

# GROOVY ON GRAILS, ЛАКОНИЧНОСТЬ И ПРОСТОТА WEB-РАЗРАБОТКИ

Целью доклада, на примере показать, насколько удобно, просто и лаконично в наши дни может разрабатываться приложение в сфере web на примере программного каркаса Grails.

## ВВЕДЕНИЕ

Бурно развивающаяся отрасль web-разработки, сталкиваясь с трудностями, порою, находит оригинальные решения. Одним из таких решений является программный каркас Grails, созданный для Java программистов и позволяющий значительно ускорить разработку приложений для web. (<http://grails.org/>).

### I. ПРОСТОТА

Grails framework, в качестве основного языка использует Groovy, исполняемый в среде JVM. Не смотря на дополнительный уровень абстракции, порог вхождения в framework достаточно невелик. Действия по созданию нового приложения, сборке проекта и изменению окружения можно произвести простыми командами из командной строки, такими как `grails create-app`, `grails run-app`, `grails war`, `grails-Dgrails.env='production' run-app`. Groovy, в свою очередь, обеспечивает Grails возможностью использовать так называемый синтаксический сахар (возможность писать шаблонный различными способами и, зачастую быстрее), примеси, преимущества динамического языка (что в частности, особенно заметно при передаче данных в JSON и XML форматах между клиентом и сервером), а так же целый DSL, упрощающий взаимодействие с базой данных – GORM.

### II. СТРУКТУРИРОВАННОСТЬ

Основа фреймворка – паттерн Model-View-Controller, являющийся стандартом в web разработке. Таким образом, в качестве моделей выступают домены, описанные на GORM, логика взаимодействия описана в сервисном уровне, логика работы с веб-сессиями заключается в кон-

троллеры, а представления, в основном, находятся в GSP файлах, имеющими много общего с java server pages (JSP). В Grails используется преимущество наименования над конфигурациями. Стоит так же отметить, что игнорирование соглашения о наименовании в большинстве случаев приводит к ошибкам компиляции. Под соглашением о наименовании понимается последнее слово в имени файла, которое воспринимается Grails как метка, некоторые из них:

- \*Controller.groovy – контроллеры;
- \*Service.groovy – сервисы;
- \*Config.groovy – конфигурации приложения.

### III. НЕДОСТАТКИ

Безусловным недостатком Grails является скорость. Даже, несмотря на то, что в процессе разработки, Grails автоматически перекompилирует отдельные файлы, не собирая при этом весь проект заново (похожее делает технология JRebel <http://zeroturnaround.com/software/jrebel/>), сам программный каркас потребляет довольно много ресурсов, а именно оперативной памяти (если взять в пример облачные серверы Amazon EC2, то минимально возможной для работы конфигурацией сервера будет m1.small с 1,7Gb RAM <http://aws.amazon.com/ec2/instance-types/>).

1. Официальная документация Grails [Электронный ресурс] / Режим доступа: <http://http://grails.org/Documentation>. – Дата доступа: 23.04.2013.
2. Groovy и Grails. Практические советы / Б. Абдул-Джавад – ДМК Пресс. – 392 с.
3. Grails. Гибкость Groovy и надежность Java / Г. Смит, П. Ледбрук. – СПб.: Символ. – 653 с.

*Шейн Владимир Чеславович*, студент 5 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, [vladimir.shein@axamit.com](mailto:vladimir.shein@axamit.com).

*Научный руководитель: Кривоносова Татьяна Михайловна*, доцент кафедры ВМиП Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники