

## Веб-портал CodeVersus: программный продукт

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Иванюта С.С.

Гордейчук Т.В. – ассистент кафедры ИПиЭ,  
магистр техн. наук, магистр техн. наук

Целью работы является разработка программного продукта, являющегося веб-платформой для обучения с элементами игрофикации и социального взаимодействия для более легкого включения в процесс и поддержания интереса к обучению у конечного пользователя. Интеграция большого количества социальных функций позволяет добавить соревновательный аспект и повысить вероятность взаимодействия между пользователями, что ведет к оптимизации процесса обучения. Кроме этого возможен и поддерживается обмен знаниями между пользователями.

Проект представляет собой архив с тренировочными задачами для программистов. Интеграция большого количества социальных функций позволяет добавить соревновательный аспект и повысить вероятность взаимодействия между пользователями, что ведет к оптимизации процесса обучения. Данные качества еще больше усиливает присутствие групп, в которые могут объединяться пользователи. Пользователь имеет возможность создавать задания с использованием языка разметки Markdown и поддержкой вложенных файлов, пользователь способен выполнять задания, созданные системой либо другими пользователями. Для мотивации пользователя в программном продукте используется система достижений, прогресса, внедрены социальные функции позволяющие объединить свою учетную запись с учетной записью одной из доступных социальных сетей.

Веб сайт поддерживает большое число языков программирования, которые можно применять для решения поставленных задач. Для составления текста самих задач есть возможность использовать язык разметки Markdown, что позволяет более красочно и точно описать задачу. Поддерживаются вложенные файлы. Присутствует вариативность ответа. Реализована функция полнотекстового поиска.

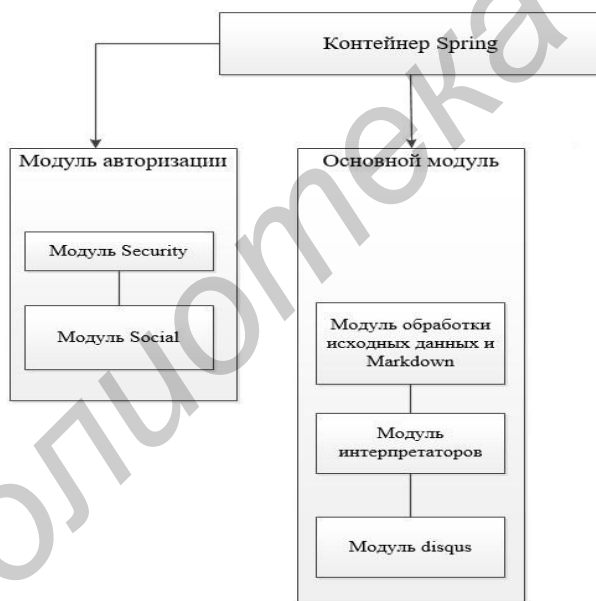


Рис.1 - Структурная схема системы

В ходе работы проанализированы функции программного комплекса, разработаны алгоритмы работы пользователей, сценарий информационного взаимодействия человека и персонального компьютера.

Таким образом, в ходе выполнения работы создан программный комплекс для веб-портала по обучению программированию с помощью среды разработки idea intellij на языках программирования java, javascript, bash.

Список использованных источников:

1. Gabe Zichermann, Cristopher Cunningham Gamefication by design / 2011 O'Reilly Media 208 pages
2. Gavin Bell Building social web applications/2009 O'Reilly Media 434 pages