

- Проводит текущий контроль усвоения материала, который пользователь изучал в предыдущем сеансе (это нужно делать обязательно в начале каждого очередного сеанса);
- Предоставляет статистические данные после работы с программой (количество сеансов, количество заданий, общее количество слов или словосочетаний в сеансе, число правильных и неправильных ответов по каждому сеансу и каждому заданию, общее число и процентное соотношение правильных и неправильных ответов, дата и время проведения работы);
- Сохраняет в памяти компьютера результаты работы пользователя (статистические данные сохраняются в файле).

На рисунке 1 представлено окно главного меню программы.

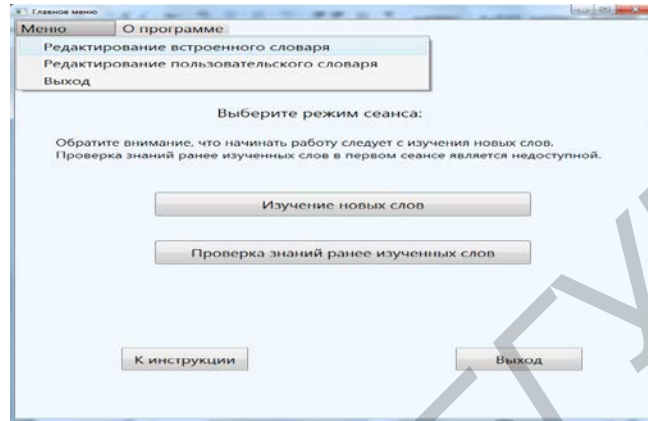


Рисунок 1 – Главное меню программы.

Список используемых источников:

1. Шупейко И.Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий/ И.Г. Шупейко – Мн.: БГУИР, 2009

## СИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ СЕТИ БЫСТРОГО ПИТАНИЯ ФРАЙДИС

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Мацко А.С.*

*Черемисинов Д.И. — доцент, к. т. н.*

Целью данной работы является разработка системы обслуживания сети быстрого питания предназначенной для ускорения и упрощения процесса обслуживания клиентов.

Система позволяет качественно и оперативно обслуживать клиентов с использованием современных телекоммуникационных средств, а так же сократить бумажный документооборот и внедрить информационные технологии в процессы функционирования компании.

Данная система(рис.1) представляет собой программный комплекс, разрабатываемый для конкретной сети быстрого питания, и обеспечивающий сбор и обработку данных. Основной целью данного комплекса является организация работы персонала сети быстрого питания с клиентами. Персонал принимает заказ и проверяет правильность заполненной информации, и производит расчет клиента.

В системе реализованы следующие функции: формирование заказов, автоматическое отправление их на кухню, оформление необходимых документов, формирование скидочных карт, возможность бронирования столов через интернет клиентами, формирование черного списка о недобросовестных клиентах при заказе продукции на дом, редактирование пользовательских данных.

В базе данных хранится пользовательская информация о клиентах, постоянных клиентах, их заказах, меню, и дат посещения сети быстрого питания, а так же черный список. Цели при проектировании базы данных следующие: обеспечение хранения в базе данных всех необходимых данных; сокращение избыточности и дублирования данных; обеспечение целостности данных; исключение потери данных; нарушение смысла данных; сокращение времени доступа к данным и получения данных по запросам.

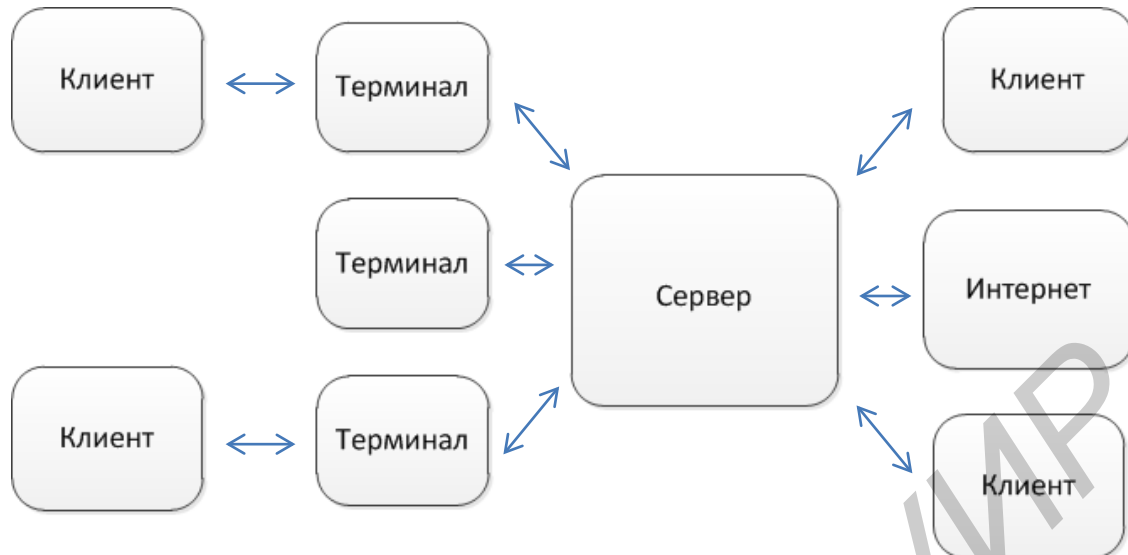


Рис. 1 – Схема программного комплекса

Для реализации клиентской части выбрана среда Microsoft Visual Studio 2010, платформа Microsoft .NET версии 4.0 и объектно-ориентированный язык программирования C#. Серверная часть использует базу данных MySQL (средой разработки выступил MySQL WorkBench). Обмен данными между сервером и клиентом осуществляется посредством использования ODBC Connector (программный интерфейс к базам данных), при выходе новых версий которого возможен переход на их использование.

Интерфейс программы простой и понятен любому пользователю. Он разработан с учетом эргономических требований.

Список использованных источников:

1. Роберт Шелдон, Джозеф Мойе. MySQL. Базовый курс. /Диалектика.  
Герберт Шилд. C# базовый курс. Вильямс 3-е издание.

## ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫЙ КОМПЛЕКС ИССЛЕДОВАНИЯ СЕНСОМОТОРНОЙ РЕАКЦИИ ЧЕЛОВЕКА-ОПЕРАТОРА

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Мельник С. Ю.*

*Шупейко И. Г. – доцент, к. психол. н.*

Целью работы является разработка комплекса, предназначенного для использования в учебном процессе при проведении работ по дисциплине «Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы».

Преимуществом компьютерного приложения перед отдельно сделанным тренажёром является: возможность настраивать шаблоны предъявляемых стимулов, сохранять результаты исследования в удобной форме, рассчитывать результаты по группе испытуемых, хранить и редактировать базу данных с результатами исследования. Также программа позволяет проходить тренировочную серию, чего не было в прошлых реализациях. В программе реализовано выполнение двух лабораторных работ. В первой лабораторной работе фиксируется общее время сенсомоторной реакции -  $T$ , а также её составляющие: время восприятия стимула –  $t_1$  и время ответной реакции (т.е. время движения руки) –  $t_2$ .

Общее время реакции рассчитывается по формуле:

$$T = t_1 + t_2,$$

Во второй лабораторной работе исследуется реакция человека-оператора на формализованные сигналы. Программа фиксирует время восприятия ( $t_w$ ), время движения руки ( $t_m$ ) и общее время реакции ( $T_{ср}$ ) для каждого предъявления стимула как для простой, так и для сложной сенсомоторной реакции.

В разработанной программе реализовано использование информационной модели клавиатуры, представленной на рисунке 1, как для тренировочной серии, так и для выполнения опытов. Перед началом тренировочной серии и проведением опыта испытуемому предъявляется инструкция для улучшения понимания поставленной задачи и алгоритма действия.

Данный программно-аппаратный комплекс позволяет решать такие задачи как: вариативность настройки опытов; прохождение тренировочной серии для ознакомления с алгоритмом работы испытуемого; сохранение в памяти компьютера результатов работы испытуемого с возможностью их дальнейшей обработки или использования; прохождения опытов в любом количестве и любой последовательности;