

ЛИНЕЙНАЯ СЛОЖНОСТЬ АЛГЕБРО-ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ КОДОВЫХ СТРУКТУР ПЕРЕМЕННОЙ СКОРОСТИ

В.В. ПАНЬКОВА, С.Б. САЛОМАТИН

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
ул. П. Бровки, 6, г. Минск, 220013, Республика Беларусь
vr.pankova@gmail.com*

Системы связи используют алгебро-геометрические кодовые структуры переменной скорости передачи информации. Оценка свойства линейной сложности кодовых последовательностей позволяет сделать вывод о возможности их формирования на основе заданного кодового сегмента и проанализировать эффективность процесса кодирования. Алгебро-геометрические кодовые структуры переменной скорости формируются на кривой Эрмита и предназначены для использования в современных сетях инфокоммуникаций.

Ключевые слова: алгебро-геометрический код (АГ-код), кривая Эрмита, линейная сложность, алгоритм Берлекэмп-Мессис (БМ).

Одна из главных задач современных систем передачи информации заключается в повышении эффективности использования пропускной способности каналов, что делает актуальными вопросы совершенствования методов кодирования. Системы связи широко используют коды с переменной скоростью передачи информации, позволяющие применять коллективный доступ с кодовым разделением и распределять полосу пропускания канала между различными источниками информации наиболее оптимально. Методы алгебро-геометрического кодирования являются перспективными и позволяют формировать множество кодовых структур для переменной скорости передачи. Алгоритм БМ позволяет исследовать линейную сложность алгебро-геометрических кодовых векторов переменной скорости, построенных на кривой Эрмита в поле $GF(16)$, и на основе профилей линейной сложности кодовых структур оценить сложность воспроизведения каждой кодированной последовательности.

АГ-коды с переменной скоростью. Исследуемые кодовые конструкции построены на кривой Эрмита, заданной уравнением $f = y^4 + y - x^5$ в поле $GF(16)$, образованном примитивным многочленом $p(x) = x^4 + x + 1$. Кривая содержит 64 рациональные точки. Использование различного набора генераторных функций из базиса $\Phi = \{1, x, y, xy, x^2, x^2y, y^2, \dots\}$, позволяет внести структурные изменения и сформировать коды $C^*(j)$ разных скоростей [1]: $C^*(10)$, $(64, 19, 40)$, $a + b \leq 6$; $C^*(10)$, $(64, 19, 40)$, $a + b \leq 10$; $C^*(7)$, $(64, 30, 25)$, $a + b \leq 10$; $C^*(5)$, $(64, 44, 15)$, $a + b \leq 10$; $C^*(5)$, $(64, 44, 15)$, $a + b \leq 14$.

Множество кодовых слов $C(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})$ каждой кодовой конструкции $C^*(j)$ получено как произведение информационного вектора-строки на порождающую матрицу:

$$\|c_j\|_n = G \|I_i\|_k^T = \|\varphi_i(P_j)\|_{k,n} \|I_i\|_k^T, \quad (1)$$

где $c = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$ – кодовое слово;

G – порождающая матрица размерности $k \times n$;

$I = (I_0, I_1, \dots, I_{k-1})$ – информационный вектор.

Линейная сложность кодовых структур. Под линейной сложностью понимают длину самого короткого регистра сдвига с линейной обратной связью (РСЛОС), способного воспроизвести эту последовательность [2].

Анализ линейной сложности выбранных кодовых структур проводится на основе выборки из $i=100$ сформированных кодовых слов $C(c_1, c_2, \dots, c_{n-1})$ каждой конструкции $C^*(j)$. Сформированные вектора алгебро-геометрического кода длиной $n = 64$ символа преобразованы в бинарные последовательности размерности $n = 256$, к которым применён алгоритм БМ. По результатам вычислений построены графики профилей линейной сложности.

Профили исследуемых кодовых структур имеют линейную зависимость, а все закодированные вектора характеризует высокий уровень линейной сложности, граничные значения которого меняются в пределах от 120 до 132. На рис.1 приведены результаты моделирования уровней линейной сложности для каждого кода $C^*(j)$.

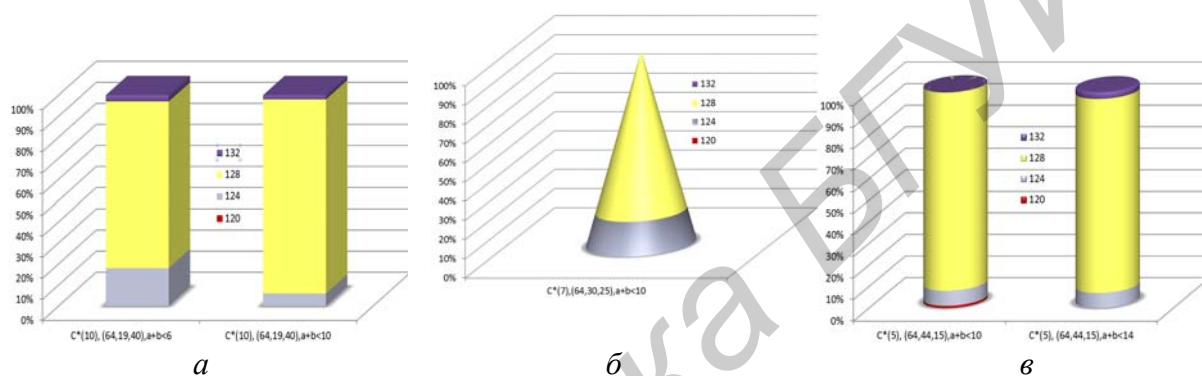


Рис. 1. Значения уровней линейной сложности конструкций АГ-кодов переменной скорости:
 а – коды $C^*(10)$; б – код $C^*(7)$; в – коды $C^*(5)$

На диаграммах представлены коды трёх скоростей передачи информации: для $C^*(10)$ скорость составляет 0,3, для $C^*(7)$ – 0,47, для $C^*(5)$ – 0,69, к тому же конструктивное различие в паре $C^*(10)$, как и в $C^*(5)$, – это разница в степенях генераторных функций. Подавляющее большинство в объёме исследуемых кодовых векторов, около 79-92%, в зависимости от конструкции $C^*(j)$, имеет уровень линейной сложности 128, что означает приемлемый профиль линейной сложности для каждой начальной точки закодированных последовательностей. Более высоким уровнем обладают коды, образованные при помощи генераторных функций более высоких степеней ($C^*(10)$, $a + b \leq 10$; $C^*(5)$, $a + b \leq 14$), зависимость же линейной сложности от скорости кода не значительна.

Таким образом, АГ-коды характеризуются устойчивой сложностью воспроизведения (РСЛОС с полиномом обратной связи степени не ниже 120), сравнимой со сложностью квадратично-вычетных кодов. Одной такой качественной характеристики, как высокая линейная сложность, недостаточно для гарантии стойкости, но низкая линейная сложность означала бы очевидную недостаточную надёжность при использовании таких кодовых структур в алгоритмах кодирования с переменной скоростью передачи.

Список литературы

1. *Patrick J. Morandi. Lecture Notes for Mathematics 601. Error Correcting Codes and Algebraic Curves. Fall, 2001.*
2. *Саломатин С.Б. Поточные криптосистемы: учеб. пособие. Минск, 2006.*