

КОМПЬЮТЕРНАЯ СИСТЕМА ИССЛЕДОВАНИЯ СВОЙСТВ ВНИМАНИЯ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Рынкевич С. В.

Шупейко И.Г. – доцент, к. психол. н.

Цель данного приложения – исследование характеристик избирательности внимания, устойчивости и концентрации внимания и переключаемости внимания.

Разработана программа предназначена для использования в учебном процессе при проведении лабораторных работ по дисциплине «Психология восприятия и переработки информации». Она обеспечивает возможность выполнения трех лабораторных работ: 1) исследование характеристик избирательности внимания методом корректурной пробы, измерение устойчивости и концентрации внимания (методом корректурной пробы Бурдона-Анфимова), исследование переключаемости внимания (с использованием таблиц Э. Шульте в модификации В. Марищука и И. Сысоева).

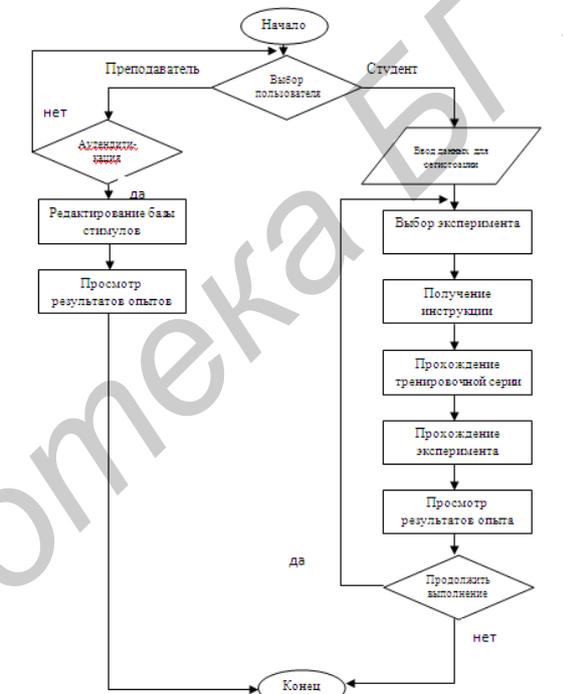


Рис.1- Схема алгоритма работы программы

Работа может выполняться с различными сочетаниями опытов, т.е. каждый опыт является относительно независимым. Протокол опыта должен сохранять все данные о результатах работы каждого испытуемого, а также рассчитанные значения требуемых показателей внимания.

Реализовано данное приложение с применением объектно-ориентированного языка программирование C#, а также IDE Microsoft Visual Studio 2012.

Список использованных источников:

1. Шупейко, И. Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий / И. Г. Шупейко. – Минск: БГУИР, 2009. – 126 с.
2. Филиппова, М. Г. Роль неосознаваемых значений в процессе восприятия многозначных изображений: автореферат диссертации на соискание ученой степени кандидата психологических наук / М. Г. Филиппова. - Санкт-Петербург: СПбГУ, 2006. – 20 с.

РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ИЗМЕРЕНИЯ ЛАБИЛЬНОСТИ—РИГИДНОСТИ МЫСЛИТЕЛЬНЫХ ПРОЦЕССОВ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Сапотько А.О.

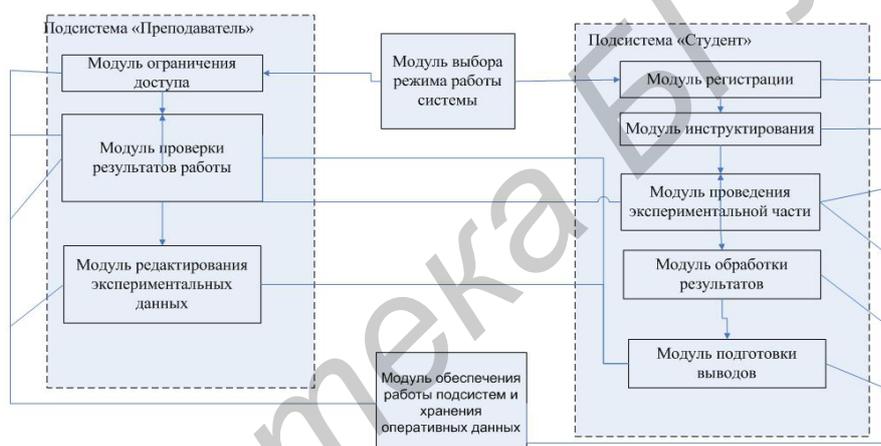
Гедранович Ю.А. – ассистент, м. т. н.

Целью работы является разработка системы оценки для измерения лабильности-ригидности мыслительных процессов

Разработка компьютерного приложения для измерения лабильности-ригидности мыслительных процессов состояла из этапов предварительного изучения тематической области самой темы приложения, специфики разработки самого приложения, разработки части для преподавателя с возможностью создания и сохранения вариантов задания ; разработки части для испытуемого, включающей в себя возможность регистрации в приложении, инструктаже испытуемого о предстоящем опыте и его задачах, возможности ввода информации испытуемым и обработке результатов опыта.

Данное приложение разработано для кафедры психологии с целью в будущем воспроизвести в электронном виде все лабораторные работы на кафедре для более удобного выполнения студентами и проверки преподавателями, т.к. психология является профильным предметом для нашей специализации . Так же в процессе выполнения данного задания можно самому достаточно подробно ознакомиться с процессом создания подобных приложений и оптимизации их со стороны эргономичности.

Проектируемая система состоит из двух подсистем, которыми являются подсистема «преподаватель – ПК – среда» и подсистема «студент – ПК – среда».



Список литературы :

1. [Методики диагностики свойств мышления: Методические указания для практических занятий по курсу "Специальный практикум по психологии"](#) Автор/создатель: Черемискина И.И. 2007 г
2. Собчик Л.Н. Психология индивидуальности. Теория и практика психодиагностики. СПб, Речь, 2008г.
3. Бурлачук Л.Ф. Словарь-справочник по психодиагностике. М., СПб., Питер, 2008г.
4. Кроль В.М. Психология. Краткий курс. М., Высшая школа, 2008г.

СИСТЕМА ОНЛАЙН-КОНФЕРЕНЦИЙ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Сергей Д.Г.

Быков А. А. – ассистент, м. т. н.

Целью работы является разработка веб-серверного приложения, которое представляет собой портал онлайн вебинаров. Для проектирования приложений такого типа лучше использовать паттерн MVC, но в конкретном случае использовалась схема использования нескольких шаблонов проектирования, с помощью которых модель данных приложения, интерфейс и взаимодействие с пользователем разделены на три отдельных компонента таким образом, чтобы модификация одного из компонентов оказывала минимальное воздействие на остальные на основе архитектурного каркаса Zend Framework.

Разработано приложение с применением подобного подхода которое решает следующие задачи: трансляцию онлайн видео и аудио потока в режиме реального времени средствами сторонних систем, регистрация участников конференции, оплату участником вебинара, возможности обратной связи участника с создателем конференции посредством текстового чата.

Основная часть системы – это база данных. База данных должна состоять из нескольких (желательно