

IT-решения для развития интернета вещей. Финал хакатона для белорусских вузов прошел в ПВТ



Фото ПВТ

20 марта, Минск /Корр. БЕЛТА/. В Парке высоких технологий прошел финал Space Hackathon with MTC, который собрал более 200 представителей белорусских вузов для выработки лучших IT-решений для интернета вещей. Об этом БЕЛТА сообщили в пресс-службе ПВТ.

В течение трех насыщенных дней в бизнес-инкубаторе ПВТ участники посещали лекции, общались с авторитетными спикерами и экспертами, и, конечно, занимались самостоятельной работой над проектами в командах, готовили техническую часть, оттачивали навыки публичных выступлений и постигали азы профессионального нетворкинга. Всего на хакатон зарегистрировалось более 200 человек - будущие программисты, инженеры, дизайнеры и маркетологи. Это студенты, магистранты и аспиранты вузов со всей страны. В финал прошли 20 команд из 42.

Финальный день конкурса посетил министр связи и информатизации Кирилл Залесский. Он отметил, что проведение хакатонов в ПВТ - это уже добрая традиция и очень важно, что она укрепляется с каждым годом. "Этой весной здесь пройдет четыре хакатона по разным тематикам. Важно, что через формат таких мероприятий предприятия реального сектора из

совершенно различных отраслей экономики могут найти и решение своей точечной проблемы, и команду, способную решить эту задачу. Полагаю, что такая практика должна расширяться, и призываю широкий спектр организаций обратить внимание на формат, обращаться в ПВТ, где таким инициативам будут рады", - отметил глава отрасли.

Открывая официальную часть, начальник Секретариата Наблюдательного совета ПВТ Александр Базанов поприветствовал всех участников, партнеров и гостей, пожелав финалистам удачи.

В этот раз в качестве задания участникам было необходимо создать проект с использованием технологии для развития интернета вещей (NB-IoT). Это стандарт связи для обмена данными между умными устройствами. Примеры этой концепции могут быть различными: от носимых устройств, например, умных часов или колец, до интеллектуальных систем в домах, которые способны автоматически регулировать освещение и отопление, а также управлять функционированием отдельных предприятий и даже целых городов.

На протяжении почти трех часов 20 команд-финалистов презентовали экспертному жюри свои проекты. Ребята выявляли проблемы и предлагали варианты решений: как снизить энергопотребление и автоматизировать коммунальный учет, контролировать городскую инфраструктуру и следить за здоровьем семьи, домашних животных, оцифровать ферму и оборудовать по-настоящему умную квартиру.

Вручая сертификаты участника, проректор по учебной работе и интернационализации образования БГУ Виктор Кочин поздравил все команды с выходом в финал хакатона и пожелал реализации всех идей и проектов, вне зависимости от итогов конкурса: "Победители здесь все!".

Диплом победителя, а также главный приз в размере Br5000 рублей получила команда Анастасии Иванюшиной (БНТУ, МГЛУ), которая презентовала систему автоматизации городского освещения на основе технологии NB-IoT. Второе место заняла команда Антона Косенко (БГУ, БГУИР, МГХК) - ребята предложили свое видение AI-агентов для IoT-устройств для учета воды, газа и электричества. Третьей в списке победителей стала команда Ивана Романчука (БГУ, БГУИР), представившая решение по автоматизации и цифровизации для шахт.-0-