

# ОРГАНИЗАЦИЯ АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ ОНЛАЙН-ЗАКАЗОВ В РЕСТОРАНАХ ГОРОДА

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Марцуль А. М.

Атрощенко Н.А. – ст. преподаватель

На настоящее время огромной популярностью пользуется Online сервисы по доставке еды из ресторанов города. Доставка еды на дом становится популярным сервисом и отличной альтернативой утомительных посещений далеких дискаунтеров или крупных гипермаркетов. Доставка еды и продуктов на дом - это сервис не только для богатых людей, но и для круга рациональных потребителей.

Заказ пиццы, готовых кулинарных изделий, суши и прочей продукции весьма удобный сервис, так как не нужно искать телефоны заведений, узнавать их ассортимент. Цены на блюда, их ассортимент, внешний вид, все это и прочая информация будет доступна через данное приложение.

Оформить заказ можно в режиме реального времени через внутреннюю систему авторизации на сайте (личный кабинет). Каждый заказ обрабатывается оператором в тот же день. Работа оператора, принимающего заказ от основана на использовании сервиса YANDEX ПОЧТА, который будет служить хранилищем всех заказов, поступающих от клиентов. Так же немаловажным является для нашей автоматизированной системы разделение ролей пользователей. Это необходимо для предоставления различного функционала для обычных пользователей и потенциальных клиентов. Для решения этой задачи используется механизм Identity поставляемым ASP.NET.

ASP.NET Identity - это новая система членства для создание ASP.NET веб-приложений. ASP.NET Identity позволяет добавлять входа в систему, приложения и делает его легче для настройки данных пользователя, вошедшего в систему.

В данном проекте будет использована эта система, для регистрации и авторизации, кроме того, она также используется для разграничения ролей.

Роли позволяют создать группы пользователей с определенными правами и в зависимости от принадлежности к той или иной группе, разграничить доступ к ресурсам приложения.

Само приложение будет создано на технологии ASP.NET(Active Server Pages) — эта технология создания веб-приложений и веб-сервисов от компании Майкрософт. Она является составной частью платформы Microsoft .NET и развитием более старой технологии Microsoft ASP. На данный момент последней версией этой технологии является ASP.NET 5, которая и будет использоваться для создания данного проекта.

Также в проекте будет использоваться такой фреймворк как ASP.NET MVC Framework — это фреймворк для создания веб-приложений, который реализует шаблон Model-view-controller. Данный фреймворк добавлен Microsoft в ASP.NET

Платформа ASP.NET MVC базируется на взаимодействии трех компонентов: контроллера, модели и представления. Контроллер принимает запросы, обрабатывает пользовательский ввод, взаимодействует с моделью и представлением и возвращает пользователю результат обработки запроса.

Модель представляет слой, описывающий логику организации данных в приложении. Представление получает данные из контроллера и генерирует элементы пользовательского интерфейса для отображения информации.

Для достижения поставленной цели будут реализованы следующие задачи:

- 1) Подобрать наиболее эффективные алгоритмы для осуществления приёма заказа.
- 2) Создать базу данных.
- 3) Разработать программный продукт, обладающий инструментами для проведения быстрого оформления заказа.
- 4) Разработать структуру системы.
- 5) Разработать приложение, выполняющее вышеописанные функции.
- 6) Разработать руководство пользователя и администратора.

Итогом создание данного проекта является приложение, позволяющее пользователю производить просмотр, заказ и комментирование блюд из ресторанов.

Также, возможно в будущем будут созданы мобильные приложения для поддержания данной системы онлайн-заказов в ресторанах города.

В результате работы было создано рабочее приложение, позволяющее регистрировать пользователя, принимать заказ, в том числе и по почтовому протоколу, анализировать заказ, сохранять данные, и также разработан интуитивно понятный интерфейс.

## РАЗВИТИЕ ПЕРСОНАЛА И ПРОГРАММНАЯ ПОДДЕРЖКА УПРАВЛЕНИЯ СИСТЕМОЙ НЕМАТЕРИАЛЬНОЙ МОТИВАЦИИ СОТРУДНИКОВ