

## АГЕНТЫ АВТОМАТИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ РАЗРАБОТЧИКОВ БАЗ ЗНАНИЙ

*Рассматриваются способы автоматизации деятельности разработчиков баз знаний путём использования агентов, ориентированных на обработку знаний.*

### ВВЕДЕНИЕ

Разработка баз знаний интеллектуальных систем является трудоемким и продолжительным процессом, в связи с чем возникает задача управления процессом разработки в коллективе разработчиков баз знаний. Для организации коллективного проектирования баз знаний в рамках Технологии OSTIS [2] предлагается подсистема поддержки проектирования баз знаний.

В данной работе будет рассмотрена классификация агентов автоматизации деятельности разработчиков баз знаний.

### I. АВТОМАТИЗАЦИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ РАЗРАБОТЧИКОВ БАЗ ЗНАНИЙ

Согласно технологии проектирования баз знаний [1] разработка базы знаний по Технологии OSTIS сводится к формированию *разработчиками* предложений по редактированию того или иного раздела базы знаний и последующему рассмотрению этих предложений разработчиками со специальной ролью: *администраторами, экспертами и менеджерами проектов.*

Для рядовых разработчиков используются следующие агенты: агент формирования предложения по редактированию базы знаний; агент формирования предложения исполнителя проектного задания. В ходе разработки *администратор базы знаний* использует следующие агенты: агент утверждения предложения разработчиков; агент отклонения предложения разработчиков; агент утверждения результата верификации эксперта; отклонение результата верификации эксперта. В ходе разработки *менеджер базы знаний* использует следующие агенты: агент формирования проектного задания; агент утверждения проектного задания; агент

отклонения проектного задания; агент утверждения назначения исполнителя; агент отклонения назначения исполнителя.

### II. ПРИМЕР СПЕЦИФИКАЦИИ АГЕНТА

Рассмотрим агент формирования проектного задания. Данный агент предназначен для разработчика базы знаний. Агент инициируется при условии появления в памяти вопросной конструкции, соответствующей запросу формирования предложения проектного задания. Единственным аргументом запроса является знак структуры, которую необходимо разработать в процессе выполнения данного проектного задания. Алгоритм работы данного агента включает в себя следующие этапы: 1) формирование предложения - структуры, описывающей задачу для будущих исполнителей с указанием конкретной цели; 2) указание автора предложения - пользователь, использовавший агент, становится автором; 3) включение проектного задания во множество активных задач - агенты утверждения и отклонения предложений реагируют только на активные задачи.

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Рассмотренные в работе агенты автоматизации деятельности разработчиков баз знаний являются компонентами машины обработки знаний подсистемы коллективного проектирования баз знаний.

### Список литературы

1. Давыденко И. Т. Семантическая модель коллективного проектирования баз знаний / Давыденко И. Т. – Материалы VI междунар. науч.-техн. конф. OSTIS-2016.
2. IMS.OSTIS [Электронный ресурс] – Электронные данные. – Режим доступа: <http://www.ims.ostis.net/>

*Борискин Александр Сергеевич*, студент кафедры ИИТ БГУИР, [sanya.boriskim@gmail.com](mailto:sanya.boriskim@gmail.com)  
*Зверуго Алексей Викторович*, студент кафедры ИИТ БГУИР, [alex.zver96@gmail.com](mailto:alex.zver96@gmail.com)  
*Шалёв Андрей Геннадьевич*, студент кафедры ИИТ БГУИР, [Andrey.Shaliiov@gmail.com](mailto:Andrey.Shaliiov@gmail.com)  
*Научный руководитель: Давыденко Ирина Тимофеевна*, ассистент кафедры ИИТ, БГУИР, [davydenko@bsuir.by](mailto:davydenko@bsuir.by)