

## ANDROID-СПРАВОЧНИК ОНЛАЙН ИГРЫ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Шувагин Е.О.

Панфиленок А.С. - магистр техн. наук, ассистент

Целью работы является разработка мобильного приложения для операционной системы Android, в котором будут собраны и представлены в удобной форме вся актуальная информация об онлайн игре «Dota2». А также будет предоставлен весь необходимый функционал, для управления и работы с предоставленным предложением.

Разработанная система представляет собой мобильное приложение для операционной системы



Android. Мобильное приложение подскажет какие предметы и герои представлены в игре. Пользователь получает возможность просматривать основные характеристики героев и подробное описание каждого предмета, а также добавлять в закладки понравившиеся страницы. А также просматривать героев по категориям. Все это в совокупности поможет пользователям удобно использовать данное приложение прямо во время игры за незнакомого героя. Вся информация вносится разработчиком приложения, что обеспечивает достоверность информации и автономность самой системы.

Система разработана гибко, с учетом возможности расширения функционала программной части при помощи дополнительных модулей.

Рис. 1 – Структурная схема программы

Программная часть системы представляет собой приложение для мобильного устройства на базе ОС Android. Приложение создано при помощи современной среды разработки Android Studio. Данная среда разработки позволяет проверить приложение на устройствах с разным размером экрана и даже с разными версиями API, также имеет встроенную интеграцию с Github, поддержку нескольких APK с разными функциями внутри одного проекта и модуль оптимизации.

Все данные о героях записаны при помощи SQLite. SQLite - компактная встраиваемая реляционная база данных. «Встраиваемая» означает, что SQLite не использует парадигму клиент-сервер, то есть движок SQLite не является отдельно работающим процессом, с которым взаимодействует программа, а предоставляет библиотеку, с которой программа компонуется и движок становится составной частью программы.

Приложение было разработано на языке Java. Этот язык и платформа Java обладают великолепной масштабируемостью. Можно легко создавать приложения для устройств с ограниченными ресурсами, адаптируя программное обеспечение, изначально написанное для настольных компьютеров. Возможность безопасного выполнения кода, загруженного через сеть, была изначально заложена в конструкцию Java, поэтому этот язык обеспечивает высокий уровень безопасности при работе через Интернет.

Система имеет удобный и интуитивно понятный интерфейс, выполненный по всем канонам «материального» дизайна, рекомендованного компанией Google.

Список использованных источников:

1. Паттерны проектирования / Б. Бейтс, К. Сьерра, Э. Фримен. – СПб.: Питер, 2011. – 656с.
2. Рей, Э. Изучаем XML / Э. Рей. – М.: Вильямс, 2001. – 469с.
3. SQLite в примерах а задачах. Учебное пособие/ И. Астахова, А. Толстобров – М: Новое знание, 2002. - 176 с.
4. The Fast, Secure and Professional Java [Электронный ресурс <http://www.yiiframework.com/>]