTION BASED ON USER INTERESTS

Zianeovich V.V., Petrov T.A.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus

Egorov V.V. – Senior Lecturer at the Department of EPE

Annotation. In the modern world of social networks, where superficial connections often prevail over deep interactions, the project "Interactive Network Platform for real social interaction based on user interests" stands out as an innovative initiative aimed at transforming the way we connect in the virtual space. This project aims not just to bring people together, but to create a place where genuine interests become the basis for real and inspiring interactions.

Keywords: network platform, user interests, ergonomics